

برنامه نویسی پیشرفته ـ ترم ۲۰۰۱

فاز چهارم پروژه شماره ۴ _ مكانيك اتومبيل

استاد: مهندس بطحائیان

محمدحسین الطافی ـ ۲۳۵۸۰۰۴

تغییرات نسبت به فاز قبل

- اضافه شدن بخش گرافیکی با استفاده از Qt Quick و QML.
- اضافه شدن کلاس manage به عنوان بک اند بخش گرافیکی.
- فایل functions.cpp حذف شده و توابع آن به کلاس manage اضافه شده اند.

ساختار برنامه

کلاس manage:به صورت پابلیک از QObejct ارث می برد و علاوه بر توبع پابلیک و متغیر های پرایوت, دارای اسلات ها و سیگنال های زیر برای استفاده در Qt است.

```
class manage : public QObject
{
   Q_OBJECT
    public:
        void setholdheadtype(int hht);
        void setholdheadsize(int hhs);
        void setholdlen(int hl);
        void setholdquality(int hq);
        void setholdlighttype (int lt);
        void setholdlightcolor(int lc);
        void setholdbrightness(int brght);
        void setholdqualitycarlight(int cq);
        void setboughtscewqstring();
        void setboughtcarlightqstring();
        void setallboughtqstring();
   private:
        mechanic karbar;
        int hht;
        int hhs;
        int hl:
        int hq;
        int lt;
        int lc:
        int brght;
        int cq;
        QString qstringtoshow;
    public slots:
        bool mechaniclogin(QString name, QString money);
        void headtypeslot(int x);
        void headsizeslot(int x);
        void screwlen(int x);
        void screwquality(int x);
        void lighttypeslot(int x);
        void lightcolorslot(int x);
        void lightbrightnessslot(int x);
        void lightqualityslot(int x);
        QString showqstring(int x);
        QString showbalance();
```

```
bool incbalance(QString add);
    void holderscrew();
    void holdercarlight();
    void endapp();

signals:
    void notbought();
    void bought();
};
```

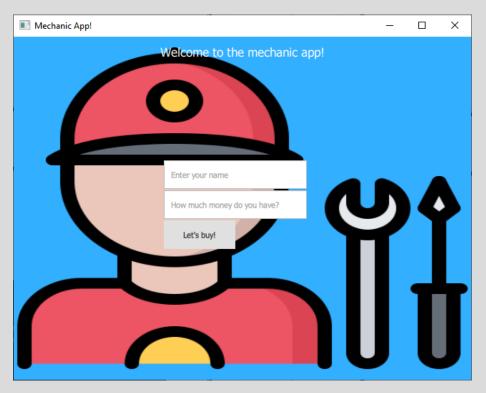
صفحات برنامه:

فایل های qml زیر مربوط به صفحات برنامه هستند:

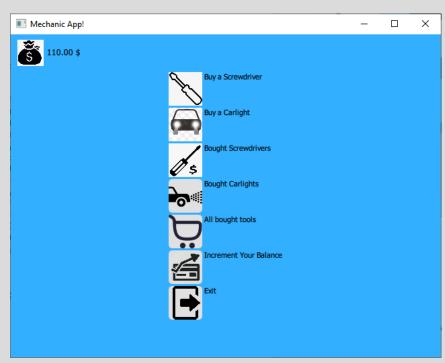
- Allboughttools.qml تمامی ابزار های خریداری شده
 - Boughtcarlights.qml چراغ های خریداری شده
- Boughtscrewdrivers.qml پیچگوشتی های خریداری شده
 - Carlightcolor.qml انتخاب رنگ چراغ
 - Carlighttype.qml انتخاب نوع چراغ
 - Incrementbalance.qml افزایش یول حساب
 - Main.qml صفحه اصلی
 - MechanicLogin.qml ورود مکانیک
 - OptionPage.qml منو برنامه
 - Quality.qml انتخاب کیفیت پیچگوشتی
 - Quality1.qml انتخاب کیفیت چراغ ماشین
- Screwdriverheadsize.qml انتخاب سایز سر پیچگوشتی
 - Screwdriverheadtype.qml
 - Screwdriverlen.qml انتخاب طول پیچگوشتی

تصاوير:

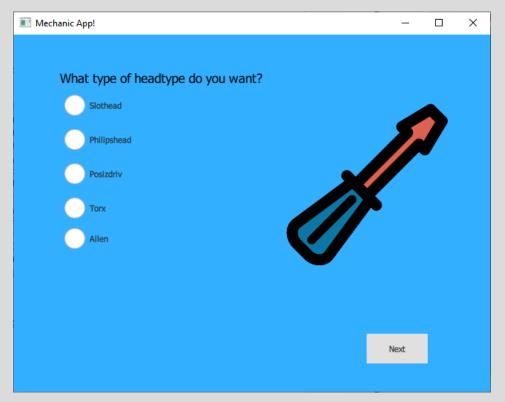
• صفحه ورود مکانیک:



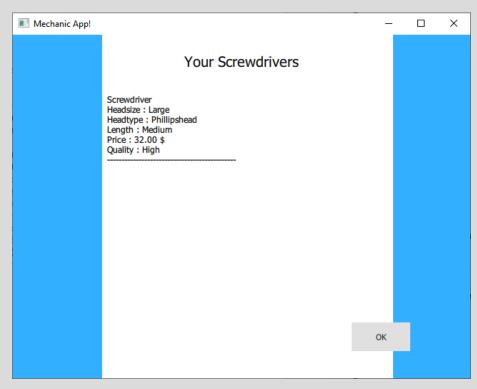
• صفحه منو:



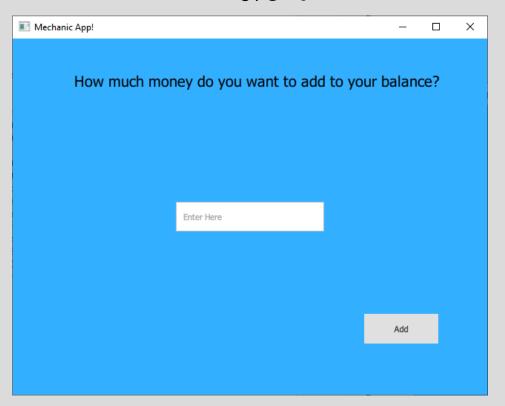
• یکی از صفحات چند گزینه ای خرید پیچ گوشتی:



• صفحه پیچگوشتی های خریداری شده:



• صفحه افزایش پول حساب:



محمدحسین الطافی ۹۹۱۲۳۵۸۰۰۴