



PRACTICE

CERTIFICATION

NEW

COMPETE

JOBS

LEADERBOARD



Search



stchoffah



All Contests > DP Modul 1 - A > 99 Balon Merah

99 Balon Merah

locked

Problem

Submissions

Leaderboard

Discussions

Paimon menyukai angka 9 dan balon merah. Dia ingin membuat sebuah mesin yang bisa mengeluarkan 9 balon merah setiap 999 detik, dibulatkan ke bawah.

Paimon, di dalam kapal selam kuning untuk mengambil 21 radio rusak, tidak bisa melanjutkan membuat mesinnya karena terhenti oleh rumput-rumput laut raksasa.

Untungnya, kau, asistennya, hanya perlu membuat sebuah program untuk memastikan mesinnya bisa bekerja dengan cara menghitung banyak balon yang keluar menggunakan input jam, menit, dan detik sambil menunggu majikanmu. Tapi, karena suatu kesalahan perhitungan dari Paimon, mesin tersebut hanya bisa mengeluarkan balon jika jam, menit, atau detiknya habis di bagi 9.

Tentukan berapa banyak balon yang bisa dikeluarkan oleh mesin tersebut dengan input jam, menit, dan detik.

Input Format

Tiga input : Jam, menit, lalu detik.

Format jam = 24 jam

Constraints

$0 \leq \text{Jam} < 24$

$0 \leq \text{Menit} < 60$

$0 \leq \text{Detik} < 60$

Output Format

Banyak balon yang dikeluarkan, jika jam, menit, atau detiknya habis dibagi 9 (Tolong diberi '\n' setiap akhir program);

Sample Input 0

```
9 18 45
```

Sample Output 0

```
297
```

Sample Input 1

```
23 59 54
```

Sample Output 1

```
774
```

Sample Input 2

14 56 24

Sample Output 2

0



[f](#) [t](#) [in](#)Submissions: [34](#)

Max Score: 100

Difficulty: Medium

Rate This Challenge:

☆☆☆☆☆

[More](#)Current Buffer (saved locally, editable)  

C



```
1 #include <stdio.h>
2 #include <string.h>
3 #include <math.h>
4 #include <stdlib.h>
5
6 int main() {
7
8     /* Enter your code here. Read input from STDIN. Print output to STDOUT */
9     return 0;
10 }
11
```

Line: 1 Col: 1

 [Upload Code as File](#) ☐ [Test against custom input](#)[Run Code](#)[Submit Code](#)



PRACTICE

CERTIFICATION

NEW

COMPETE

JOBS

LEADERBOARD

Search



stchoffah



All Contests > DP Modul 1 - A > Balik Angka 1

Balik Angka 1

locked

Problem

Submissions

Leaderboard

Discussions

Di sebuah penjara ketat bernama Penjara Gak Bisa Kabur, atau biasa disingkat PGBK, hiduplah seorang tahanan bernama Cupang. Cupang sangat ingin melarikan diri dari PGBK, hanya sekedar untuk menyangkal nama penjaranya tersebut.

Langkah pertama yang harus cupang lakukan adalah membuka kunci selnya yang dipassword. Suatu hari, Cupang mendapat sepucuk surat yang mengatakan bahwa password kunci selnya adalah kebalikan dari nomor selnya, yaitu n .

Namun, Cupang tak bisa baca tulis dan juga menghitung dengan baik, sehingga ia tidak dapat membalik susunan nomor selnya sendiri.

Bantulah Cupang membalik nomor selnya untuk melarikan diri

Input Format

Sebuah bilangan n yang menyatakan nomor sel Cupang.

Constraints

$$1 \leq n \leq 2 \times 10^8$$

Output Format

Bilangan yang merupakan kebalikan n

Sample Input 0

123

Sample Output 0

321

Submissions: 36

Max Score: 100

Difficulty: Medium

Rate This Challenge:

☆☆☆☆☆

[More](#)

Current Buffer (saved locally, editable)

C



```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <math.h>
```

```
4 | #include <stdlib.h>
5 |
6 | int main() {
7 |
8 |     /* Enter your code here. Read input from STDIN. Print output to STDOUT */
9 |     return 0;
10 | }
11 |
```

Line: 1 Col: 1

 [Upload Code as File](#) ☐ [Test against custom input](#)[Run Code](#)[Submit Code](#)[Contest Calendar](#) | [Interview Prep](#) | [Blog](#) | [Scoring](#) | [Environment](#) | [FAQ](#) | [About Us](#) | [Support](#) | [Careers](#) | [Terms Of Service](#) | [Privacy Policy](#) | [Request a Feature](#)



PRACTICE

CERTIFICATION

NEW

COMPETE

JOBS

LEADERBOARD



Search



stchoffah



All Contests > DP Modul 1 - A > Bdiqz and 69

Bdiqz and 69

🔒 locked

Problem

Submissions

Leaderboard

Discussions

Di sebuah sekolah bernama Hamparan Nyamuk Terkapar, atau sering disebut HNT, hiduplah seorang pelajar bernama Bdiqz. Bdiqz adalah siswa yang sangat percaya diri dan tak tahu malu. Kemanapun dia pergi, dimanapun dia berada, kapanpun dia mau, dia selalu mengkumandangkan "Akun Ganz!" yang mana ungkapan itu semacam jargon yang menyatakan dirinya "tampan", setidaknya dalam perspektifnya begitu.

Namun, akibat dia selalu meneriakkan jargonnya tersebut, ia menjadi tidak fokus belajar dan menuntut ilmu, sehingga nilainya sangat hancur dan terancam tidak lulus. Bdiqz sangat tidak ingin tidak lulus, karena itu dapat menyebabkan dia tidak dapat mengkumandangkan jargonnya di jenjang pendidikan yang lebih tinggi.

Beruntung bagi Bdiqz, sekolah HNT mengadakan sebuah sayembara bagi siswa yang terancam tidak lulus. Yang berhasil memenangkan sayembara akan diluluskan secara langsung tanpa mempedulikan nilainya. Sayembara ini sangat simpel, yaitu barangsiapa yang dapat menghitung berapa kemungkinan jumlah angka cantik dengan n -digit, dinyatakan menang.

Angka cantik dengan n -digit sendiri adalah angka yang tersusun hanya dari dua angka, yaitu 6 dan 9, dimana untuk tiap kemungkinannya, tidak ada tiga angka sama yang berjejeran.

Bantulah Bdiqz untuk menghitung berapa kemungkinan angka cantik dengan n -digit yang dapat disusun oleh angka 6 dan 9

Hint: gunakan fungsi fungsi dalam math.h seperti sqrt, round, dan pow

Input Format

Sebuah bilangan n yang menyatakan berapa digit angka cantik yang ingin dibentuk

Constraints

$$0 < n < 51$$

Output Format

Sebuah angka yang menyatakan berapa banyak kemungkinan angka cantik dengan n -digit yang dapat dibentuk. Outputkan pula sebuah pesan singkat "Bdiqz tidak ganz!" tanpa tanda petik, untuk mengingatkan Bdiqz

Sample Input 0

2

Sample Output 0

4
Bdiqz tidak ganz!

Explanation 0

Terdapat 4 kemungkinan bilangan 2 digit yang dapat dibentuk angka 6 dan 9, yaitu: 69, 96, 66, 99

Sample Input 1

3

Sample Output 1

6
Bdiqz tidak ganz!

Explanation 1

Terdapat 6 kemungkinan bilangan 3 digit yang dapat dibentuk angka 6 dan 9, yaitu: 669, 696, 966, 699, 969, 996



[f](#) [t](#) [in](#)Submissions: [29](#)

Max Score: 100

Difficulty: Medium

Rate This Challenge:

☆☆☆☆☆

[More](#)Current Buffer (saved locally, editable)  

C



```
1 ▼ #include <stdio.h>
2  #include <math.h>
3 ▼ int main(){
4  }
```

Line: 1 Col: 1

 [Upload Code as File](#) ☐ [Test against custom input](#)

Run Code

Submit Code



PRACTICE

CERTIFICATION

NEW

COMPETE

JOBS

LEADERBOARD

Search



stchoffah



All Contests > DP Modul 1 - A > Exercise 2.0

Exercise 2.0

locked

Problem

Submissions

Leaderboard

Discussions

Diberikan input integer t yaitu sembarang angka dalam range 1-9999. Untuk setiap inputan keluarkan hasil berupa kalimat terbilang dari angka yang dimasukan. Referensi format [Wiki](#)

Input Format

Input berupa integer t .

Constraints

 $0 \leq t \leq 10000$

Output Format

Keluarkan jawaban sesuai format dengan menggunakan lowercase dan diakhiri `\n`.

Sample Input 0

11

Sample Output 0

sebelas

Sample Input 1

12

Sample Output 1

dua belas

Sample Input 2

0

Sample Output 2

Invalid Input

Sample Input 3

2020

Sample Output 3

dua ribu dua puluh

[f](#) [t](#) [in](#)



Submissions: 35

Max Score: 100

Difficulty: Easy

Rate This Challenge:

☆☆☆☆☆

[More](#)Current Buffer (saved locally, editable)  

C



```
1 #include <stdio.h>
2 #include <string.h>
3 #include <math.h>
4 #include <stdlib.h>
5
6 int main() {
7
8     /* Enter your code here. Read input from STDIN. Print output to STDOUT */
9     return 0;
10 }
11
```

Line: 1 Col: 1

 [Upload Code as File](#) ☐ [Test against custom input](#)

Run Code

Submit Code

[Contest Calendar](#) | [Interview Prep](#) | [Blog](#) | [Scoring](#) | [Environment](#) | [FAQ](#) | [About Us](#) | [Support](#) | [Careers](#) | [Terms Of Service](#) | [Privacy Policy](#) | [Request a Feature](#)



PRACTICE

CERTIFICATION

NEW

COMPETE

JOBS

LEADERBOARD



Search



stchoffah



All Contests > DP Modul 1 - A > Guess a day?

Guess a day?

locked

Problem

Submissions

Leaderboard

Discussions

Rani adalah seorang jenius matematika yang sering memenangkan lomba. Suatu hari dia ditantang oleh musuhnya nya yang bernama El untuk memainkan sebuah permainan berbasis matematika. Permainananya simple, El akan memberikan 3 buah angka yang masing masing merepresentasikan hari,bulan,dan tahun. El menantang Rani untuk menebak hari dari angka yang diberikan El. Tentunya sebagai seorang jagoan matematika Rani bisa memecahkan soal ini. Tetapi Rani ingin kamu membantu dia membuatkan program untuk menjawab tantangan El, dengan begitu El tidak akan berani lagi menantang dia untuk sementara waktu.

Input Format

Input berupa integer *tanggal*, *bulan* dan *tahun*.

Constraints

Tanggal berupa tanggal yang valid sesuai dengan bulan.

1 <= Bulan <=12

1 <= tahun <= 9999

Output Format

Output berupa hari pada tanggal yang dimaksud diakhiri \n.

Nama hari yang digunakan mengacu pada [Wiki](#)

Sample Input 0

17 10 2020

Sample Output 0

Sabtu

Sample Input 1

17 08 1945

Sample Output 1

Jumat



f t in

Submissions: 32

Max Score: 100

Difficulty: Medium

Rate This Challenge:

[More](#)Current Buffer (saved locally, editable)  C 

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <string.h>
3 #include <math.h>
4 #include <stdlib.h>
5
6 int main() {
7
8     /* Enter your code here. Read input from STDIN. Print output to STDOUT */
9     return 0;
10 }
11
```

Line: 1 Col: 1

[Upload Code as File](#)

Test against custom input

Run Code

Submit Code

[Contest Calendar](#) | [Interview Prep](#) | [Blog](#) | [Scoring](#) | [Environment](#) | [FAQ](#) | [About Us](#) | [Support](#) | [Careers](#) | [Terms Of Service](#) | [Privacy Policy](#) | [Request a Feature](#)

All Contests > DP Modul 1 - A > Kalkulasi Suku Azlarc

Kalkulasi Suku Azlarc

locked

Problem

Submissions

Leaderboard

Discussions

Di sebuah dimensi lain, dimana Raja Sejong menjadi seorang Tsar bagi sebuah peradaban suku Azlarc di antara sungai Tigris dan Danube, seorang filsuf dan matematikawan bernama Sun Tzu menemukan suatu kalkulasi dan dia mencoba membuat sebuah program menggunakan kalkulasi tersebut.

Kalkulasi tersebut memiliki batas input antara 1 sampai 99999. Karena Sun Tzu menyukai jalan tengah, dia mencari angka ditengah input tersebut (Tengahnya 23749 adalah 7). Jika angka tersebut memiliki digit genap, maka dia akan mencari jumlah kedua digit tengah lalu jika hasil penjumlahannya lebih dari 10, maka dia hanya akan mengambil satuannya saja (4843 diambil tengahnya, 8 dan 4, dan tengahnya menjadi 2, bukan 12).

Jika batas input melebihi 99999 atau kurang dari 1 atau tengahnya adalah 0, entah berasal dari mana, programnya akan keluar 'tehe te nandayo'.

Setelah angka tengahnya ditemukan, angka tersebut dipangkatkan dengan angka itu sendiri (Jika tengahnya 2, maka nilainya 2^2).

Input Format

Interger, bukan double atau char

Constraints

$-2000000000 < \text{input} < 2000000000$

Output Format

Hasil pangkat angka tengah dengan angka tengah dituliskan dengan printf dan diakhiri dengan '\n'. (Seperti di soal latihan seslab kemarin yang kedua)

Sample Input 0

256

Sample Output 0

tiga ribu seratus dua puluh lima

Explanation 0

5^5

Sample Input 1

4382

Sample Output 1

satu

Explanation 1

$((3 + 8) \% 10) ^ ((3 + 8) \% 10)$

Sample Input 2

123414

Sample Output 2

tehe te nandayo

[f](#) [t](#) [in](#)

Submissions: [28](#)

Max Score: 100

Difficulty: Medium

Rate This Challenge:

☆☆☆☆☆

[More](#)

Current Buffer (saved locally, editable) [?](#) [↺](#)

C [↕](#) [⚙](#)

```

1  #include <stdio.h>
2  #include <string.h>
3  #include <math.h>
4  #include <stdlib.h>
5
6  int main() {
7
8      /* Enter your code here. Read input from STDIN. Print output to STDOUT */
9      return 0;
10 }
11

```

Line: 1 Col: 1

[📁 Upload Code as File](#) ☐ [Test against custom input](#)

Run Code

Submit Code



PRACTICE

CERTIFICATION

NEW

COMPETE

JOBS

LEADERBOARD

Search



stchoffah



All Contests > DP Modul 1 - A > Suka Genap

Suka Genap

locked

Problem

Submissions

Leaderboard

Discussions

Pikachu adalah pokemon yang sangat cerdas. Ia ingin menjadi seorang detektif. Untuk menjadi detektif, ia harus menyelesaikan sebuah ujian.

Pikachu diminta menghitung hasil perkalian dari 4 angka. Tentu saja hal ini sangat mudah bagi pikachu, mengingat dia adalah pokemon cerdas. Namun, di lembar ujian tertulis aturan sebagai berikut:

- Jika angka yang akan dikalikan adalah angka ganjil, maka angka tersebut harus ditambah satu, kemudian dibagi dua, barulah dikalikan dengan angka lainnya
- Jika angka yang akan dikalikan adalah angka genap, maka langsung dikalikan saja

Dua aturan sederhana itu membuat pikachu menjadi kebingungan, mengingat pokemon tidak dapat membedakan angka ganjil dan genap, sehingga ia tidak tahu bilangan mana yang harus dioperasikan sesuai aturan ujian.

Bantulah pikachu untuk lolos tes ujian dengan membuat sebuah program untuk menghitung soal ujiannya.

Input Format

Empat bilangan yaitu a , b , c , dan d , yang harus dihitung oleh pikachu

Constraints

 $0 \leq a, b, c, d \leq 10^5$

Output Format

Sebuah bilangan yang menyatakan hasil pengoperasian empat angka inputan

Sample Input 0

```
3 4 5 6
```

Sample Output 0

```
144
```

Explanation 0



3 dan 5 adalah bilangan ganjil, maka harus ditambah 1 kemudian dibagi 2, menjadi 2 dan 3. Setelah itu, semua bilangan dikali, $2 * 3 * 4 * 6 = 144$.

Submissions: 37

Max Score: 100

Difficulty: Easy

Rate This Challenge:

[More](#)Current Buffer (saved locally, editable)  C 

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main() {
4
5     /* Enter your code here. Read input from STDIN. Print output to STDOUT */
6     return 0;
7 }
```

Line: 1 Col: 1

 [Upload Code as File](#) ☐ [Test against custom input](#)[Run Code](#)[Submit Code](#)[Contest Calendar](#) | [Interview Prep](#) | [Blog](#) | [Scoring](#) | [Environment](#) | [FAQ](#) | [About Us](#) | [Support](#) | [Careers](#) | [Terms Of Service](#) | [Privacy Policy](#) | [Request a Feature](#)



PRACTICE

CERTIFICATION

NEW

COMPETE

JOBS

LEADERBOARD

Search



stchoffah

[All Contests](#) > [DP Modul 1 - A](#) > [Top 3 Scorer](#)

Top 3 Scorer

locked

Problem

Submissions

Leaderboard

Discussions

Setelah menyelenggarakan kuis, Bang Jaog disuruh menyortir nilai dari 5 orang peserta kuis yang diberikan kepada dia. Karena mager, Bang Jaog ingin membuat program otomatis untuk mendapatkan ID dan nilai dari 3 peserta dengan nilai tertinggi.

Hint (?) : Soal ini bisa dikerjakan dengan materi dari modul yang sudah kalian pelajari.

Input Format

Input program adalah 5 nilai S_n untuk skor peserta dengan ID n .

Constraints

$n = 5$

$1 \leq S_n \leq 999999$

Output Format

Output program adalah 3 ID dan nilai tertinggi dari 5 peserta yang diberikan. Bila ada 2 nilai yang sama, ambil peserta yang IDnya paling kecil.

Sample Input 0

```
10
10
10
5
20
```

Sample Output 0

```
5 20
1 10
2 10
```

Explanation 0

Di soal ini, ID 1-3 memiliki nilai 10, ID 4 memiliki ID 5, dan ID 5 memiliki 20.



Perhatikan bahwa ID 1, 2, dan 3 memiliki nilai yang sama. Maka ID 5 mendapat rank 1, ID 1 mendapat rank 2, dan ID 2 mendapat rank 3.

Submissions: 29

Max Score: 100

Difficulty: Easy

Rate This Challenge:

[More](#)Current Buffer (saved locally, editable)  C 

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <string.h>
3 #include <math.h>
4 #include <stdlib.h>
5
6 int main() {
7
8     /* Enter your code here. Read input from STDIN. Print output to STDOUT */
9     return 0;
10 }
11
```

Line: 1 Col: 1

[Upload Code as File](#)

Test against custom input

Run Code

Submit Code