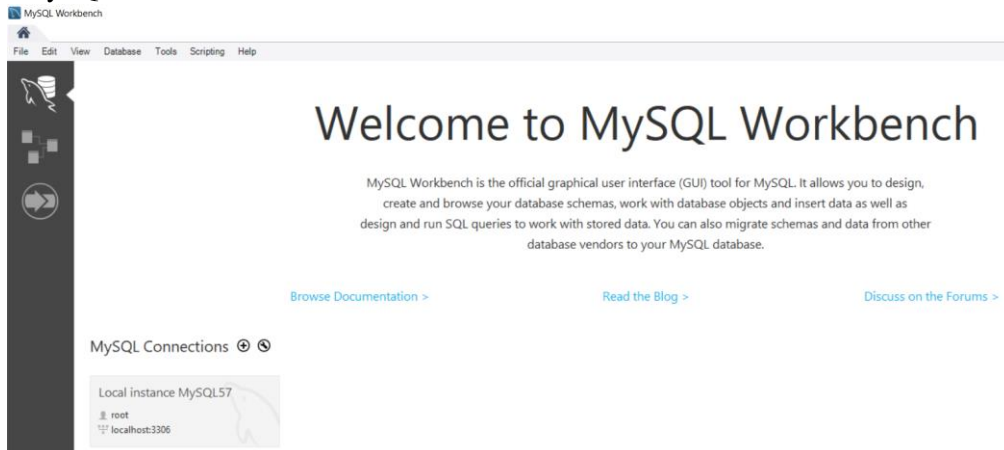


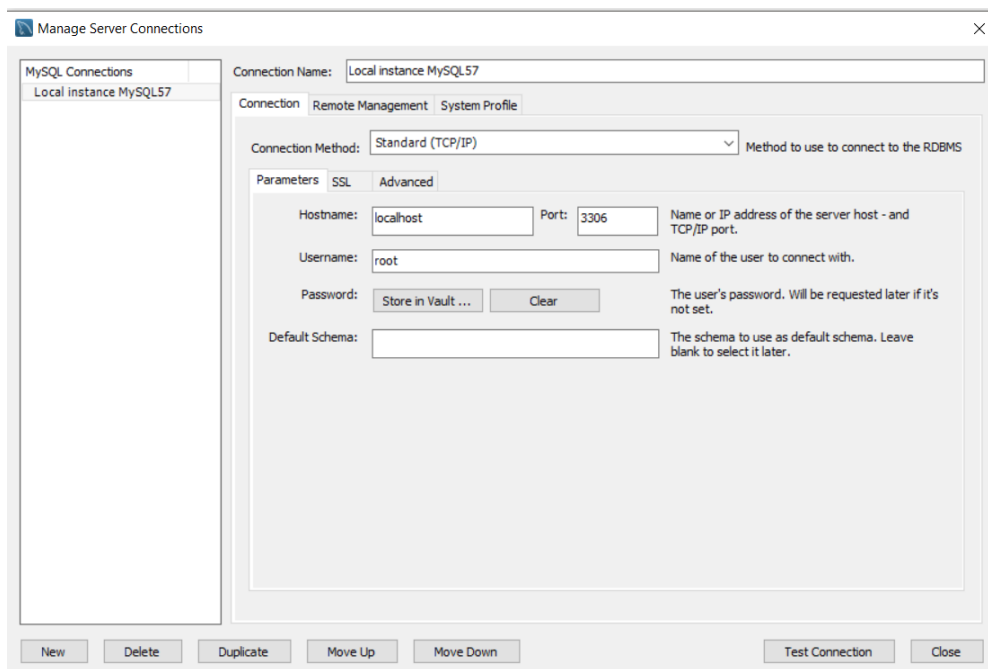
Instrukcja uruchomienia projektu

1. Baza danych

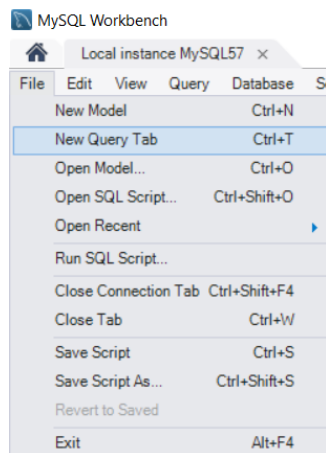
- a) MySQL Workbench – instalacja aplikacji pozwalającej na utworzeniu bazy danych na lokalnym hoście i przechowywaniu danych
<https://dev.mysql.com/downloads/workbench/>
- b) MySQL Notifier – instalacja małej aplikacji pozwalającej zarządzać serwerem utworzonej bazy danych. Uruchamia się po starcie systemu i uruchamia serwer bazy danych.
<https://dev.mysql.com/downloads/windows/notifier/>
- c) Po uruchomieniu MySQL Workbench tworzymy nowe połączenie, wciskamy + przy MySQL Connections



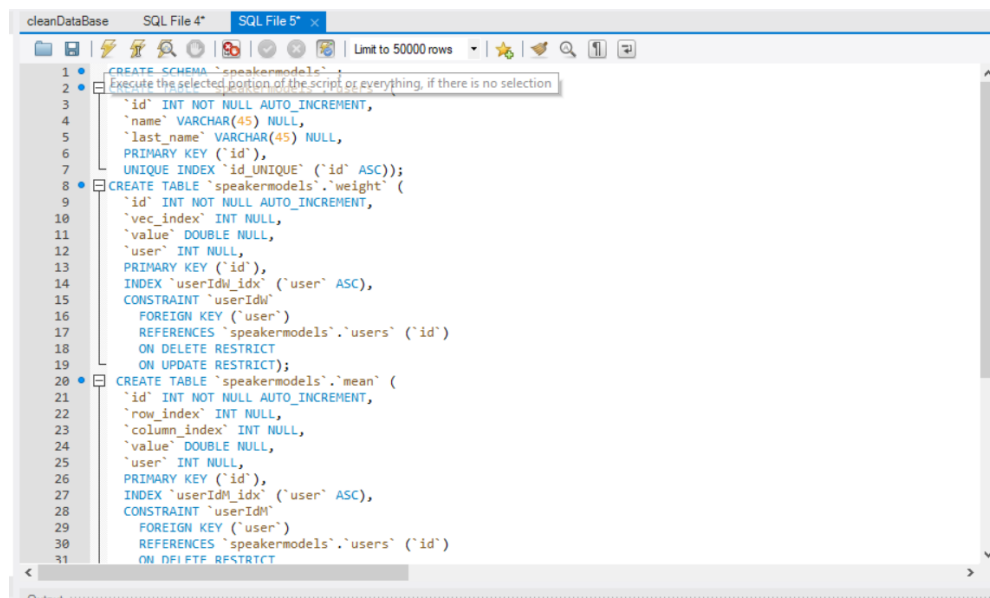
- d) wpisujemy dowolną nazwę, port 3306 i wciskamy OK



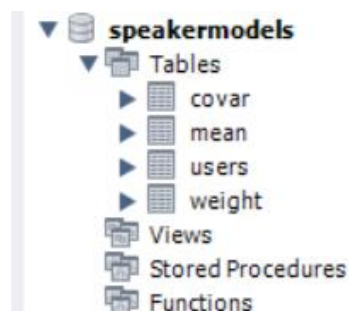
e) Klikamy na nowo utworzone połączenie, następnie **File → New Query Tab (lub Ctrl+T)**



f) W oknie SQL File wklejamy kod z pliku database_create_schema_and_tables i klikamy ikonę błyskawicy (Execute)

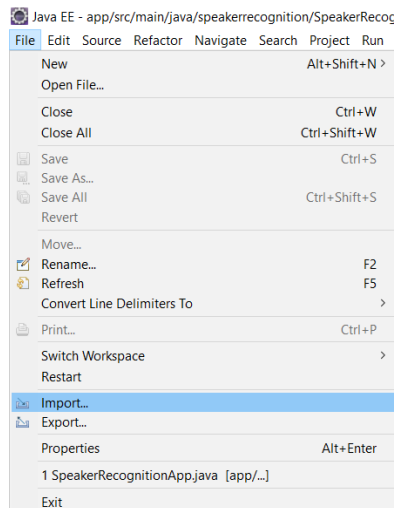


g) Baza danych jest gotowa do połączenia

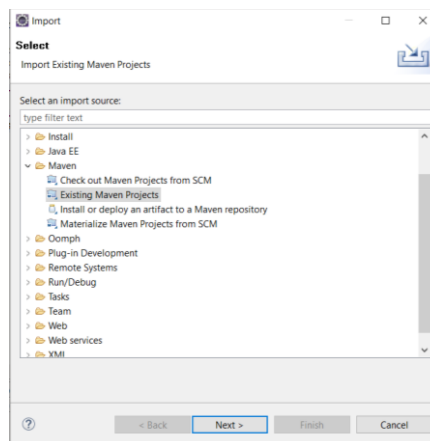


2. Aplikacja (serwer)

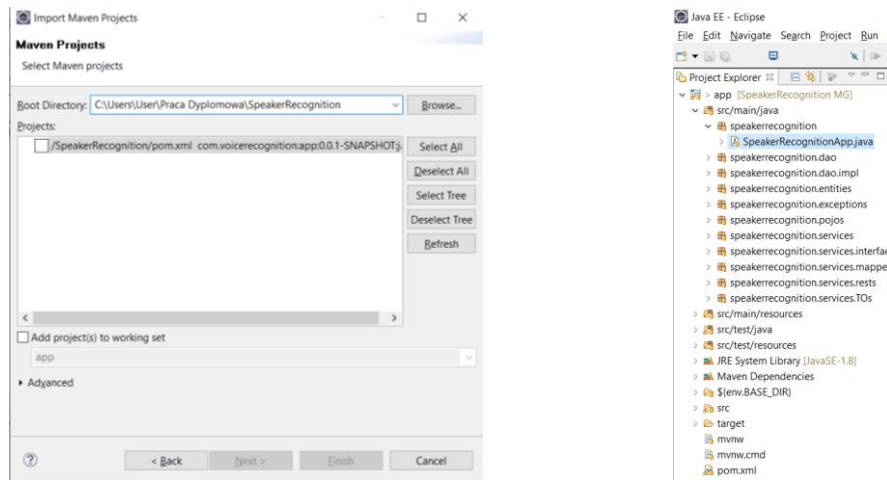
- a) JDK – instalacja Java SE Development Kit – niezbędne, aby uruchomić Eclipse i utworzyć projekt w Javie.
<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jdk9-downloads-3848520.html>
- b) Eclipse – instalacja platformy do tworzenia aplikacji w Javie.
<http://www.eclipse.org/downloads/>
- c) W pierwszej kolejności po uruchomieniu Eclipse należy wybrać swoją przestrzeń roboczą, czyli Workspace, następnie zaimportować projekt SpeakerRecognition.
File → Import →



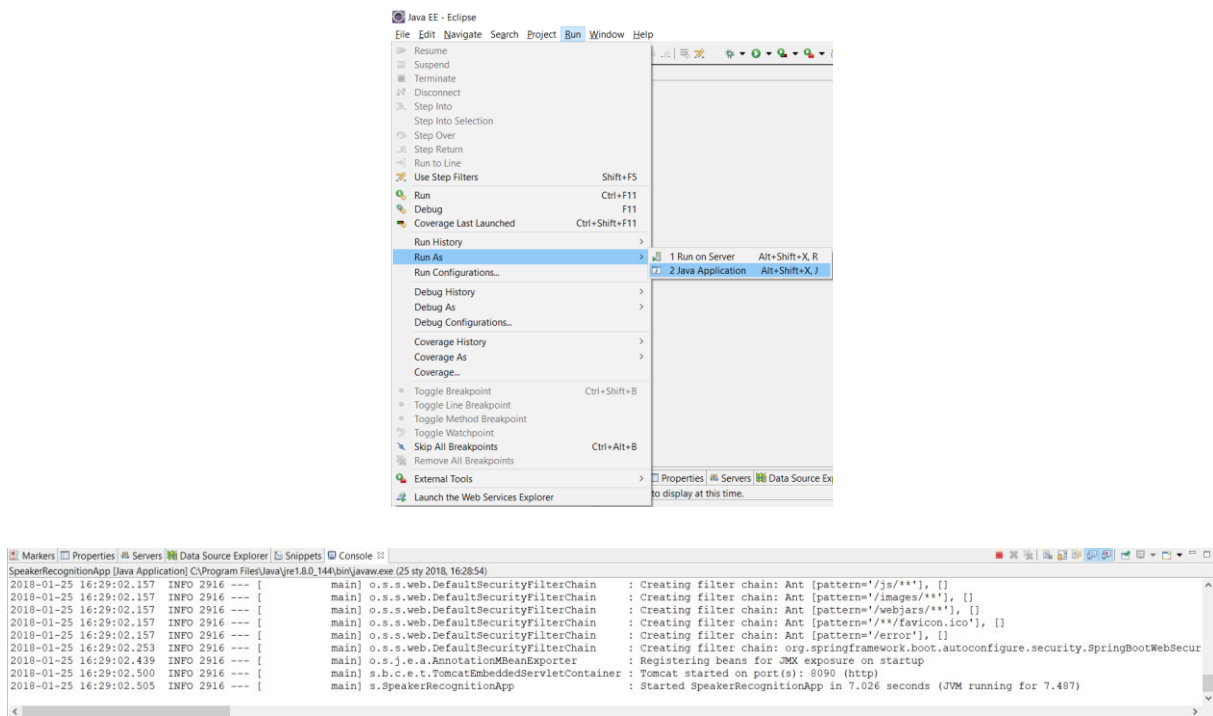
- d) **Maven → Existing Maven Projects →**



e) Browse → Wskazać folder zawierający folder SpeakerRecognition

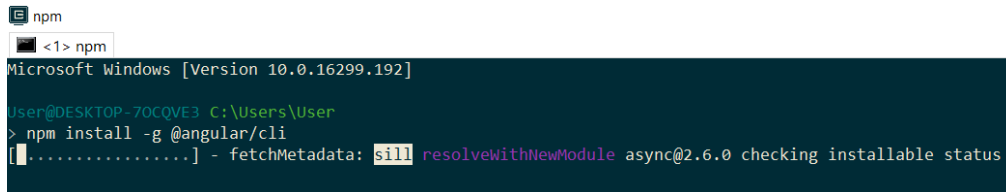


f) Aby uruchomić aplikację należy wybrać **Run → Run As → Java Application**, w konsoli zobaczymy informację o uruchomieniu programu na porcie 8090 i czas w jakiej została uruchomiona aplikacja



3. Aplikacja internetowa (klient)

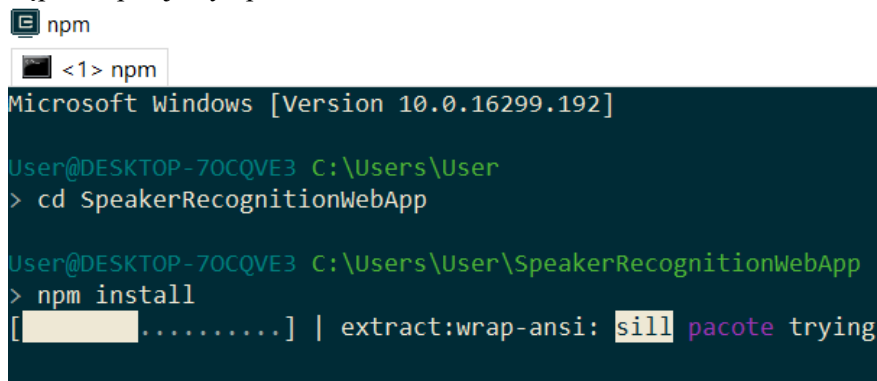
- a) NodeJS – środowisko uruchomieniowe dla serwerów www. (zawiera także menadżer pakietów NPM)
<https://nodejs.org/en/download/current/>
- b) ConEmu – terminal dla Windows wykorzystywany w tworzeniu projektu
<https://conemu.github.io/en/Downloads.html>
- c) Atom – edytor programistyczny z kolorowaniem składni
<https://atom.io/>
- d) Uruchamiamy ConEmu, i wpisujemy **npm install -g @angular/cli**



```
npm
<1> npm
Microsoft Windows [Version 10.0.16299.192]

User@DESKTOP-70CQVE3 C:\Users\User
> npm install -g @angular/cli
[.....] - fetchMetadata: sill resolveWithNewModule async@2.6.0 checking installable status
```

- e) Wpisujemy:
cd [Ścieżka do folderu z projektem] np. cd C:\Users\User\SpeakerRecognitionWebApp,
a następnie wpisujemy **npm install**

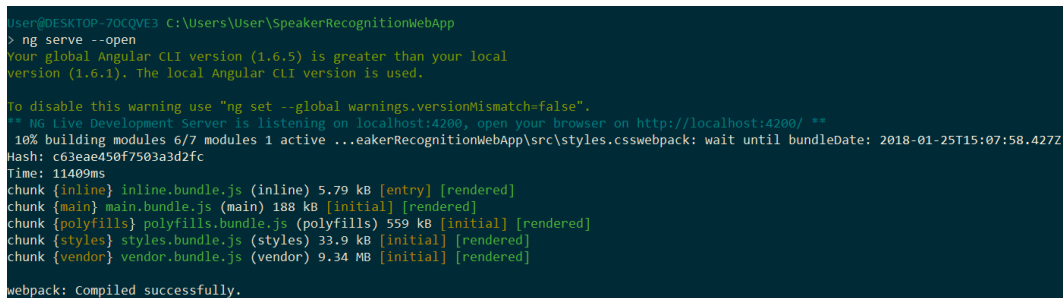


```
npm
<1> npm
Microsoft Windows [Version 10.0.16299.192]

User@DESKTOP-70CQVE3 C:\Users\User
> cd SpeakerRecognitionWebApp

User@DESKTOP-70CQVE3 C:\Users\User\SpeakerRecognitionWebApp
> npm install
[.....] | extract:wrap-ansi: sill pacote trying
```

- f) Po zainstalowaniu wszystkich modułów przez AngularCLI wpisujemy w konsoli ConEmu **ng serve --open** co pozwoli uruchomić serwer z aplikacją internetową na porcie 4200 i otworzyć ją w domyślnej przeglądarce (najlepiej w Google Chrome).



```
User@DESKTOP-70CQVE3 C:\Users\User\SpeakerRecognitionWebApp
> ng serve --open
Your global Angular CLI version (1.6.5) is greater than your local
version (1.6.1). The local Angular CLI version is used.

To disable this warning use "ng set --global warnings.versionMismatch=false".
** NG Live Development Server is listening on localhost:4200, open your browser on http://localhost:4200/ **
10% building modules 6/7 modules 1 active ...eakerRecognitionWebApp\src\styles.csswebpack: wait until bundleDate: 2018-01-25T15:07:58.427Z
Hash: c63eae450f7503a3d2fc
Time: 11409ms
chunk {inline} inline.bundle.js (inline) 5.79 kB [entry] [rendered]
chunk {main} main.bundle.js (main) 188 kB [initial] [rendered]
chunk {polyfills} polyfills.bundle.js (polyfills) 559 kB [initial] [rendered]
chunk {styles} styles.bundle.js (styles) 33.9 kB [initial] [rendered]
chunk {vendor} vendor.bundle.js (vendor) 9.34 MB [initial] [rendered]

webpack: Compiled successfully.
```