W wyniku wykonania poniższych zadań powinno powstać **sprawozdanie**, które zostanie przesłane adres email podany przez prowadzącego.

## 1. Wywołania systemowe i narzędzie **strace**

Napisz prosty program w C, który będzie tworzył proces potomny. Procesy wypiszą informację o tym czym są (rodzic, dziecko) wraz z numerem PID i zakończą swoje działanie. Używając polecenia **strace** sprawdź jakie wywołania systemowe będą użyte podczas działania programu. Interesują nas jedynie wywołania: **clone**, **getpid** i **write** (czemu?). Sprawdź jak zachowa się **strace** z flagą -f. Sprawdź możliwość filtrowania wyników przy pomocy flagi –**trace**.

W sprawozdaniu umieść: kod programu, efekt jego działania bez użycia strace (zrzut ekranu), efekt użycia strace (zrzut ekranu). Powiąż informacje otrzymane z strace z konkretnymi liniami kodu programu. Wyjaśnij czemu ważne były dla nas wywołania: clone, getpis i write.

## 2. Debugowanie z użyciem GDB

Skompiluj poniższy program tak, żeby dołączona została do niego tablica symboli dla **gdb**.

```
int main() {
  int a=1;
  while(a);
  return 0;
}
```

Uruchom skompilowany program, przenieś w tło i wznów jego działanie pozostawiając go w tle. Używając **gdb** podłącz się do działającego procesu. Znajdź sposób na zakończenie procesu ograniczając się jedynie do zmian wartości zmiennej **a**.

Krótko (w kilku zdaniach) wyjaśnij jak wykonałeś zadanie. Umieść zrzut ekranu z gdb demonstrujący wykonanie zadania.

## 3. Użycie Valgrind i memcheck

Skompiluj poniższy program tak, żeby dołączona została do niego tablica symboli dla gdb.

```
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
int main() {
```

```
unsigned char *p1 = malloc(10*sizeof(unsigned char));
unsigned char *p2 = malloc(20*sizeof(unsigned char));
memset(p1, 1, 10);
p1[10] = 2;
return 0;
}
```

Uruchom skompilowany program z użyciem **Valgrind**a (narzędzie **memcheck**, dodatkowo opcja **–leak-check=yes**). Zlokalizuj w kodzie problemy wskazane przez program **Valgrind** i popraw je.

W sprawozdaniu wymień wszystkie zlokalizowane problemy, ilustrując je informacją uzyskaną z Valgrinda (zrzut ekranu), wskazując problematyczny fragment kodu i wyjaśniając krótko na czym problem polegał. Dodatkowo umieść w sprawozdaniu kod poprawionego programu wraz ze zrzutem ekranu z działania Valgrinda demonstrującym, że problemy zostały usunięte.