

Dayat Terjebak

Time limit: 1s
Memory limit: 256MB

Deskripsi

Lepas dari jerat bajak laut, Dayat akhirnya dapat kembali ke tanah kelahirannya berkat bantuan dari kalian. Namun tidak sampai tiga hari, dia menantang maut kembali dan berlayar ke Samudra Atlantik. Tanpa sadar, Dayat berlayar di dekat Segitiga Bermuda dan terseret arus yang ganas kemudian tak sadarkan diri. Ketika dia bangun, dia sadar bahwa dirinya berada di sebuah tempat aneh dengan arsitektur mediteranian. Melihat kesana kemari, dilihatnyalah sebuah penanda terbuat dari kayu yang bertuliskan “Ruang Nostalgia”. Dayat yang memiliki jiwa penjelajah pun langsung membuka pintu ruang tersebut namun tiba-tiba ketika Dayat sudah di dalam, pintu terbanting dan tertutup rapat dengan sendirinya. Dayat sadar bahwa keingintahuannya telah membuatnya terjebak di Ruang Nostalgia. Dia harus cepat-cepat keluar dari sini

Dalam ruang tersebut, terdapat sangat banyak *string* yang mana untuk keluar dari tempat itu, Dayat harus bekerja keras menemukan *string* yang solid. Solid *string* adalah *string* yang memiliki huruf vokal berurutan berjumlah lebih dari tiga. Ketika ada spasi dalam *string* tersebut, maka spasi tersebut akan diabaikan dan dianggap angin lalu. Bantulah Dayat membuat program yang melakukan pengecekan *string* dari tumpukan *string* yang ada di hadapannya.

Format Masukan

Baris pertama berisi N banyaknya *string* yang ada di hadapan Dayat.
Selanjutnya, N baris dibawahnya adalah string-string yang harus Dayat cek.

Batasan

- $1 \leq N \leq 1000$
- $1 \leq |S| \leq 1000$ dimana $|S|$ adalah panjang *string*
- S hanya akan berisi huruf kecil dan spasi saja

Format Keluaran

Mencetak “Solid Script” atau “Fake Script” untuk setiap *string* yang telah di cek

Contoh Masukan 1

```
4
aaaa
aaak
aa uu
uu aw
```

Contoh Keluaran 1

Solid Script
Fake Script
Solid Script
Fake Script