

Documentación y Manual de Usuario

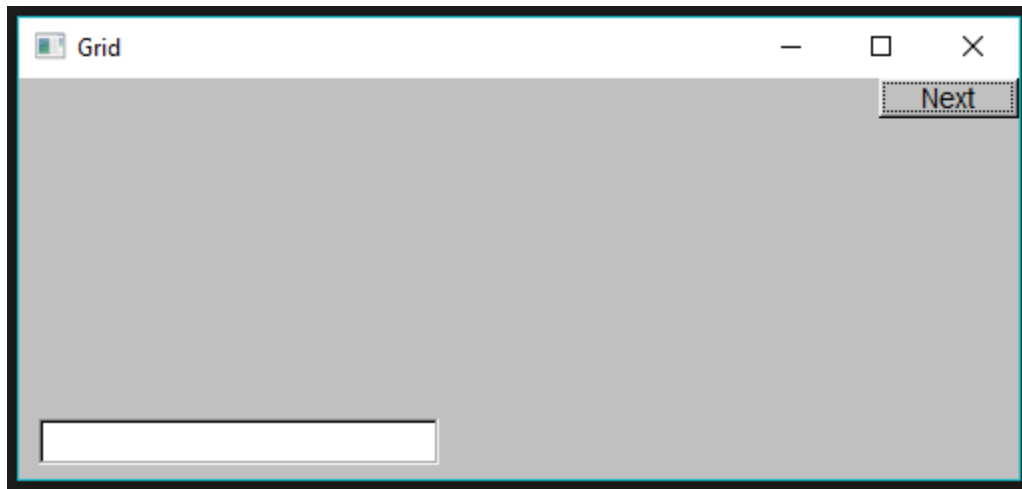
1.Introduccion.

El siguiente es un documento que tiene el fin de documentar el proceso de funcionamiento del lenguaje JERKI AUIR así como de servir como manual de usuario, introduciendo a los procesos de pedido de memoria dinámica y de como se administra esta dentro del heap.

2.Lenguaje.

El lenguaje JERKI es un en lenguaje sencillo, este consta solo de 10 tipos de instrucciones distintas, las cuales se enfocan en su mayoría al manejo y solicitud de memoria mediante el uso de nodos.

El lenguaje es interpretado, ya que este solo acepta una línea de código a la vez, la cual se ejecuta inmediatamente una vez corremos el programa, este se corre en una ventana creada para interpretar el código.

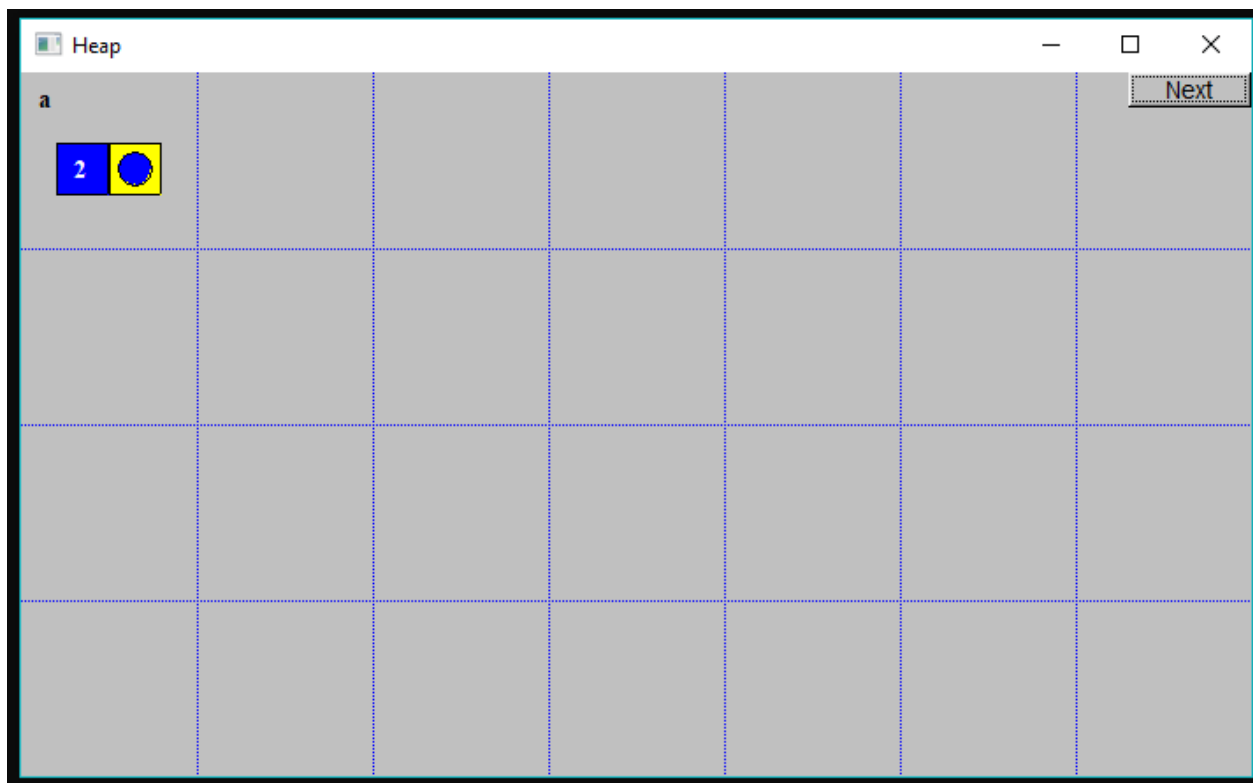
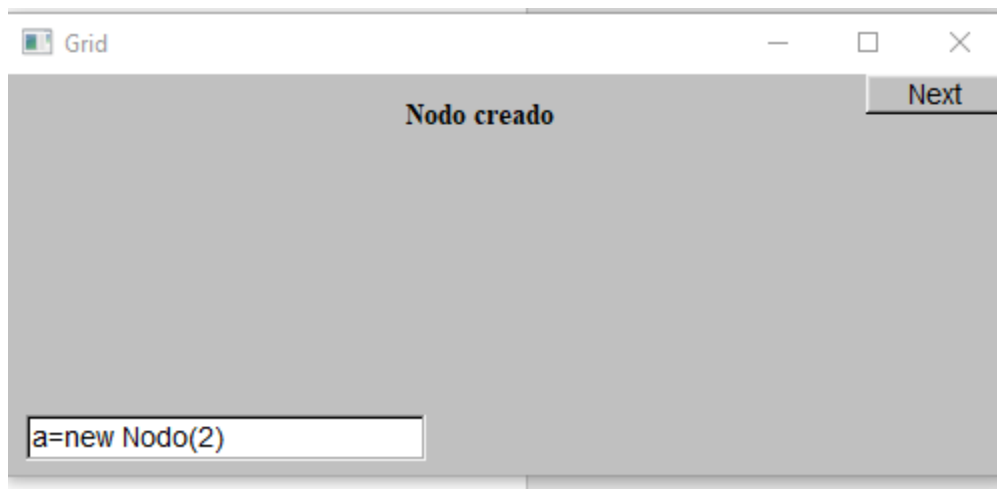


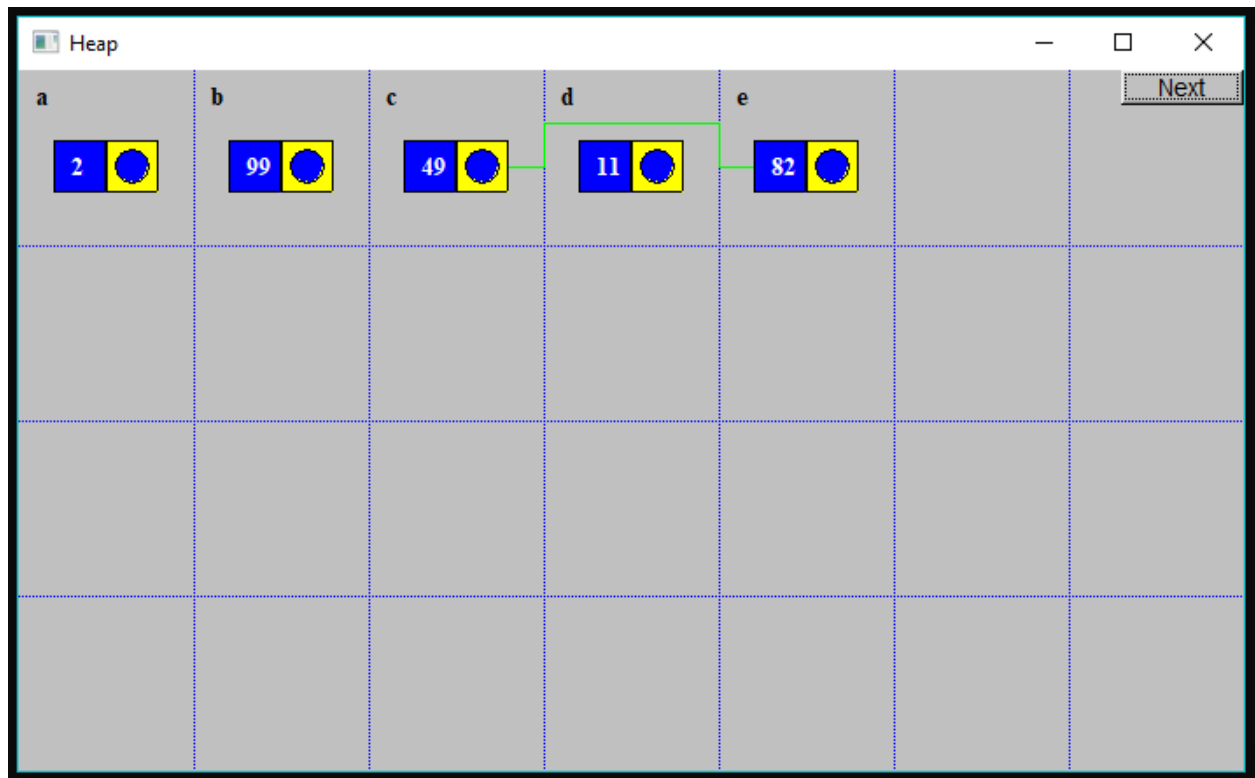
Desde esta ventana es en la que solicitaremos memoria mediante la creación de nodos. Esto se hace mediante la instrucción `new Nodo(n)` donde `n` es un valor entero de 0 a 99 que se le asigna al nodo.

3.Heap

El heap es la memoria total que tiene nuestro programa asignado, una vez asignado esta memoria no se podrá modificar mas pues el que se encarga de entregar esta memoria es el sistema operativo, en el caso de JERKI este siempre tiene a su disposición 28 campos de memoria, por lo que la cantidad de variables es fija lo que hace que se usen las letras del abecedario.

El heap posee una representación gráfica en esta se pueden ver los nodos, el valor que poseen, su posición en memoria y además si lo tuvieran un puntero que apunta hacia otra posición.





De esta manera podemos controlar con el heap la utilización de memoria y cuando pueda haber peligro de leaks de memoria.

4. Conclusion.

JERKI es un lenguaje sencillo enfocado al aprendizaje de la utilización de memoria dinámica lo cual es el heap, un recurso que debe de ser utilizado con cuidado puesto que fácilmente se pueden cometer errores que lleven a la caída inesperada de un programa que funcione bien en todos sus aspectos menos en el manejo de memoria.