

Turistguide

Del 2 (Web Frontend)

1. Introduktion

I denne opgave skal I lave en web frontend til Turistguide projektet ved anvendelse af HTML og Thymeleaf. Det betyder, at **ResponseEntity** objekterne i forrige udgave af projektet skal udskiftes med visning af data på HTML sider.

2. Læringsmål

- ✓ At udarbejde dynamiske HTML sider med Thymeleaf
- √ Kan style HTML sider med CSS

3. Spring Boot projekt

Opret vha. Spring Initializr et nyt Spring Boot projekt, der hedder: TouristGuide.

- ✓ Inkludér Spring Web og Templates → Thymeleaf
- ✓ Husk at vælge Maven
- ✓ Pakkestrukturen skal være som forrige projekt

Kopiér løbende genbrugbar kode fra TouristGuideAPI over i det nye projekt.

4. Overblik over endpoints

Krav til og forklaring på endpoints beskrives på de kommende sider.





5. Visning af alle turistattraktioner på en HTML side

Trin 1: Ændring af endpoint

Modificér endpointet /attractions fra den forrige version af projektet, så HTML siden attractionList.html vises med data fra endpointet (dvs. data fra repository klassens hardkodede ArrayList).

Bemærk: Dynamiske HTML sider placeres i templates mappen (under resources).

	resources
~	☐ static
	፱ main.css
~	templates
	<> attractionList.html

Trin 2: HTML side

Når siden vises, kan det f.eks. se således ud med data i en HTML tabel:

Navn	Beskrivelse
SMK	Statens Museum for Kunst
Odense Zoo	Europas bedste zoo
Dyrehaven	Naturpark med skovområder
Tivoli	Forlystelsespark midt i København centrum

Trin 3: CSS Layout

Lav passende CSS styles for HTML siden (se bilag 3 for inspiration) og læg disse i filen main.css som placeres i static mappen under resources.

Et eksternt stylesheet inkluderes i Thymeleaf ved at tilføje flg. til HTML dokumentets head-sektion:

```
<link th:href="@{/main.css}" rel="stylesheet">
```



6. Visning af tags for turistattraktion på ny HTML side

Trin 1: Navigation til ny HTML side

Foretag ændring af attractionList.html, så der vises en "Tags" knap ud for hver række. Når der trykkes på "Tags" navigeres til ny HTML side tags.html.

Tilføj en knap i bunden af siden **attractionList.html** med teksten "Tilføj attraktion". I første omgang skal der ikke ske noget, når man trykker på knappen.

Skærmbilledet kan f.eks. se sådan ud:



Trin 2: Nyt endpoint og ny HTML side

Tilføj endpointet: /{name}/tags, så den ny HTML side tags.html vises med tag data for den valgte turistattraktion (og en Tilbage knap, hvor man kommer tilbage til oversigten).





Trin 3: Ændring af Java klasser

TouristAttraction klassen tilføjes to nye attributter:

En liste til tags og en String til at registrere by (du skal bruge by i næste delopgave).

Hvert TouristAttraction objekt i repositoryklassen tilføjes en by og nogle tags¹. F.eks.:

7. Oprettelse af turistattraktion på ny HTML side

Der skal benyttes 2 endpoints til oprettelse af en ny turistattraktion:

- Først et nyt GET endpoint: /add, hvor der navigeres til en HTML side med en form, hvor data indtastes.
- Dernæst et POST endpoint: /save, som gemmer data i repository.

Formen kan f.eks. se sådan ud:



¹ Du kan overveje at definere Tags i en enum.



Select- og Checkboxe skal udfyldes dynamisk, dvs. data hentes fra "databasen", når formen loades. Til dette formål skal der skrives to metoder i repositoriet:

```
public List<String> getCities() {
// hent cities fra hardkodet liste i repository
}

public List<String> getTags() {
// hent tags hardkodet liste i repository
}
```

Inspiration til initialisering af select- og checkboxe, samt udfyldning af model objekter med form data kan findes i bilag 1, 2.

8. Ændre af turistattraktion

Trin 1: Nye endpoints

Der skal 2 endpoints til redigering af en turistattraktion:

- GET endpoint: /{name}/edit, hvor der navigeres til en HTML side med den valgte turistattraktion, hvor data kan redigeres.
- POST endpoint: /update, som gemmer ændringerne i repository.

Trin 2: HTML sider

Tilføj ny "Opdater" knap på attractionList.html, og vis også byen for hver attraktion (du kan lige så godt tilføje en "Slet" knap med det samme, selvom den først kommer i brug senere):





Opret en ny HTML side **updateAttraction.html**, hvor man kan redigere oplysningerne for en turistattraktion.

Det skal ikke være muligt at ændre navn².



9. Slet turistattraktion

Lav endpointet /{name}/delete der sletter den valgte en turistattraktion i repository.

10. EKSTRA-OPGAVER for de hurtige

a) Arbejde med HTML og CSS forbedringer, såsom brug af favicon, navigationsmenu i toppen af alle websider, fragment og grid layout.

I kan finde eksempelkode til inspiration her (læs README.md for mere forklaring): https://github.com/Tine-m/extraFeatures-html-css

b) Ny funktionalitet:

Det skal være muligt at registrere billetpris for de turistattraktioner, hvor der skal betales entré.

Det skal desuden være muligt at få vist prisen:

- i danske kroner, og
- valgfrit i euro (f.eks. ved tryk på kursberegner-knap).

Eksempelkode der henter valutakurser (læs README.md for mere forklaring): https://github.com/Tine-m/currencyRates

² Se hvordan man laver tekstfelt readonly: https://www.w3schools.com/tags/att_input_readonly.asp



Bilag 1: Inspirations kode til at udfylde og binde selectbox værdier til model objekt

<select> - w3schools

```
public class MyModel {
  private String selectedValue;
   // getters and setters
}
<form th:object="${myModel}" method="post">
   <select th:field="*{selectedValue}">
      <option value="">--Please select--</option>
      <option th:each="value : ${allValues}" th:value="${value}" th:text="${value}"></option>
   <button type="submit">Submit</button>
</form>
@GetMapping("/")
public String myForm(Model model) {
  MyModel myModel = new MyModel();
  model.addAttribute("myModel", myModel);
  model.addAttribute("allValues", Arrays.asList("Value 1", "Value 2", "Value 3"));
  return "my-form";
}
@PostMapping("/")
public String myFormSubmit(@ModelAttribute MyModel myModel) {
   String selectedValue = myModel.getSelectedValue();
   // do something with the selected value
   return "redirect:/";
}
```



Bilag 2: Inspirations kode til at udfylde og binde checkbox værdier til model objekt

input type checkbox - w3schools

```
public class MyModel {
   private List<String> selectedValues;
   // getters and setters
<form th:object="${myModel}" method="post">
   <div th:each="value : ${allValues}">
      <input type="checkbox" th:field="*{selectedValues}" th:value="${value}" th:text="${value}" />
   <button type="submit">Submit
</form>
@GetMapping("/")
public String myForm(Model model) {
   List<String> startValues = Arrays.asList("Value 1", "Value 3");
  MyModel myModel = new MyModel();
  myModel.setSelectedValues(startValues);
  model.addAttribute("myModel", myModel);
  model.addAttribute("allValues", Arrays.asList("Value 1", "Value 2", "Value 3"));
   return "my-form";
}
@PostMapping("/")
public String myFormSubmit(@ModelAttribute MyModel myModel) {
   List<String> selectedValues = myModel.getSelectedValues();
   // do something with the selected values
   return "redirect:/";
}
```



Bilag 3: Inspiration til CSS styles

```
body {
  max-width: 500px;
  margin: auto;
  background: white;
  padding: 10px;
h1 {
   font-family:Arial;
  font-size: 1.5em;
}
label {
  width: 150px;
  display: inline-block;
table, th, td {
  border: 1px solid black;
  border-collapse: collapse;
  padding: 5px;
}
th {
   text-align: left;
select, input[type="text"], input[type="number"]{
  width:200px;
  box-sizing:border-box;
}
```