

Tecnologías

Moisés Gautier Gómez

6 de junio de 2015

1. Tecnologías de los assets

En los sistemas UNIX todo va derivado al demonio syslogd, siempre y cuando lo usen, sino tienen sus propios directorios de logs. El cómo extraerlo podría ser con algún tipo de lenguaje de scripting o si están en servicios de nube con algún tipo de biblioteca de curl.

2. Tecnología de los monitores

Tendría que ser un lenguaje que pudiera o tuviera una capacidad de lectura de archivos simple y rápida. Dependiendo de cómo se acceda a estos datos así será el lenguaje que se debería usar. Si es algo que debería ser en java por el tema multiplataforma, podría ser Scala ya que es el sucesor de java; si fuera web se podría usar ruby y si es algo más de escritorio pues python, c o c++.

3. Tecnología de la BBDD

Tecnologías encontradas:

- MariaDB
- FireBird
- Redis
- PostgreSQL
- MongoDB

He encontrado en esta web unos conceptos claves para poder orientarme a la hora de la decisión de la tecnología de base de datos (Fuente):

- Experiencia: ¿Tenemos alguna experiencia con otras bases de datos relacionales? ¿Estamos acostumbrados a la terminología utilizada ó conocemos algo de teoria de bases de datos relacionales?
- Tipo de uso: ¿Cómo vamos a utilizarla, en sistemas de producción, para desarrollar otros sistemas, para jugar y aprender SQL con ella?
- Tamaño del sistema: ¿Cual es el tamaño de las bases de datos que quereis administrar, las medis en MB, GB, TB?
- Carga del sistema: ¿Cuantos usuarios van a utilizar el sistema y que concurrencia podemos esperar?
- Disponibilidad: ¿Cuales son los requisitos de disponibilidad (uptime) de nuestro sistema?

4. Tecnología de la visualización

5. Tecnología de los manager