

TP FINAL

Alumno: Martin Gonzalez

División: 2A

Legajo: 107993

La aplicación se trata de un sistema de atención al cliente, tipo OSDE (punto de vista desde un empleado) el cual podrá agregar, eliminar y modificar clientes de una lista. También podrá exportar un cliente seleccionado a formato txt.

La aplicación tiene como característica lo siguiente:

- Aunque se cierre la aplicación, el último archivo utilizado va a estar cargado. Por lo tanto, al momento de abrir la aplicación, la lista aparecerá ya cargada. Envío el proyecto con una lista ya incluida.
- La aplicación, en el form principal (FrmEmpresa), va a tener 2 listbox:
 - ❖ La primera, llamada **Clientes Ingresados hasta el momento**, va a ser la lista en XML con la que siempre vamos a trabajar y va a estar cargada.
 - ❖ La segunda, llamada **Clientes ingresados esta sesión** mostrará a todos los clientes que ingresamos en la sesión. Al momento de agregar un cliente, este va a aparecer en la primera lista y luego de 4 segundos (trabajado con Hilos) aparecerá en la segunda lista.

La aplicación solo guardará y cargará archivos XML. El archivo se actualizará con cada cambio y tiene una ruta default la cual es:

AppDomain.CurrentDomain.BaseDirectory;
C:\.....\Gonzalez.Martin.2A.TPFinal\MainEmpresa\bin\Debug\net5.0-windows

El usuario podrá guardar en otro lado la lista con "Guardar como"

En el form principal se podrá ver las listas de clientes, 5 botones (Agregar, Eliminar, Modificar, Exportar a txt y Lista en forma Grid) y un MenuStrip en donde estarán las opciones para abrir, guardar y guardar como.

Al apretar Agregar o Modificar, se abrirá otro form en donde se rellenaran/modificaran datos según corresponda. El Agregar y Modificar afectan tanto a la lista XML como a la base de datos.

Los clientes. tendrán un nombre, apellido, número de afiliado y requerimiento (medicamentos, insulina, etc)

TEMAS:

Excepciones:

Se define su clase en el proyecto **Entidades** con el nombre "**NrmAfiliadoRepetidoException**" y se utiliza en la clase **Empresa** en la línea 96

Pruebas Unitarias:

Se crea su proyecto con el nombre "**Test Unitarios**" y se efectúan dos test methods.

Tipos Genéricos e Interfaces:

Se define su clase en el proyecto **Entidades** con el nombre "**IMostrar**" y se utiliza su método en las clases **Clientes** (línea 123) y **Empresa** (línea 58)

Archivos y Serialización:

Se define su clase llamada **ARCHIVOS.CS** en el proyecto **Entidades**. Utilizamos la clase para cargar, guardar y editar el archivo XML. También se utiliza para exportar un cliente en formato TXT.

Introducción a SQL y Conexión a base de datos:

Se define su clase llamada **ClienteDAO.CS** en el proyecto **Entidades**. Definimos diferentes métodos para poder leer, guardar, eliminar y modificar la información de la base de datos. Invocamos estos métodos dentro del código de **FrmEmpresa** y **FrmEmpresaDAO**:

FrmEmpresaDAO: línea 33

FrmEmpresa: línea 210, 286, 347

Delegados:

Clase **Cliente.cs**: líneas 19,27

Form **FrmEmpresa**: líneas 218, 426, 427

Hilos:

Clase **Cliente.cs**: línea 177

Clase **Empresa.cs**: líneas 14, 46,76, 116,117,118

Eventos:

Clase **Cliente.cs**: 27

Clase **ClienteDAO**: línea 16 y en todos los catches

Form **FrmEmpresa**:103, 218