

Tangga Pertama

Dasar Pemrograman E 2022

Setelah mendapatkan solusi kemarin, Adi akhirnya sudah siap untuk interview pekerjaan perusahaan terbesar. Dengar-dengar, Adi mendapatkan informasi bahwa perusahaan itu ingin membuat game yang lebih bagus daripada game 4Night. CEO dari perusahaan itu pernah berkata bahwa dia jijik sama tangga milik 4Night. Oleh karena itu, Adi berpikir untuk menyiapkan tangga yang bagus agar lolos interview. Masalahnya Adi tidak tahu ketentuan dalam pembuatan tangga. Oleh karena itu juga, Adi meminta bantuanmu untuk membuat tangga dengan ketentuan yang kira-kira diberikan.

INPUT FORMAT

Barisan pertama berisi satu variabel T ($1 \leq T \leq 10$) sebagai jumlah testcase.

Masing-masing testcase berisi 2 integer: N dan M , serta 1 string S . N menandakan lebar tangga, M menandakan tinggi tangga, dan S menandakan arah "left" atau "right". "Left" berarti tangganya hadap ke kiri sedangkan "right" berarti tangganya hadap ke kanan.

CONSTRAINTS

$$0 \leq N \leq 100$$

$$0 \leq M \leq 100$$

$S == \text{"left" atau "right"}$

OUTPUT FORMAT

Setiap testcase, keluarkan "Case t:", t menandakan urutan testcase ke berapa kemudian tunjukkan gambar tangga seperti di sample.

(Tambahan: tengah bagian tangga diberikan '.', selain itu diberikan '#')

EXAMPLE INPUT AND OUTPUT

Sample input 1

```
4
3 3 left
4 2 left
6 3 right
5 10 right
```

Sample output 1

Case 1:

```
  #.#
  #.#
#.#
```

Case 2:

```
  #..#
  #..#
#..#
```

Case 3:

```
##..##
##..##
##..##
```

Case 4:

```
##.##
##.##
##.##
##.##
##.##
##.##
##.##
##.##
##.##
##.##
##.##
```

Sample input 2

```
2
5 3 right
4 3 left
```

Sample output 2

Case 1:

```
##.##
  ##.##
    ##.##
```

Case 2:

```
  #..#
#..#
#..#
```