

Formasi Pasukan Perang

Time limit: 1s

Memory limit: 256MB

Deskripsi

Pada peperangan antara Nori dan Rino kali ini, Nori akan menyusun pasukannya menjadi formasi yang unik. Pasukan yang masuk medan perang akan membentuk formasi terurut sesuai dengan kekuatannya dari kiri. Anehnya, setiap pasukan Nori memiliki kekuatan yang berbeda-beda.

Terdapat N ronde peperangan dalam perang kali ini. Pada setiap ronde peperangan, Nori dapat menambahkan pasukan baru atau melihat posisi dari pasukan dengan kekuatan tertentu. Pasukan disebut berada pada posisi 1 jika pasukan tersebut berada pada bagian paling kiri formasi.

Format Masukan

Baris pertama berisi sebuah bilangan bulat N yang menyatakan banyaknya ronde peperangan. N baris berikutnya berisi perintah dari Nori dengan format $C A$, $C = T$ jika Nori ingin menambahkan pasukan baru dengan kekuatan A , dan $C = L$ jika Nori ingin melihat posisi dari pasukan dengan kekuatan A .

Batasan

- $1 \leq N \leq 10^6$
- $C = \{ T, L \}$
- $1 \leq A \leq 10^9$
- Setiap bilangan bulat A dijamin unik.
- Dijamin pasukan dengan kekuatan A terdapat pada formasi pasukan ketika mendapatkan perintah L .

Format Keluaran

Keluaran berupa bilangan bulat yang menunjukkan posisi dari pasukan dengan kekuatan A setiap Nori ingin melihat posisi pasukannya.

Contoh Masukan 1

```
5
T 4
T 2
L 4
T 3
L 4
```

Contoh Keluaran 1

2
3

Penjelasan Contoh 1

Berikut adalah formasi pasukan Nori setelah ronde ke-2.

A	2	4
I	1	2

Pasukan dengan kekuatan 4 berada pada posisi 2. Berikut adalah formasi pasukan Nori setelah ronde ke-4.

A	2	3	4
I	1	2	3

Pasukan dengan kekuatan 4 berada pada posisi 3.

Contoh Masukan 2

5
T 4
T 3
L 3
T 2
L 2

Contoh Keluaran 2

1
1

Penjelasan Contoh 2

Berikut adalah formasi pasukan Nori setelah ronde ke-2.

A	3	4
I	1	2

Pasukan dengan kekuatan 3 berada pada posisi 1. Berikut adalah formasi pasukan Nori setelah ronde ke-4.

A	2	3	4
I	1	2	3

Pasukan dengan kekuatan 2 berada pada posisi 1.