

KoSimp Jaog Enkripsi

Praktikum Modul 2 Dasar Pemrograman F



Problem Statement

KoSimp merupakan seorang petualang dari Gunung Kumotori. Ia berpetualang dengan kawan setianya Gonbe yang merupakan seekor kadal. Ia ditugaskan oleh gurunya, Gojo Satoru untuk menuju dungeon rahasia milik Dullahan dalam rangka mencari flag. Sebelum berangkat, ia dibekali deck huruf yang akan membantunya. Ia juga diberi tahu untuk mengabaikan karakter yang tidak ada dalam deck.

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Hint: $A \neq a$

Saat sampai di pintu dungeon, ia harus memecahkan pesan terenkripsi M dengan panjang L untuk dapat memasuki dungeon. Setelah mencari beberapa petunjuk, koSimp menemukan cara Dullahan mengenkripsi pesan.

Pertama, terdapat key K yang digunakan untuk mengenkripsi pesan. Setiap pesan $M[i]$ dengan i merupakan bilangan ganjil akan dienkripsi

Kedua, key tersebut akan bertambah (increment) c untuk setiap index i yang terenkripsi. Contoh: untuk $M[0]$ apabila $K = 2$ dan $C = 1$ maka untuk $M[1]$ nilai $K = 3$, untuk $M[2]$ nilai $K = 4$ dan seterusnya.

Namun, sebelum memecahkan pesan tersebut,, ia harus menghilangkan kata W dengan panjang P yang berulang-ulang terlebih dahulu.

Bantulah koSimp untuk menjadi murid yang berbakti kepada gurunya, Gojo Satoru dan menemukan flag sebanyak-banyaknya.

Input Format

- Baris pertama merupakan M , yaitu pesan yang harus dipecahkan.
- Baris pertama berisi kata W , melambangkan kata yang harus dihilangkan dari pesan.
- Baris kedua merupakan K , merupakan key.
- Baris ketiga merupakan C , penambahan key dari index pesan.

Output Format

Sebuah flag dengan format `prakDasprog{<pesan-yang-dipecahkan>}`

Constraint

$$20 \leq L \leq 1000$$

$$3 \leq P \leq 20$$

$$0 \leq K \leq 1000$$

$$1 \leq C \leq 100$$

Sample Input 0

```
tokehokesokeyokeoke  
oke  
2  
1
```

Sample Output 0

```
prakDasprog{test}
```

Explanation

Dari soal di atas kalian diminta untuk menghilangkan kata W sehingga hasil yang didapatkan adalah

	decode, key = 2, inc = 1			
	0	1	2	3
decode	t	h	s	y
key = 2	t - 2	h - 2 - 1	s - 2 - 1 - 1	y - 2 - 1 - 1 - 1
res	r	e	o	t
	t	e	s	t

Didapatkan pesan $W[4] = "thsy"$ karena yang didecode hanya index yang ganjil sehingga yang didecode hanya $W[1]$ dan $W[3]$.

Sample Input 1

```
ioopsS1oops_BoopsHkoops4n_CsoopsF_ho3shoops3oops
oops
3
2
```

Sample Output 1

```
prakDasprog{iN1_Buk4n_CTF_hh3hh3}
```