

# Aku Kamu dan Tangga

## Dasar Pemrograman 2022

Setelah 20 tahun NT, Daffa bertekad tahun ini akan menghentikan kutukan tersebut. Untuk memastikan tahun ini Daffa tidak NT, Daffa ingin membuat crushnya kagum akan kemampuan ngoding Daffa. Daffa ingin membuat program yang menghasilkan tangga miring yang arahnya dapat berubah. Kenapa tangga? Karena Daffa dan crushnya pertama kali bertemu saat Daffa jatuh dari tangga dan ditangkap oleh crushnya. Berubahnya arah tangga melambangkan sudut pandang dari sisi Daffa dan dari sisi crushnya. Bantu Daffa membuat program tangga miring yang menyerupai segitiga siku-siku. Tangga akan mengarah ke kanan apabila ditambahkan kata “Aku” dalam input. Sedangkan tangga akan mengarah ke kiri apabila ditambahkan kata “Kamu” dalam input.

### **INPUT FORMAT**

1 angka N dan 1 kata M dengan N adalah ukuran tangga dan M adalah kata imbuhan setelahnya

### **CONSTRAINTS**

$1 \leq N \leq 100$

### **OUTPUT FORMAT**

Huruf “I” dan “U” yang membentuk segitiga siku-siku. Lihat sample output (gambar) untuk lebih jelas.

**EXAMPLE INPUT AND OUTPUT**

**Sample input 1**

6 Aku

**Sample output 1**

I	I
U I	U I
I U I	I U I
U I U I	U I U I
I U I U I	I U I U I
U I U I U I	U I U I U I

**Sample input 2**

5 Kamu

**Sample output 2**

I	I
I U	I U
I U I	I U I
I U I U	I U I U
I U I U I	I U I U I