# 1、tf.assign(A, new\_number): 这个函数的功能主要是把 A 的

值变为 new\_number

例如:

### [python] view plain copy

```
    import tensorflow as tf;
    A = tf. Variable(tf. constant(0.0), dtype=tf. float32)
    with tf. Session() as sess:
    sess. run(tf. initialize_all_variables())
    print sess. run(A)
    sess. run(tf. assign(A, 10))
    print sess. run(A)
```

0.0

10.0

开始给 A 赋值为 0, 经过 tf. assign 函数后,把 A 的值变为 10

# 2、tf.Variable()

实例讲解:

首先:

#### #!/usr/bin/env python

这句话是指定 python 的运行环境,这种指定方式有两种,一种是指定 python 的路径——#! /usr/bin/python (这里需要说明的是: "/usr/bin/python"是 python 的安装路径),我用的是 ubuntu14.0.4 这个版本中的含有 env 变量,记载着环境变量,所以也可以这样写。

#### #-\*-coding:UTF-8-\*-

这句话是指定\*.py 的编码方式,如果文件中涉及到中文汉字的话,有必要写一下这句话。当然也可以这样写: encoding:UTF-8

#### import tensorflow as tf

这句话是导入 tensorflow 模块

#### state = tf.Variable(0 , name='counter')

使用 tensorflow 在默认的图中创建节点,这个节点是一个变量。

#### one = tf. constant(1)

此处调用了 td 的一个函数,用于创建常量。

#### new value = tf.add(state, one)

对常量与变量进行简单的加法操作,这点需要说明的是: 在 TensoorFlow 中,所有的操作 op,变量都视为节点,tf. add()的意思就是在 tf 的默认图中添加一个 op,这个 op 是用来做加法操作的。

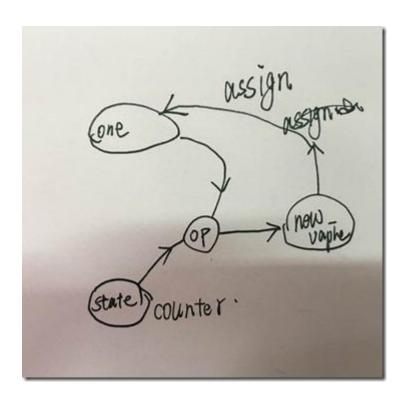
#### update = tf.assign(state, new\_value)

这个操作是: 赋值操作。将 new value 的值赋值给 update 变量。

好了, 到此为止。我们的"图 flow"构建好了。

#### 大致是这样的:

(注意流动 flow 的方向)



在这里,需要再次说明:我们此时只是定义好了图,并没有变量并没有初始 化。目前只有 state 的值是 1。

### init = tf.initialize\_all\_variables()

此处用于初始化变量。但是这句话仍然不会立即执行。需要通过 sess 来将数据流动起来 。

切记: 所有的运算都应在在 session 中进行:

### with tf.Session() as sess:

此处自动开启一个 session

# sess.run(init)

对变量进行初始化,执行(run)init语句

for \_ in range(3):
 sess.run(update)
 print(sess.run(state))

循环 3 次, 并且打印输出。

## 总结与体会:

- (1) TensorFlow 与我们正常的编程思维略有不同: TensorFlow 中的语句不会立即执行; 而是等到开启会话 session 的时候, 才会执行 session. run()中的语句。如果 run 中涉及到其他的节点, 也会执行到。
- (2) Tesorflow 模型中的所有的节点都是可以视为运算操作 op 或 tensor

#### 输出的结果:

```
I tensorflow/core/common_runtime/gpu/gpu_init.cc:126] DMA: 0
I tensorflow/core/common_runtime/gpu/gpu_init.cc:136] 0: Y
I tensorflow/core/common_runtime/gpu/gpu_device.cc:755] Creating Te
nsorFlow device (/gpu:0) -> (device: 0, name: Quadro K2000, pci bus
id: 0000:05:00.0)
1
2
3
```

# 3、tf.Variable 和 tf.placehlder:

### 二者的主要区别在于:

- tf. Variable: 主要在于一些可训练变量(trainable variables),比如模型的权重(weights, W)或者偏执值(bias);
  - 声明时,必须提供初始值;
  - 名称的真实含义,在于变量,也即在真实训练时,其值是会改变的,自然 事先需要指定初始值;

- tf. placeholder: 用于得到传递进来的真实的训练样本:
  - 不必指定初始值,可在运行时,通过 Session.run 的函数的 feed\_dict 参数指定;
  - 这也是其命名的原因所在,仅仅作为一种占位符;
- images\_placeholder = tf.placeholder(tf.float32, shape=[batch\_size, IMAGE\_PIXELS]) labels\_placeholder = tf.placeholder(tf.int32, shape=[batch\_size])

```
当执行这些操作时,tf. Variable 的值将会改变,也即被修改,这也是其名称
的来源(variable, 变量)。
you use tf. Variable for trainable variables such as weights (W) and
biases (B) for your model.
weights = tf.Variable(
   tf.truncated normal([IMAGE PIXELS, hidden1 units],
                   stddev=1.0 / math.sqrt(float(IMAGE PIXELS))),
name='weights')
biases = tf.Variable(tf.zeros([hidden1 units]), name='biases')
tf.placeholder is used to feed actual training examples.
images placeholder = tf.placeholder(tf.float32, shape=(batch size,
IMAGE PIXELS))
labels placeholder = tf.placeholder(tf.int32, shape=(batch size))
This is how you feed the training examples during the training:
for step in xrange(FLAGS.max_steps):
   feed_dict = {
      images_placeholder: images_feed,
      labels_placeholder: labels_feed,
    }
```

\_, loss\_value = sess.run([train\_op, loss], feed\_dict=feed\_dict)

# 4、np.newaxies:

np. newaxis 的功能是插入新维度,看下面的例子:

```
a=np. array([1, 2, 3, 4, 5])
print a. shape
print a
输出结果
(5,)
[1 \ 2 \ 3 \ 4 \ 5]
可以看出 a 是一个一维数组,
x_data=np.linspace(-1, 1, 300)[:, np. newaxis]
a=np. array([1, 2, 3, 4, 5])
b=a[np. newaxis, :]
print a. shape, b. shape
print a
print b
输出结果:
(5,) (1, 5)
[1 2 3 4 5]
[[1 \ 2 \ 3 \ 4 \ 5]]
x_{data}=np. linspace(-1, 1, 300)[:, np. newaxis]
a=np. array([1, 2, 3, 4, 5])
b=a[:, np. newaxis]
print a. shape, b. shape
print a
print b
输出结果
(5,) (5, 1)
[1 \ 2 \ 3 \ 4 \ 5]
[[1]
  [2]
  [3]
  [4]
  [5]]
```

可以看出 np. newaxis 分别是在行或列上增加维度,原来是(6,)的数组,在行上增加维度变成(1,6)的二维数组,在列上增加维度变为(6,1)的二维数组