

Grinding Time

Dasar Pemrograman B 2022

Ada seorang lelaki yang sangat hobi bermain, segala genre maupun jenis permainan sangat disukai oleh dirinya itu, sebut saja namanya Gaem. Tetapi, Ia sangat benci berpikir dan berhitung, apalagi bila masalahnya rumit dan merepotkan. Beruntung, Ia memiliki kamu sebagai temannya yang Ia percaya akan selalu membantunya menyelesaikan semua permasalahan yang Ia temui.

Kini, Gaem tengah asik memainkan game MMORPG bertemakan fantasy yang terbilang cukup baru, dimana Ia diharuskan untuk mengalahkan monster-monster di dalamnya untuk mendapatkan uang, item, dan juga Experience Points (EXP) guna menaikkan level karakternya. Kini Ia sudah mencapai level tertentu dan hanya perlu naik satu level lagi untuk mendapatkan hadiah spesial. Untuk itu, Ia membutuhkan **N** EXP lagi dan terdapat beberapa pilihan monster yang kini merupakan opsi paling optimal untuk dikalahkannya guna mendapatkan EXP di levelnya yang sekarang. Berikut opsinya :



- Slime, yang memerlukan **3** kali serangan untuk dikalahkan dan memberikan **6** EXP per Slime
- Hilichurl, yang memerlukan **4** kali serangan untuk dikalahkan dan memberikan **8** EXP per Hilichurl
- Abyss Mage, yang memerlukan **5** kali serangan untuk dikalahkan dan memberikan **10** EXP per Abyss Mage

Gaem ingin naik level secepat mungkin, karena itu Ia ingin mengetahui jumlah total serangan minimal yang harus Ia lakukan untuk bisa mencapai level berikutnya yaitu dengan mendapatkan minimal **N** EXP, beserta dengan jumlah dari tiap monster yang harus Ia kalahkan. Bantulah Gaem menjawab pertanyaannya dengan membuat program untuk mengkalkulasikan hal tersebut!

Note : Gaem lebih tertarik mengalahkan monster yang kuat (yang lebih sulit untuk dikalahkan). Bila ada beberapa cara pembagian jumlah monster yang dikalahkan untuk mencapai target EXP dengan jumlah serangan yang sama kecilnya, keluarkan yang jumlah monster terkuatnya lebih banyak (Abyss Mage > Hilichurl > Slime).

INPUT FORMAT

Sebuah bilangan asli **N**, yaitu jumlah EXP yang diperlukan Gaem.

BATASAN

$$1 \leq N \leq 10^{19}$$

OUTPUT FORMAT

Jumlah total serangan minimal yang harus dikeluarkan Gaem

Jumlah Slime yang harus dikalahkan Gaem

Jumlah Hilichurl yang harus dikalahkan Gaem

Jumlah Abyss Mage yang harus dikalahkan Gaem

EXAMPLE INPUT AND OUTPUT

Sample input 1

7

Sample output 1

4

0

1

0

Penjelasan : Gaem membutuhkan 7 EXP, maka hanya terdapat satu kemungkinan jumlah monster untuk mendapatkan minimal 7 EXP dengan jumlah serangan minimum, yaitu dengan mengalahkan 1 Hilichurl saja untuk mendapatkan 8 EXP.

Sample input 2

126

Sample output 2

63

1

0

12

Penjelasan : Gaem membutuhkan 126 EXP, maka terdapat beberapa kemungkinan jumlah monster dengan jumlah serangan yang sama kecilnya. Tetapi karena Gaem memprioritaskan monster yang terkuat, maka jumlah yang dikeluarkan adalah 1 Slime dan 11 Abyss Mage tanpa satupun Hilichurl.