

Aceng Menjadi Ninja

Dasar Pemrograman E 2022

Aceng kini mendapatkan sabuk baru yang dapat mengubahnya menjadi ninja. Dengan cepat, ia pun mempelajari semua jurus ninja yang ada. Kini, ia sedang berlatih untuk membuat *bunshin*. Namun, pada percobaannya, ia membuat terlalu banyak *bunshin*. Ia pun mengide untuk mencari berapa banyak cara yang dapat ia lakukan untuk mengatur sebuah barisan dari *bunshin* yang ia buat dan tandai dengan nomor. Sebagai staff Lomba Balap Hasrat, kamu diminta Aceng untuk membuatnya program untuk ide Aceng tersebut. Sayangnya, Aceng kini tidak dalam mood untuk mengetahui setiap baris line kode yang akan kamu berikan. Maka dari itu, jangan lupa untuk membuatnya function agar Aceng dapat memahami *block code* mana melakukan apa.

INPUT FORMAT

Baris pertama adalah Q, yaitu jumlah percobaan Aceng untuk membuat baris Q baris berikutnya adalah N dan M, yaitu total *bunshin* dan jumlah *bunshin* yang akan dimasukkan dalam barisan.

CONSTRAINTS

$1 \leq Q, N, M \leq 20$

OUTPUT FORMAT

Keluarkan banyak cara yang dapat dilakukan Aceng untuk mengatur barisan yang akan ia buat.

Sample input 1

```
3
5 3
7 2
10 10
```

Sample output 1

```
60
42
3628800
```