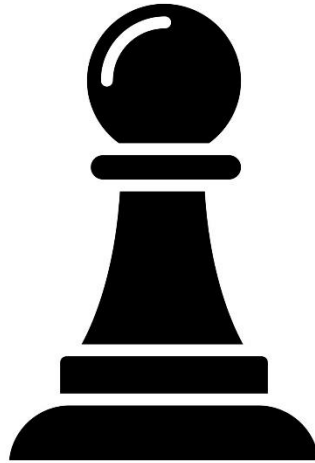


# Pawn

Struktur Data D 2023

## DESKRIPSI



**Mikhail tal** baru saja belajar bermain kartu. Akan tetapi, permainan tersebut sangat simpel ada 36 kartu bernomer ('6', '7', '8', '9', 'T', 'J', 'Q', 'K', 'A') dimana nomer '6' terkecil dan 'A' terbesar dan setiap kartu memungkinkan mempunyai 4 simbol ('S', 'C', 'D', 'H') dimana setiap kartu hanya bisa melawan kartu se simbol. Dalam permainan ini **Mikhail tal** diberikan N kartu akan melawan M kartu, **Mikhail tal** dikatakan bisa melawan jika kartu M habis dan tidak bisa melawan jika kartu M tidak habis. Untuk mempersulit permainan **Mikhail tal** memberi aturan adanya kartu truf yang mana kartu dengan simbol truf akan menang dan boleh melawan kartu apapun.

Contoh:

- AH vs KH (valid menang AH)
- AH vs KS (tidak valid)
- AH vs AS ,truf H (valid dan menang AH)
- AH vs KH, truf H(valid dan menang AH)

Hint: <https://chat.openai.com/chat>

**FORMAT MASUKAN**

Baris pertama file input berisi sejumlah test case. Setiap tes terdiri dari tiga baris. Pada baris pertama dari setiap tes adalah dua bilangan bulat  $N$  dan  $M$  serta simbol  $R$ , yang berarti lambang truf.

Di baris kedua test case tercantum  $N$  Kartu dari tangan pemain. Pada baris testcase berikutnya tercantum  $M$  kartu, yang harus dilawan.

**FORMAT KELUARAN**

Untuk setiap testcase harus print "YA" jika Anda bisa melawan, atau "TIDAK", jika Anda tidak bisa..

**BATASAN**

$1 \leq N \leq 35$

$M \leq N$

## CONTOH MASUKAN DAN KELUARAN

### Contoh Masukan 1

2  
6 2 C  
KD KC AD 7C AC 9C  
6D 6C  
4 1 D  
9S KS AS 7S  
8D

### Contoh Keluaran 1

YA  
TIDAK

H