

Risikoanalyse

STAMDATA
Projektnavn: Wishlist
Projektgruppe: gruppe 5
Scrum master: Martin Hjelm

Risikobeskrivelse (identificering)

Risiko-id	Dato	Forfatter	Risiko	Risikokonsekvens	Sand-synlig-hed	Konse-kvens	Risiko-værdi	Mitigerende tiltag
1	29.4.2024	Luise Søe	De studerende forstår ikke skabelonen	De aflevere ikke som de skal til opgaven og deres faglige niveau falder	2	4	8	Undervise dem samlet i brug af denne log på klassen og sikre alle benytter den og derved kan afleverer
2	01/11/2024	Martin	Gruppemedlemmer bliver syge eller syge børn	Gruppens arbejds effektivitet bliver formindsket eller sat ude af drift	3	4	12	gruppemedlemmer skal være agile til at tage nye opgaver og vi som gruppe fokusere på de user stories med høj priotet
3	01/11/2024	Martin	Der opstår forvirring omkring H2 database	Medføre vi ikke kan teste vores application	2	2	4	Martin har fået meget hjælp til det under det tidligere projekt og ved hvem af tutorene som har mest styrr på det
4	01/11/2024	Martin	Vi oplever problemer med Azure deployment	Vi kan ikke få vores application til at køre på Azure og fejler derved en af opgavekravene. Dette skete under sidste projekt	4	5	20	Denne gang bruger laver vi tests undervejs og sikre os at vi kan få applikationene op på Azure, og så skaffer vi hjælp hvis det går galt udervejs
5	01/11/2024	Martin	Gruppemedlemmerne bliver stresset ;{	Folk bliver stresset og deres arbejds effektivitet bliver derved forminsket, hvis ikke til dette projekt men så til det næste, og det ville være dårligt.	3	3	9	Vi sikre der er et godt arbejdsmiljø i gruppen og minder hinanden om at tage pauser, og hjælper hinanden.
6	01/11/2024	Martin	Vi får problemer med vores connection manager som på sidste projekt	Det vil tage en masse tid at fiksee og fejl søgning.	1	3	3	Vi har en connection manager fra sidste project som vi ved virker, så vi kan tage meget af koden der fra som forminsker risikoen.
7	01/11/2024	Martin	Luise synes ikke vores modeller er gode nok til PO møde	Vi skal bruge mere tid på at lave modellerne om og det giver mindre tid til at skrive kode	3	3	9	Vi viser modellerne til toturerne udervejs og vi er sikre på at Luise siger god til dem uder det første po møde.
8	01/11/2024	Martin	Vi løber ind i problemer med at få applikationen til at opfylde bærerdygtigheds kravene	Vi må enten droppe dem eller finde på en ny løsning som så vil tage tid	2	3	6	Vi har tænkt bærerdygtigheden ind fra projekt start og vores bægerdygtigheds mål er forholdsvis realistisk
9	01/11/2024	Martin	Vi misforstår opgavekravene	Det vil medføre at vi enten ikke opfylder opgaven til undervisernes standarder eller vi skal bruge tid på noget vi troede ikke ville tage så meget tid	3	4	12	Opgavekravene er forholdsvis vage så derfor skal vi spørge ind til dem undervejs og huske at godkende at vores forståelse falder inden for undervisernes krav
10	01/11/2024	Jasmin	Der kommer rod i GitHub ved at pushe ændringer op på samme branch, på samme tid	Noget kode kan blive slettet og det skal så skrives om	1	4	4	Vi arbejder på forskellige branches og sikrer os at vi ikke arbejder på samme branch, inden vi pusher
11	04/11/2024	Signe	Et af vores computere går i stykker eller mistes	gruppemedlemmet kan ikke skrive kode selvstændigt	1	4	4	Nogle har en computer derhjemme, så de kan arbejde hjemmefra. Evt. låne en computer midlertidigt. evt. spørge på it-kontoret
12	04/11/2024	Signe	Der går noget galt med IntellIJ	gruppemedlemmet kan ikke skrive kode selvstændigt	1	4	4	Spørge google. Spørge om hjælp på it-kontoret.
13	05/11/2024	Signe	scope creep	vi når ikke at blive færdige. kravene til projektet bliver underprioriteret	3	3	9	lade være med at lave nye userstories uden at tage noget ud. Være opmærksom på, hvad der er krav til opgaven og holde os til det.
14	07/11/2024	Martin	problematikker ved navngivningen	vi splider tid på at ændre navne og der bliver forviring omrkning navnene	2	2	4	vi bliver enige på forhånd omkring vores navne og vi aftaler dem fra start.
15								
16								
17								
18								
19								
20								
21								
22								
23								
24								
25								
26								
27								

[illegible]

Business Model Canvas

I vores projekt er målet at skabe en *Ønskesky* platform for lokale sælgere og købere. Det vil sige, at man som lokal køber kan se, hvilke produkter, der befinder sig i lokalområdet, og ønske sig dem derfra. På denne måde støtter man sin lokale forhandler, og bruger ikke meget tid eller mange penge på transport henover landet.

Ved at benytte oplysningerne fra vores Business Model Canvas, som vi udførte inden projektstart, kan vi se hvordan vores forretningsplan er bygget op med målet om at være bæredygtigt.

Vi har tænkt bæredygtighed ind lige fra starten, og vil derfor kigge nærmere på på sammenhængen med de 5 P'er: *People, Planet, Prosperity, Peace, og Partnerships*.

1) People: Menneskeaspektet er tænkt ind ved at alle har lige muligheder. På vores platform vil alle mennesker - uanset social status - have mulighed for at sælge deres produkter ved hjælp af adgang til egen - eller en lånt computer (f.eks. på biblioteket).

2) Planet: Vi har valgt at sætte fokus på det lokale marked for at dyrke produktionen lokalt, og den besparende transport ved at køber og sælger findes tæt på forbrugeren. Dette fremgår også af vores domænemodel. Dog kan vi ikke gå ind og sikre at hele forsyningskæden er bæredygtig, da råmaterialer til produkterne kan komme fra andre lande, hvor vi ikke kan verificere forholdene.

3) Prosperity: Vores platform skal fremme innovation og økonomiske muligheder for alle. Vi vil fokusere på at mindske miljøbelastningen pga. mindre transport, da de lokale sælgere benytter platformen til at promovere deres produkter til de lokale købere og hermed skabe et bæredygtigt tilgang blandt forbrugerne. Platformen giver mulighed for at alle kan promovere deres produkter samt indgå i dialog med andre sælgere, hvoraf samarbejde med disse kan opstå med deraf mulighed for økonomisk, social og teknologisk fremgang.

4) Peace: På platformen opfordrer vi alle brugere til at producere deres produkter lokalt, samt købe deres produkter så lokalt som muligt. Dertil at undgå råvarer som ved opkøb er med til at skabe splid og ufred i det respektive lokalområde eller på nogen måde være med til at forurene eller belaste naturen. Heraf opfordres til et bæredygtigt afsæt helt fra start. Da vi som virksomhed ikke har mulighed for at kunne verificere hele forsyningskæden.

5) Partnerships: Vi samarbejder på tværs af byerne med de forskellige lokale sælgere, der benytter sig af vores platform, til at sælge deres produkter.

Der er fire af *FN's digitale verdensmål*¹, vi kan inddrage i vores projekt:

8) Decent work and economic growth: Vores platform er online og alle lokale sælgere har mulighed for at tilgå den og fremme lokalt drevet økonomisk vækst. Vi støtter hermed små lokale virksomheder og håndværkere.

11) Sustainable cities and communities: Vi opmuntrer til lokal håndværksproduktion for at reducere trafik og miljøbelastning, og forhåbentlig bidrage til en bæredygtig byudvikling.

12) Responsible consumption and productions: LocalWish promoverer bæredygtige og lokalt producerede varer, og informerer kunder om ansvarligt forbrug.

13) Climate action: Vores platform belyser det eksisterende dilemma den moderne forbrugere har, da de har adgang til hele verden som deres handelsplatform. Eksistensen af LocalWish peger på det ansvar, man kan være med til at løfte, ved at købe produkter tættere på, hvor man bor. Transportsektoren forurener meget, og derfor vil man med den lokale handel og lokale råvarer vil kunne reducere i CO₂ udslippet.

Måden vi har implementeret bæredygtig handel på er ved at brugeren oplyser en lokal by, de ønsker at være tilknyttet til og se produkter fra.

For at få dataetik med i vores projekt ville det være oplagt at implementere hashing og salting som en del af koden, for at brugerens oplysninger er private. Hashing er en måde hvormed man kan omdanne data i f.eks. et login scenarie til en unik og fast matematisk algoritme, der kan sikre brugeren en dataintegritet og verificere dataautenticitet.

Salting har vi endnu ikke implementeret, men ville gøre det, hvis vi havde mere tid og viden indenfor det.

Vi slukker for Azure, når vi ikke bruger den. Dette for at den ikke skal stå og bruge energi, når vi ikke anvender den.

Udover det, vil vi efter x antal år valgt at give vores computere videre til brugtecomputere.dk², sådan er der allerede nu er fastlagt et videre forløb for at skille os af med gammelt udstyr.

¹ <https://www.un.org/sites/un2.un.org/files/our-common-agenda-policy-brief-gobal-digi-compact-en.pdf>

² <https://brugtecomputere.dk/indhold/4-om-firmaet>