

SCJP考点解析

Module 1-JAVA基础

1. 标识符必须以字母(a-zA-Z)、下划线(_)、\$符开头,可以包含字母、“_”、“\$”和数字符号
2. 一个源文件可以有多个非 public 类,但只能有一个 public 类,而且这个 public 类要和源文件的名字相同;如果没有 public 类,那么文件名没有限制
3. package 语句必须是第一行非注释的语句
4. 类只可以是 public 或者 default, default 类只能由同一个包的其他类看到
5. 整数表达式默认为 int 型
6. 浮点数表达式默认为 double 型
7. 缩短一个初始类型会截断高位
8. 对于局部变量,只能用 final 修饰,没有访问修饰符,它们必须手动赋初始值
9. 数组可以包含原始类型和对象,但是数组本身是一个 Object
10. 对于变长参数
 - a) 参数列表中最多只能出现一次可变长参数
 - b) 如果参数列表中包含多个参数的话,那么可变长参数只能出现在最后面的位置
 - c) 可变长参数可实现方法重载
11. 当对象没有任何引用指向它时,它可以被 VM 垃圾回收
12. 在内部类中创建的对象可以被 VM 回收
13. 关于 classpath:

java 和 javac 命令可以接 -cp 或者 -classpath 选项,一旦通过这个选项指定了 classpath,那么在编译和运行的时候,系统原先设置的环境变量 classpath 就被覆盖了。
14. 关于 jar:

可以把 jar 包放置到 \$JAVA_HOME/jre/lib/ext 目录下面,在编译和运行的时候 JVM 会自动搜索该目录下面的所有 jar 包

Module 2-类、接口以及枚举

1. 对于类成员(方法和变量)
 - a) 一共有 4 个访问级别: public, protected, default, private
 - b) 如果一个类不能被访问, 那么它的所有的成员也不能被访问。所以要先看类的访问级别, 再看成员的访问级别
 - c) 对于 default 和 protected 两个访问级别:
 - i. default 成员只可以被同一个 package 中的其他类访问
 - ii. protected 成员可被同一个包中的其他类+子类(不管来自本包还是其他包)访问protected = package + subclasses
2. 对于 final 成员变量:
 - a) final 变量一旦被初始化, 就不能再改变
 - b) final 如果是引用类型, 那么引用是不可更改的, 但是它引用的对象都是可以更改的
 - c) final 修饰的引用类型变量必须在构造函数结束前被初始化
3. static 方法和变量:
 - a) 它不属于任何类的对象, 而属于整个类本身
 - b) 静态方法不能访问非静态成员变量或者方法
4. 对于 abstract 类:
 - a) abstract 类不能被实例化(不能被 new 出来)
 - b) 一个类不能既是 abstract 又是 final
 - c) 一个 abstract 类可以既有 abstract 方法, 又有普通方法
 - d) 继承 abstract 类的实体类必须实现所有 abstract 方法
 - e) abstract 类的方法不可以是 final 或者 private, 因为要被继承和实现
 - f) 一个声明为 abstract 的类不一定要有 abstract 方法, 声明了 abstract 方法的类必须声明为 abstract
5. 对于 interface:
 - d) 一个 interface 可以被类 implements 或者被另一个 interface 继承
 - e) interface 可以被看作成为一个完全的 abstract 类
 - f) interface 不能含有实体方法, 所有的方法都是 public abstract 的, 无论声明的时候写不写这两个关键字
 - g) interface 可以含有常量, 所有的常量都是 public static final 的
 - h) 一个 interface 可以 extends 多个其他的 interface
 - i) 当用一个 abstract 类来实现 interface 的时候, 它不用 override interface 中的方法, 也可以实现一部分, 但是如果是实体类, 就必须 override 所有的方法
 - j) 注意在 override 的时候题目中经常会去掉 public 这样的修饰符, 这样就不是正确的 override 了

6. 内部类

- a) 非静态内部类被访问的唯一方式是在运行时刻有一个外部类的对象，然后才能创建内部类对象。不可能用外部类的静态方法来创建非静态内部类的对象。
- b) 在碰到匿名内部类的题目时一定要注意最后的大括号后面还要有一个分号。

7. 对于 instanceof 编译时刻就可以判断的，不是运行时刻

8. this() 和 super() 只能用在构造函数中

9. 关于 enum 枚举类型

- a) enum 的成员属于其定义的那种类型，不要把它认为是 int 型
- b) enum 可以定义在类的外面，里面，但是不能在一个方法中
- c) 如果 enum 定义在类的外面，就不能用 static, final, abstract 等修饰了
- d) enum 可以有构造函数，方法，变量和常量类体。但是它的构造函数永远不能直接在代码中调用，只有在其初始化的时候被自动调用