Pengen Es Krim

Dasar Pemrograman E 2022

Pengen Es Krim 1

Kakak Alkay yang sedang bosan, Alza, menantang Alkay untuk memainkan permainan semacam ular tangga yang akan dimenangkan di kotak keseribu. Berhubung Alza ingin adiknya bertambah pintar, ia menambahkan sedikir unsur permatematikaan duniawi yang nggak susah-susah amat ke dalam permainan.

Peraturan permainan adalah sebagai berikut. Hasil lemparan dadu pertama, T, adalah berapa kali Alkay bisa melangkah. Untuk tiap langkahnya, mereka akan mengambil sebuah angka random S. Bila S bukan bilangan prima, maka Alkay maju sebanyak S langkah. Bila S adalah bilangan prima, maka akan diambil kembali bilangan H. Alkay bisa maju sejauh angka terbesar yang dapat membagi H faktorial bila menjadi pangkat dari S. Bila belum mengambil semua langkahnya tetapi sudah mencapai kotak keseribu, Alkay sudah menang dan tidak perlu melanjutkan permainan.

Bila Alkay berhasil mencapai kotak keseribu, Alza akan membelikan Alkay es krim. Bantu Alkay agar bisa memakan es krim kesukaannya.

INPUT FORMAT

1 bilangan bulat T

Lalu sebanyak T, input bilangan bulat S

Jika S prima, maka sebelum S berikutnya input satu bilangan bulat H

CONSTRAINTS

Bisa pake integer semua kok

OUTPUT FORMAT

Untuk tiap T, outputkan berapa langkah Alkay maju (x) dengan format "Alkay maju x langkah"

Setelah itu, outputkan total langkah Alkay (y) bila kalah dengan format "Alkay berada di kotak ke-y". Bila menang, outputkan "Asik, Alkay dapat es krim".

Pengen Es Krim 2

EXAMPLE INPUT AND OUTPUT

Sample input 1

3

3 7

8

5 20

Sample output 1

Alkay maju 2 langkah

Alkay maju 8 langkah

Alkay maju 4 langkah

Alkay berada di kotak ke-14

Explanation 1

3² adalah bilangan terbesar yang dapat membagi 7!

5⁴ adalah bilangan terbesar yang dapat membagi 20!

Sample input 2

1

1001

Sample output 2

Alkay maju 1001 langkah

Asik, Alkay dapat es krim

Pengen Es Krim 3