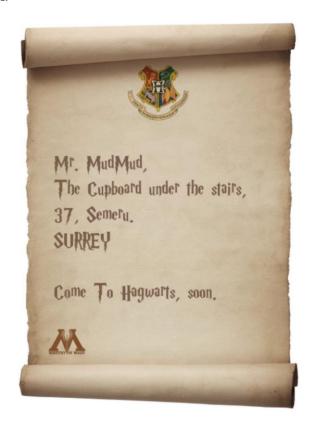
I am Lord MudMud



MudMud tidak mau lagi berpikir soal cinta, tiba - tiba pada malam tahun baru, ia mendapat undangan dari Hogwarts. Tanpa berpikir panjang dia pun langsung menuju ke Hogwarts lewat Peron 9 ¾ London. Sampai di sana topi seleksi tidak bisa menentukan dia masuk 4 asrama yang mana, akhirnya MudMud marah dan 4 asrama tersebut (Gryffindor: Minerva McGonagall, Ravenclaw: Filius Flitwick, Hufflepuff: Pomona Sprout & Slytherin: Severus Snape) berperang melawan MudMud. MudMud dan 9 temannya melawan 4 asrama dengan masing masing berjumlah 100 murid (tidak termasuk kepala asrama). Akan ada 4 query:

- 1 , teman MudMud menyerang murid dari salah satu asrama (9 teman MudMud menyerang 9 murid salah satu asrama) atauteman MudMud menyerang salah satu kepala asrama jika murid dari asrama tersebut sudah habis)
- 2 , MudMud langsung menyerang kepala asrama
- 3 , teman MudMud diserang murid dari asrama (9 teman MudMud diserang 9 murid asrama) atau 9 murid asrama menyerang MudMud jika teman MudMud habis
- 4 , MudMud diserang oleh salah satu kepala asrama

Akan ada informasi berupa HP, attack, dan defense point dari MudMud, teman MudMud, ke 4 kepala asrama, dan murid di asrama. Jika attack point dari penyerang lebih besar dari defense dari pihak yang diserang, maka HP pihak yang diserang berkurang sebesar attack point pihak penyerang dikurangi defense pihak yang diserang,

Jika HP MudMud kurang dari atau sama dengan 0, maka MudMud kalah dan program mengeluarkan "Happiness can be found even in the darkest of times". Jika HP dari keempat kepala asrama kurang dari atau sama dengan 0, maka program akan mengeluarkan "I am Lord MudMud"

Jika teman MudMud atau murid dari asrama diserang habis, maka ketua mereka bisa diserang langsung oleh murid atau teman MudMud. Tapi pada satu query, jika teman MudMud atau murid yang diserang habis dan ada teman MudMud atau murid yang tidak kebagian menyerang, abaikan saja dan lanjut ke query selanjutnya, tapi jika query selanjutnya teman MudMud atau murid yang sama menyerang maka ketua dari yang diserang akan menjadi sasaran.

Jika teman MudMud atau murid memiliki HP kurang dari atau sama dengan 0, maka tidak bisa melakukan serangan karena dianggap mati.

Query akan terus berjalan selama salah satu pihak (MudMud atau ke 4 asrama) belum kalah.

Gunakan Hogwarts Struct.

Input Format

Baris pertama merupakan 3 buah bilangan bulat HP, attack, dan defense point dari MudMud. Baris kedua merupakan 3 buah bilangan bulat HP, attack, dan defense point dari teman MudMud. 8 baris berikutnya merupakan HP, attack, dan defense dari ketua asrama dan muridnya, urutannya Minerva McGonagall, murid Gryffindor, Filius Flitwick, murid Ravenclaw, Pomona Sprout, murid Hufflepuff, Severus Snape, murid Slytherin

Constraints • $1 \le$

Query ≤ 4

integer

Output Format

Outputkan "Happiness can be found even in the darkest of times" jika MudMud kalah, dan "I am Lord MudMud" jika MudMud menang.

Sample Input 0

10 10 10

10 10 10

1 1 1

1 1 1

1 1 1

1 1 1

1 1 1 1 1 1

1 1 1

1 1 1

1

1

1

1

1

1

1 1

1

1

2

2

Sample Output 0

I am Lord MudMud

Explanation 0

Query 1:1, murid Gryffindor berkurang 9, sisa 91

Query 2: 1, murid Gryffindor berkurang 9, sisa 82

Query 3: 1, murid Gryffindor berkurang 9, sisa 73

Query 4: 1, murid Gryffindor berkurang 9, sisa 64

Query 5: 1, murid Gryffindor berkurang 9, sisa 55

Query 6: 1, murid Gryffindor berkurang 9, sisa 46

Query 7: 1, murid Gryffindor berkurang 9, sisa 37

Query 8: 1, murid Gryffindor berkurang 9, sisa 28

Query 9: 1, murid Gryffindor berkurang 9, sisa 19

Query 10:1, murid Gryffindor berkurang 9, sisa 10

Query 11:1, murid Gryffindor berkurang 9, sisa 1

Query 12:1, murid Gryffindor berkurang 9, sisa 0

Query 13:1, ke sembilan teman MudMud menyerang Minerva McGonagall, Gryffindor kalah

Query 14: 2, MudMud menyerang Filius Flitwick, Ravenclaw kalah

Query 15:2, MudMud menyerang Pomona Sprout, Hufflepuff kalah

Query 16: 2, MudMud menyerang Severus Snape, Slytherin kalah

MudMud menang