# Proyek Kasir

Dasar Pemrograman 2022

#### **DESKRIPSI**

Belakangan ini Budi mendapat sebuah proyek untuk membuat sebuah aplikasi kasir di sebuah perusahaan supermarket. Perusahaan tersebut meminta sebuah program yang dapat menampung informasi kode barang, nama barang , jumlah barang dan harga barang. Program tersebut juga diharapkan dapat menampung sebanyak **n** barang dengan **nama barang, jumlah barang** dan **harga** yang bervariasi.

Apabila terdapat n jenis barang dan pembeli ingin membeli sebanyak x barang. Maka item yang akan dibeli adalah 1, 2, 3, ... x masing masing 1 barang.

Perusahaan juga meminta apabila barang telah habis maka akan keluar pesan Seperti berikut :

[ Info ] Barang kode\_barang nama\_barang tidak tersedia

## \* Wajib Memakai STRUCT

#### **INPUT FORMAT**

Baris pertama berisi bilangan **n**, yaitu banyak barang.

 ${f n}$  baris selanjutnya berisi kode barang , nama barang, jumlah barang. dan harga barang.

Baris selanjutnya berisi bilangan bulat  $\mathbf{x}$  yaitu banyak barang yang ingin dibeli oleh pembeli.

### **CONSTRAINTS**

1 <= n <= 1000000

 $1 \le x \le n$ 

#### **OUTPUT FORMAT**

Keluarkan seperti pada contoh output dibawa ini.

#### **EXAMPLE INPUT AND OUTPUT**

# Input 0

3

1234 Baju 2 100000

1235 Celana 1 200000

1236 Sepatu 2 300000

1

2

3

2

# Output 0

No. Transaksi : 0001
Total item : 1
Item termurah : 1234 Baju
Item termahal : 1234 Baju
Total pembayaran : 100000

-----

No. Transaksi : 0002 Total item : 2

Item termurah : 1235 Baju
Item termahal : 1235 Celana

Total pembayaran : 300000

-----

[ Info ] Barang 1234 Baju tidak tersedia

[ Info ] Barang 1235 Celana tidak tersedia

No. Transaksi : 0003
Total item : 3

```
Item termurah : 1236 Sepatu
Item termahal : 1236 Sepatu
Total pembayaran : 300000

[ Info ] Barang 1234 Baju tidak tersedia

[ Info ] Barang 1235 Celana tidak tersedia

No. Transaksi : 0004
Total item : 2
Item termurah : 1235 Tidak tersedia
Item termahal : 1235 Tidak tersedia
Total pembayaran : 0
```

## Penjelasan 0

- Ketika pelanggan memasukkan angka 1
   Maka program akan mencetak nota pembayaran dan jumlah barang akan berkurang 1 sehingga Baju hanya tersisa 1
- Ketika pelanggan memasukkan angka 2
   Maka program akan mencetak nota pembayaran seperti diatas dan jumlah barang baju dan celana akan habis.
- Ketika pelanggan memasukkan angka 3
   Maka program akan mengulurkan pesan [Info] bahwa barang celana dan baju tersebut sudah tidak tersedia dan program hanya menghitung barang yang tersedia yaitu Sepatu.
- Ketika pelanggan memasukkan angka 2
   maka program akan mengeluarkan pesan bahwa barang habis dan nota transaksi barang seperti diatas.