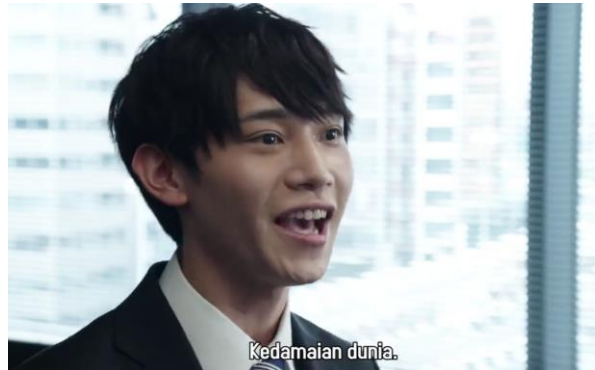


Peta Pertama

Dasar Pemrograman E 2022

Adi sudah menjalani interview pekerjaan impiannya. Sebenarnya Adi tidak lolos interview karena dengan nilai pribadi yang kurang karena saat ditanya apa tujuan dia bekerja di perusahaan tersebut, jawabannya adalah:



Akan tetapi, tangga yang telah dibuat Adi ternyata cukup mengejutkan Keywa, si CEO perusahaan. Oleh karena itu, Adi diberikan kesempatan oleh Keywa agar dapat diterima sebagai pekerja di perusahaannya. Sebelum itu, Keywa menceritakan project rahasia mereka.

Perusahaan ini bernama ZEDA yang berfokus dalam dunia game agar dunia game dapat lebih baik dan bermanfaat bagi masyarakat luas. Keywa bersama ZEDA sedang mengembangkan game Battle Royale yang berjudul Grand Prix of Desire, GPD, dengan harapan game ini dapat mewujudkan keinginan para player. Oleh karena itu, Keywa memberikan Adi tugas yang sangat sederhana. Keywa memberikan Adi sebuah peta, tetapi dalam bentuk angka-angka biner seperti ini

```
0 0 0 0 0 1 0
0 0 0 0 0 1 1
1 1 0 1 0 1 1
1 1 0 0 0 0 0
0 0 1 0 0 0 0
```

di mana 0 adalah laut dan 1 adalah daratan. Tugasnya sangat sederhana, Keywa ingin Adi untuk menghitung berapa pulau yang ada di peta ini. Karena Adi malas sekali untuk menghitung, Adi meminta bantuanmu lagi untuk membuat program yang bisa menghitung pulau itu.

INPUT FORMAT

Barisan berisi dua integer yaitu N dan M . N mewakili lebar peta dan M mewakili panjang peta.

Barisan berikutnya merupakan peta yang sesuai dengan panjang M dan lebar N . Peta tersebut dijamin berisi integer 1 atau 0.

CONSTRAINTS

$$1 \leq N \leq 1000$$

$$1 \leq M \leq 1000$$

OUTPUT FORMAT

Keluarkan satu integer yaitu jumlah pulau pada peta tersebut.

CATATAN

Jika ada 2 daratan (1) yang berdekatan secara diagonal, bukan vertical maupun horizontal, maka tetap dihitung sebagai 2 daratan/pulau yang berbeda.

EXAMPLE INPUT AND OUTPUT

Sample input 1

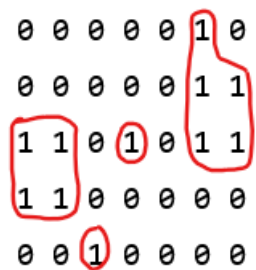
```
5 7
0 0 0 0 0 1 0
0 0 0 0 0 1 1
1 1 0 1 0 1 1
1 1 0 0 0 0 0
0 0 1 0 0 0 0
```

Sample output 1

4

Penjelasan 1

```
0 0 0 0 0 1 0
0 0 0 0 0 1 1
1 1 0 1 0 1 1
1 1 0 0 0 0 0
0 0 1 0 0 0 0
```



Sample input 2

```
4 4
1 1 0 0
0 0 1 1
1 0 1 1
0 0 1 1
```

Sample output 2

3