

Jok Ingin Menangkap Bjarkan

Dasar Pemrograman E 2022

DESKRIPSI SOAL

Jok adalah seorang pemimpin di Wakanda. Dia mempunyai 3 orang kepercayaan: Luhur, Maput, dan Plat E. Suatu hari Wakanda diserang oleh seorang musuh bernama Bjarkan. Bjarkan ingin membocorkan data-data semua pejabat di Wakanda. Sebagai pemimpin yang akan habis masa kepemimpinannya, tentunya Jok tidak ingin membiarkan Bjarkan membocorkan data-data rahasia tersebut. Oleh karena itu, dia membentuk timsus yang terdiri dari 3 orang kepercayaannya untuk menangkap Bjarkan agar data-data rahasia mereka tetap terjaga. Caranya adalah dengan mengetahui lokasi Bjarkan berada kemudian menangkapnya.

Untuk memudahkan menangkap Bjarkan, mereka membentuk segitiga jaringan di mana tiap titik dijaga oleh 3 orang kepercayaan Jok. Segitiga ini digunakan untuk melacak di mana Bjarkan berada. Jika Bjarkan berada di dalam segitiga jaringan dan dia berada di antara 2 titik penjaga (berada pada salah satu sisi segitiga), maka Jok akan memerintahkan "KEPUNG BJARKAN!!!, Dia Segaris Dengan Kalian". Jika berada di dalam segitiga tapi tidak pada sisi segitiga, maka Jok akan memerintahkan "KEPUNG BJARKAN!!!, Tapi Dia Tidak Segaris Dengan Kalian". Jika di luar segitiga tapi posisi Bjarkan bisa membentuk garis lurus dengan 2 titik penjaga, maka Jok akan berkata "KEJAR BJARKAN!!!, Dia Masih Segaris Dengan Kalian". Jika di luar segitiga dan posisi Bjarkan tidak bisa membentuk garis lurus dengan 2 titik penjaga, maka Jok akan berkata "Yo Ndak Tau Kok Tanya Saya". Bantulah mereka untuk mengetahui kuadran dari 3 titik segitiga dan lokasi di mana Bjarkan berada, agar Bjarkan bisa segera ditangkap, dan mereka tidak salah tangkap.

INPUT FORMAT

Diberikan 4 koordinat x,y (dipisahkan dengan spasi) di mana 3 koordinat pertama (Ax, Ay, Bx, By, Cx, Cy) adalah lokasi titik-titik penjaga yang menyusun segitiga dan koordinat terakhir (Px, Py) adalah lokasi Bjarkan.

CONSTRAINTS

$$Ax, Ay, Bx, By, Cx, Cy, Px, Py \in \mathbb{Z}$$

$$Ax, Ay, Bx, By, Cx, Cy \neq 0$$

OUTPUT FORMAT

Pada baris pertama cetak kuadran ketiga titik (urut dari input). Baris selanjutnya cetak perintah penangkapan Bjarkan.

EXAMPLE INPUT AND OUTPUT

Sample input 1

-4 4
4 4
-4 -4
-2 2

Sample output 1

TITIK PENGAWAS: kuadran 2 1 3

KEPUNG BJARKAN!!!, Tapi Dia Tidak Segaris Dengan Kalian

Sample input 2

-4 4
4 4
-4 8
-2 2

Sample output 2

TITIK PENGAWAS: kuadran 2 1

Yo Ndak Tau Kok Tanya Saya