

有关WIKI的需求烦请在<https://servicedesk.iflytek.com/> 内提交，选择：质效平台运营 下分类即可

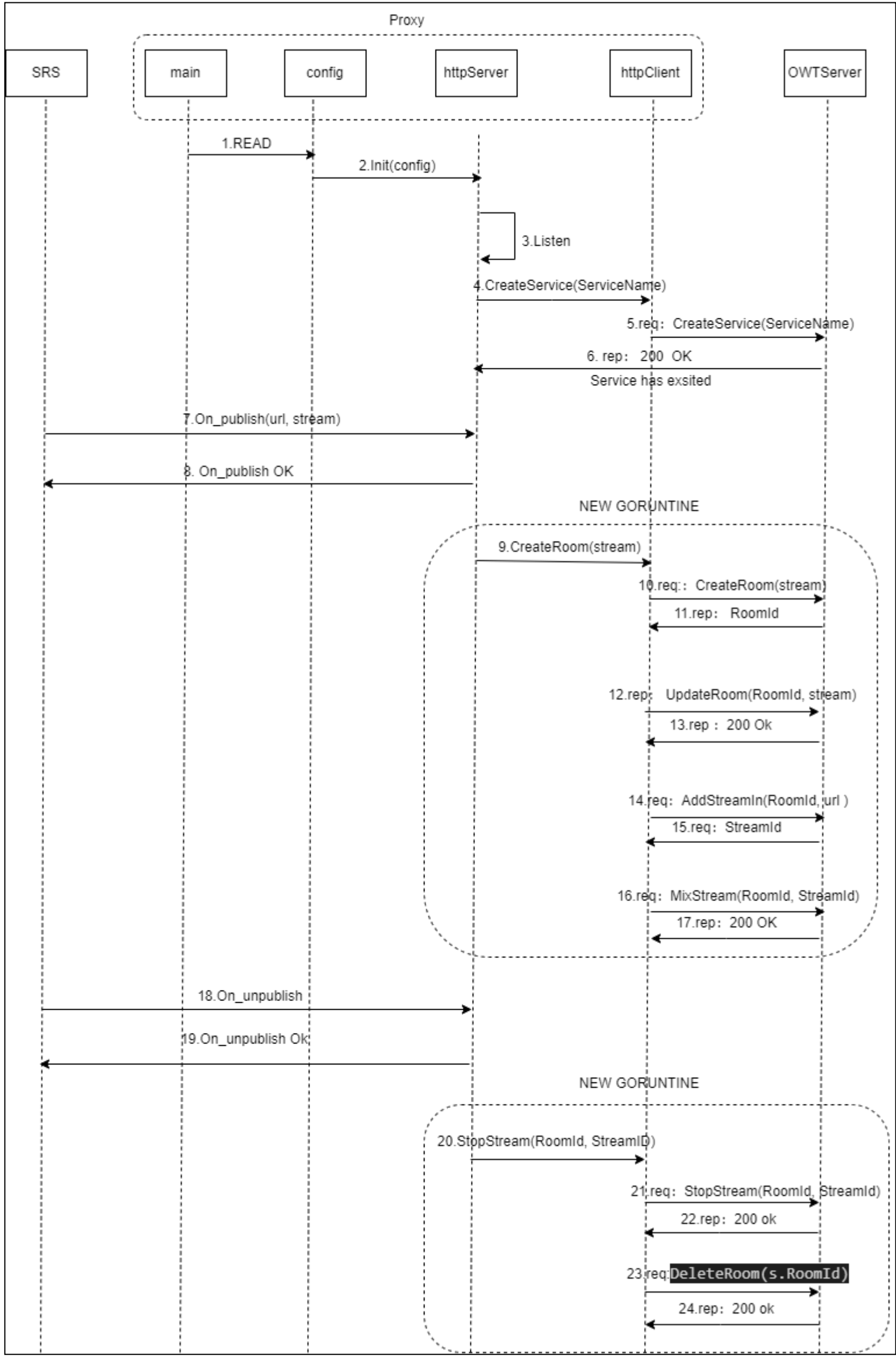
ImmersiveVideoHttpProxy介绍

由 严凯创建, 最后修改于一月 04, 2023

- Proxy工作流程
- 源码及编译运行
- 配置介绍

Proxy工作流程

Proxy进程作为srs和owt-server之间的中间进程，需要引导owt-server从srs拉取rtmp流，对owt-server创建的房间进行管理。具体流程为:



源码及编译运行

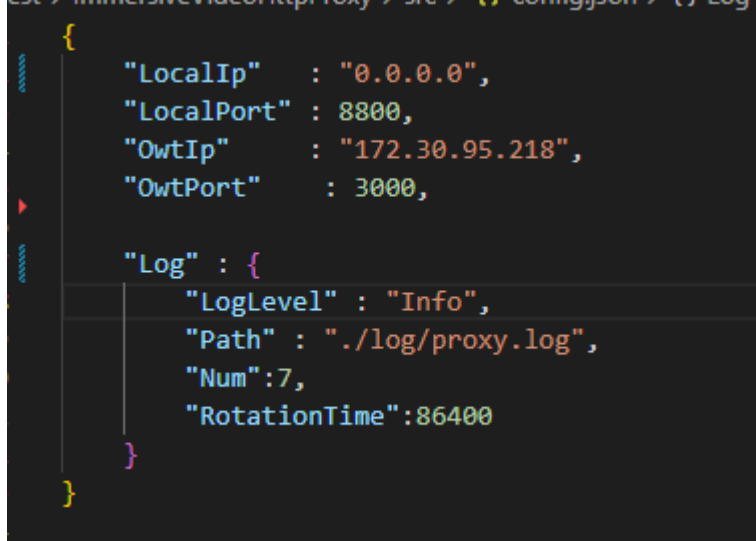
源码：https://git.iflytek.com/HY_MetalLab/ImmersiveVideoHttpProxy/-/tree/feature_httpclient/src

编译：进入到src目录，go build -o proxy ./生成可执行文件proxy

编译完成后使用./proxy -h查看帮助，使用./proxy -c 来使用自定义配置运行，不设置的话就以默认配置运行

配置介绍

config配置位于src/config.json如下



Local*表示本地要监听SRS消息的IP与端口

Owt*表示与OWT_SERVER通信的IP与端口

log是日志的一些设置:

LogLevel*表示日志等级，日志级别从上向下依次增加，Trace最大，Panic最小。日志级别表示高于这个级别的日志不会输出。默认的级别为InfoLevel:

- Panic: 记录日志，然后panic。
- Fatal: 致命错误，出现错误时程序无法正常运转。输出日志后，程序退出；
- Error: 错误日志，需要查看原因；
- Warn: 警告信息，提醒程序员注意；
- Info: 关键操作，核心流程的日志；
- Debug: 一般程序中输出的调试信息；
- Trace: 很细粒度的信息，一般用不到；

Path表示日志文件的存储路径

Num表示日志文件被清理前最大会存储的个数

RotationTime日志分割时间，单位秒