

Aceng Memulai Awal Baru

Dasar Pemrograman E 2022

Lomba Balap Hasrat telah selesai dengan keluarnya Aceng sebagai pemenang! Ternyata, impian yang diinginkan Aceng adalah menjadi keluarga dari Lomba Balap Hasrat itu sendiri! Sebelum Aceng datang ke tempat administrasi Lomba Balap Hasrat, kamu sebagai salah satu adminnya diperintahkan oleh Game Master untuk segera merekap data *player* pada permainan sebelumnya lalu mengurutkan mereka sesuai ranking yang didapatkan.

Permainan sebelumnya adalah *player* harus mengalahkan monster Jyamar yang menyerang markas Lomba Balap Hasrat. Untuk setiap pemain apabila berhasil mengalahkan sebuah monster Jyamar, maka pemain tersebut akan mendapatkan *score* sebanyak 500. Apabila monster Jyamar berhasil melewati *player* dan masuk ke dalam markas, maka *score* dari *player* yang dilewati akan dikurangi dengan 150. Data yang masuk ke dalam sistem adalah data *player*, banyak monster yang berhasil dikalahkan dan yang terlewat. Buatlah program yang dapat mengeluarkan output yang diharapkan sebelum Aceng datang!

INPUT FORMAT

Baris pertama adalah Q, yaitu jumlah *player*.

Q baris berikutnya adalah ID dan Nama *player*, serta H, banyak monster yang dikalahkan, dan M, monster yang terlewat.

CONSTRAINTS

$1 \leq Q, H, M \leq 1000$

OUTPUT FORMAT

Keluarkan ID, Nama *player*, dan total *score* yang didapatkan oleh tiap *player* dengan urutan ranking dari *score* yang terbesar!

Sample input 1

```
4
123456781 Aceng 90 35
123456782 Keyiwa 50 92
123456783 Meong 10 9
123456784 Zuma 37 10
```

Sample output 1

```
123456781 Aceng 39750.0
123456784 Zuma 17000.0
123456782 Keyiwa 11200.0
123456783 Meong 3650.0
```