

# Editorial HELO BANG

Dasar Pemrograman G 2022

## Algoritma/Pengetahuan yang Dibutuhkan

Struct, Sorting (minimal bubble sort)

## Pendekatan/Observasi

Terdapat enam data dari setiap pemain yang akan dimasukkan *leaderboard*, maka dapat digunakan tipe data struct untuk mempermudah penyimpanan data. Mengurutkan pemain dapat dilihat dari dua data yaitu total skor dan *username*. Karena banyaknya pemain ( $N$ ) maksimal hanya 1000, maka mengurutkan pemain menggunakan algoritma bubble sort sudah cukup.

Bubble sort adalah algoritma sorting/mengurutkan yang bekerja berulang kali membandingkan dua elemen berdekatan dan ditukar jika posisinya salah. Lebih detailnya bisa diakses pada link berikut: [https://youtu.be/xli\\_FI7CuzA](https://youtu.be/xli_FI7CuzA). Meskipun menggunakan bubble sort sudah benar, terdapat algoritma sorting yang lebih efisien seperti quick sort dan merge sort (akan dipelajari lebih lanjut di modul 5).

## Source Code

Bubble sort: <https://ideone.com/5p7SJW>

Merge sort: <https://ideone.com/eUJyB1>