تمرین ششم



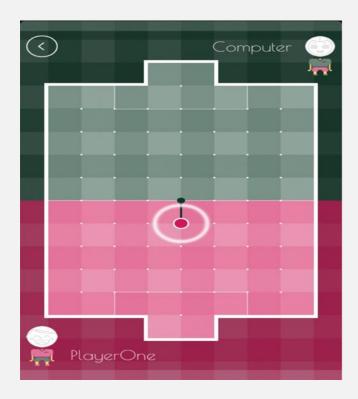
مبانی کامپیوتر و برنامهنویسی - بهار ۱۳۹۸

Paper Soccer

مقدمه

این بازی به صورت دو نفره و در یک صفحه مشبک مستطیلی انجام می شود. در ابتدا توپ در نقطه مرکزی مستطیل قرار دارد و دو بازیکن به ترتیب بازی می کنند. در هر مرحله بازیکن در نوبت خود می تواند توپ را به یکی از ۸ راس مجاور ببرد به شرطی که یالی که طی می کند قبلا استفاده نشده باشد. هدف هر بازیکن رساندن توپ به نقطه مرکزی دروازه حریف است.

این بازی را می تواند از <u>AppStore</u> دانلود کنید.



شرح پروژه

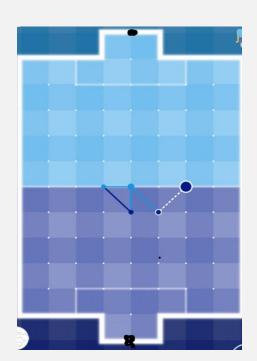
هدف این پروژه پیادهسازی این بازی دو نفره در محیط Command-Line میباشد.

- ابتدا اندازه زمین بازی (طول و عرض) از کاربر گرفته میشود. دقت داشته باشید که زمین بدون در نظر گرفتن دوازه یک مستطیل است که طول و عرض آن اعدادی فرد هستند.
 - توپ در مرکز این مستطیل قرار می گیرد و بازی آغاز می شود.

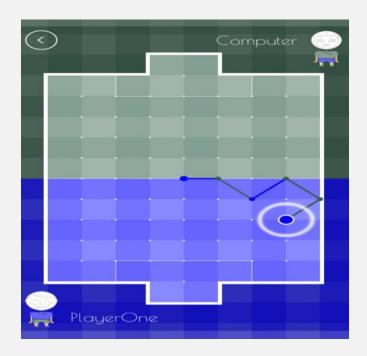
- در هر مرحله از بازی می بایست زمین و توپ رسم شوند. زمین بازی را به صورت یک مستطیل مشبک رسم کنید که توپ با * و راس خالی با + مشخص شده است.
- بازیکن میبایست در هر مرحله محل بعدی توپ را مشخص کند. برای این کار از وی خواسته می شود که عددی بین ۱ تا ۸ وارد
 کند که بر اساس شکل زیر میباشد:

١	٢	٣
٨	•	۴
γ	۶	۵

- عددی که کاربر وارد می کند می بایست شماره صحیح یک خانه باشد که یال اتصال آنها قبلتر استفاده نشده باشد. این
 خانه نمی تواند از مستطیل بازی خارج باشد.
- اگر نقطه ی انتخابی بازیکن قبلتر توسط خودش یا حریف مورد استفاده قرار گرفته باشد نوبت دوباره به همان بازیکنی که خانه را انتخاب کرده است باز می گردد و غیر این صورت نوبت به حریف می رسد.
 - در نهایت بازیکنی که بتواند توپ را به مرکز دروازه حریف برساند برنده است. مرکز دروازه در شکل زیر مشخص شده است:



تصویر زیر حالتی را نشان می دهد که بازیکن با انتخاب خانهای که قبلا بازی شده است حرکت جایزه گرفته است:



بازی می تواند در یک حالت دیگر اجرا شود که یک بازیکن با سیستم بازی می کند.

نکات مهم

- ۱. تمرین را به صورت تک نفره انجام دهید.
- ۲. سعی کنید برنامه تان را تا حد ممکن به توابع کوچک تر بشکنید و از نوشتن کل کد در یک بخش خودداری کنید.
- ۳. هر قسمت را بعد از پیاده سازی، جداگانه آزمایش کنید و از درست کار کردن آن بخش مطمئن شوید. به این شکل عمل نکنید که
 ابتدا بخش های زیادی را بنویسید و سپس بخواهید درستی آن را آزمایش کنید.
 - قسمتهایی که با رنگ نارنجی مشخص شدهاند پیچیدگی بیشتری دارند و از همین رو امتیازی محسوب می گردد.
 - د. زمان تحویل تا قبل از ساعت ۲۲ روز جمعه ۱۰ خرداد است.

موفق باشید. :)