簡易仕様書

福島大学　神谷萌

●アプリ名

私の命はあと5分

●対象OSおよびブラウザ

　ブラウザゲーム。Unityroomで公開中（　<https://unityroom.com/games/kapi_5min>　）

●開発県境/言語

Microsoft Visual Studio.2022. / C＃

●機能概要（機能一覧）

・ナンバーキー：正解の数字を同じ数字を入力することで鍵が開く

・スキルチェック：タイミングを合わせてボタンを押すことで鍵が開く

・セーブ機能：ゲームオーバー回数を記録し、それに合わせたエンディング演出に変更される

●フレームワーク

Unity 2021.3.x

●コンセプト

繰り返し遊ぶゲーム

●こだわったポイント

難易度設定：

繰り返し遊べるゲームではなく、繰り返し遊ばなければクリアできないゲームに。具体的には一回のゲームプレイに制限時間があり初回ではほぼクリア不可能なギミック量になっている。そしてゲーム中に得られる脱出のためのヒントは全て数字であるため、複数回のゲームプレイによって部屋脱出のための４桁の数字が判明する仕組み。

●デザイン面でこだわったポイント

色味の統一：部屋は無彩色で、主人公や動くものなどの強調したいものは青系統に。

自作イラスト：エンディングスチルや主人公のドット絵を自作した。

●自己評価

まだ改善の余地はあるが、前作よりも完成度の高いゲームを作ることができたので現時点としては満足。全体を通して楽しみながら開発できた。