

Il Villaggio Turistico Documento di Analisi

# **ANALISI DEL PROBLEMA**

## Analisi Documento dei Requisiti: Analisi delle Funzionalità

#### Tabella Funzionalità

Funzionalità	Tipo	Grado	Requisiti Collegati
		Complessità	
GestioneOspite	Memorizzazione dati,	complessa	R1F, R2F, R3F, R4F, R5F,
	gestione dati		R7F, R8F, R10F, R12F, R13F
Login	Interazione esterno,	semplice	R14F, R15F
	gestione dati		
NuovoMovimento	Memorizzazione dati,	semplice	R11F
	gestione dati		
ElencoVendite	Gestione dati	semplice	R6F
ScritturaLog	Memorizzazione dati	semplice	R16F
AnalisiLog	Gestione dati	semplice	R17F

### GestioneOspite: Tabella Informazioni/Flusso

Informazione	Tipo	Livello	Input/output	Vincoli
		protezione /		
		privacy		
Nome Ospite	semplice	Protezione media	Input	Non più di 40 caratteri
Cognome Ospite	semplice	Protezione media	Input	Non più di 40 caratteri
DataNascita	semplice	Protezione media	Input	Non più di 20 caratteri
Indirizzo di residenza	composto	Protezione media	Input	Non più di 200 caratteri
Numero di telefono	semplice	Protezione media	Input	Non più di 30 caratteri
Estremi del documento di identificazione	composto	Protezione alta	Input	Non più di 200 caratteri
CartaCredito	composto	Protezione alta	Input	
Numero della stanza	semplice	Protezione media	Output	Non più di 4 caratteri
Identificativo GuestCard	semplice	Protezione molto alta	Input	Non più di 20 caratteri
Movimento	composto	Protezione molto alta	Output	
Valuta	semplice	Protezione bassa	Input	
Saldo	semplice	Protezione media	Output	

## Login: Tabella Informazioni/Flusso

Informazione	Tipo	Livello protezione / privacy	Input/output	Vincoli
Username	semplice	Protezione molto alta	Input	Non più di 40 caratteri
Password	semplice	Protezione molto alta	Input	Non più di 40 caratteri

# NuovoMovimento: Tabella Informazioni/Flusso

Informazione	Tipo	Livello	Input/output	Vincoli
		protezione /		
		privacy		
Data	semplice	Protezione	Input	Non più di 40
		media		caratteri
Ora	semplice	Protezione	Input	Non più di 40
		media		caratteri
Tipo di acquisto	semplice	Protezione alta	Input	Non più di 400
				caratteri
Importo	semplice	Protezione alta	Input	Non più di 30
addebitato				caratteri
Identificativo	semplice	Protezione molto	Input	Non più di 20
GuestCard		alta		caratteri
Indentificativo	semplice	Protezione molto	Input	Non più di 20
Punto Vendita	_	alta		caratteri
Identificativo	semplice	Protezione molto	Input	Non più di 20
Catena Punti di		alta		caratteri
Vendita				

## ElencoVendite: Tabella Informazioni/Flusso

Informazione	Tipo	Livello protezione / privacy	Input/output	Vincoli
Data inizio settimana	semplice	Protezione bassa	Input	Non più di 40 caratteri
Data fine settimana	semplice	Protezione bassa	Input	Non più di 40 caratteri
Indentificativo Punto Vendita	semplice	Protezione molto alta	Input	Non più di 20 caratteri
Identificativo Catena Punti Vendita	semplice	Protezione molto alta	Input	Non più di 20 caratteri
Movimento	composto	Protezione alta	Output	
Report	composto	Protezione molto alta	Output	

## ScritturaLog: Tabella Informazioni/Flusso

Informazione	Tipo	Livello	Input/output	Vincoli
		protezione /		
		privacy		
Data	semplice	Protezione	Input	Non più di 40
		media		caratteri
Ora	semplice	Protezione	Input	Non più di 40
		media		caratteri
Operazione	composto	Protezione alta	Input	
eseguita				
Messaggio	composto	Protezione molto	Input	
		alta		

# AnalisiLog: Tabella Informazioni/Flusso

Informazione	Tipo	Livello protezione / privacy	Input/output	Vincoli
Segnalazione	composto	Protezione bassa	Output	

# Analisi Documento dei Requisiti: Analisi dei Vincoli

## Tabella Vincoli

Requisito	Categorie	Impatto	Funzionalità
Velocità ricerca dati	Tempo di risposta	Cercare di migliorare	GestioneOspite,
			NuovoMovimento,
			ElencoVendite, Login
Velocità	Tempo di risposta	Cercare di migliorare	GestioneOspite,
memorizzazione dati			NuovoMovimento,
			ElencoVendite
Facile navigabilità	Usabilità	Cercare di migliorare	GestioneOspite,
delle schermate			NuovoMovimento,
			ElencoVendite, Login
Protezione dei dati	Sicurezza	Peggiorano tempo di	GestioneOspite,
		risposta, migliorano	NuovoMovimento,
		la privacy dei dati	ElencoVendite, Login
Controllo Accessi	Sicurezza	Peggiorano tempo di	GestioneOspite,
		risposta e usabilità,	NuovoMovimento,
		migliorano la privacy	ElencoVendite, Login
		dei dati	

# Analisi Documento dei Requisiti: Analisi delle Interazioni

### **Tabella Maschere**

Maschera	Informazioni	Funzionalità
Home Gestione	Messaggio benvenuto e	GestioneOspite
	scelta funzionalità	
View Registrazione	Nome Ospite, Cognome	GestioneOspite
	Ospite, DataNascita,	
	Indirizzo di residenza,	
	Numero di telefono, Estremi	
	del documento di	
	identificazione, numero della	
	stanza	
View Apertura Credito	GuestCard, Identificativo	GestioneOspite
	OspitePagante	
View Chiusura Credito	GuestCard, Identificativo	GestioneOspite
	OspitePagante, saldo	
View Elenco Acquisti	Elenco dei Movimenti	GestioneOspite
Home PuntoVendita	Messaggio benvenuto e	NuovoMovimento
	scelta funzionalità	
View Inserimento	Data, Ora, Tipo di acquisto,	NuovoMovimento
	importo addebitato,	
	GuestCard	
Home Catena PuntiVendita	Elenco dei report di vendita	ElencoVendite
	per ogni Punto Vendita	
Home Log	Scelta del tipo di analisi o di	AnalisiLog
	visione di tutto il log di una	
	parte del sistema	
View Log	Data, Ora, Operazione	AnalisiLog
	eseguita, Messaggio	
View Anomalie	Elenco delle anomalie	AnalisiLog
View Login	Username, password	Login

### Tabella Sistemi Esterni

Sistema	Descrizione	Protocollo di Interazione	Livello di Sicurezza
Gestione Personale	Sistema che si occupa della gestione del personale che lavora presso il Villaggio Turistico	GestionePersonale mette a disposizione una funzionalità di controllo delle credenziali. Le credenziali devono essere inviate in modo sicuro e come risultato si ha una stringa che rapprenta il nome del ruolo assegnato al dipendente	Alto livello di sicurezza perché protegge i dati personali e sensibili dei dipendenti

### Analisi Ruoli e Responsabilità

#### Tabella Ruoli

Nota: Per evitare confusione tra ruoli ricoperti da persone umane e entità modellate dal sistema, si adottano due nuovi nomi dei ruoli:

- *Commesso*: è l'impiegato che lavora presso un PuntoDiVendita e si occupa dell'inserimento dei movimenti
- *GestoreCatena*: è il responsabile della CatenaPuntiVendita e si occupa di gestire tutti i diversi PuntiVendita

Ruolo	Responsabilità	Maschere	Riservatezza	Numerosità
Operatore	Gestione di tutte le informazioni relative agli Ospiti del villaggio turistico	Home Gestione, View Registrazione, View Apertura Credito, View Chiusura Credito, View Elenco Acquisti, View Login	È richiesto un alto grado di riservatezza	Massimo 10 Operatori, considerando l'alternanza dei turni di lavoro e dei giorni di risposo
Commesso	Gestione di tutte le informazioni relative alle vendite di uno specifico punto vendita	Home PuntoVendita, View Inserimento, View Login	È richiesto un alto grado di riservatezza	Calcolare circa 4-5 persone per ogni punto vendita considerando l'alternanza dei turni di lavoro e dei giorni di riposo
GestoreCatena	Visualizzazione di tutte le informazioni relative alle vendite dei punti vendita associati	Home Catena PuntiVendita, View Login	È richiesto un alto grado di riservatezza	Un responsabile per ogni catena
GestoreSicurezza	Visualizzazione dei Log	Home Log, View Log, View Anomalie, View Login	È richiesto un medio grado di riservatezza	2-3 persone considerando l'alternanza dei turni di lavoro e dei giorni di riposo

## Operatore: Tabella Ruolo-Informazioni

Informazione	Tipo di Accesso
Nome Ospite	Lettura/scrittura
Cognome Ospite	Lettura/scrittura
DataNascita	Lettura/scrittura
Indirizzo di residenza	Lettura/scrittura
Numero di telefono	Lettura/scrittura
Estremi del documento di	Lettura/scrittura
identificazione utilizzato	
Numero della stanza	Lettura/scrittura
CartaCredito	Scrittura
Identificativo GuestCard	Lettura/scrittura
Movimento	Lettura
Valuta	Lettura/scrittura
Saldo	Lettura
Username	Scrittura
Password	Scrittura

### Commesso: Tabella Ruolo-Informazioni

Informazione	Tipo di Accesso	
Data	Lettura/scrittura	
Ora	Lettura/scrittura	
Tipo di acquisto	Lettura/scrittura	
Importo addebitato	Lettura/scrittura	
Identificativo GuestCard	Scrittura	
Username	Scrittura	
Password	Scrittura	

### GestoreCatena: Tabella Ruolo-Informazioni

Informazione	Tipo di Accesso
Data inizio settimana	Lettura/scrittura
Data fine settimana	Lettura/scrittura
Indentificativo Punto Vendita	Lettura
Identificativo Catena Punti	Lettura
Vendita	
Movimento	Lettura
Report	Lettura
Username	Scrittura
Password	Scrittura

#### GestoreSicurezza: Tabella Ruolo-Informazioni

Informazione	Tipo di Accesso
Data	Lettura
Ora	Lettura
Operazione eseguita	Lettura
Messaggio	Lettura
Data	Lettura
Ora	Lettura
Segnalazione	Lettura
Username	Scrittura
Password	Scrittura

## Scomposizione del Problema

### Tabella Scomposizione Funzionalità

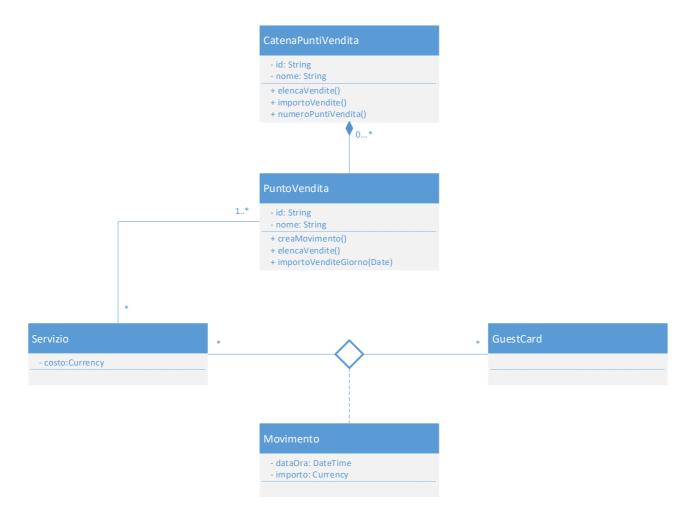
Funzionalità	Scomposizione
GestioneOspite	Registrazione,
	AperturaCredito,
	ChiusuraCredito,
	ElencoAcquisti

### GestioneOspite: Tabella Sotto-Funzionalità

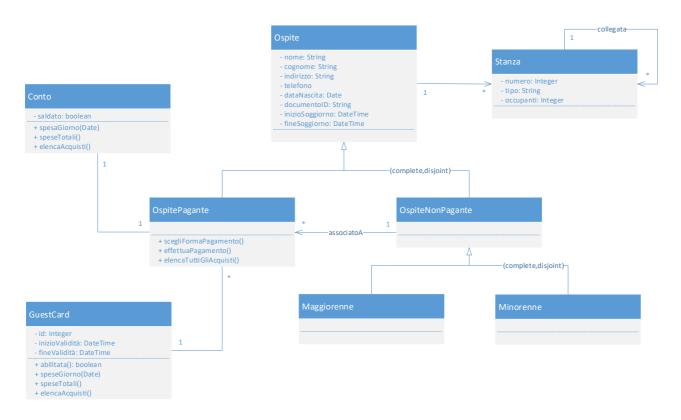
Sotto-funzionalità	Sotto-funzionalità	Legame	Informazioni
AperturaCredito	Registrazione	AperturaCredito	Identificativo
		dipende da	OspitePagante
		Registrazione	
ChiusuraCredito	AperturaCredito	Non si può chiudere	Identificativo
		un credito se non è	OspitePagante
		mai stato aperto	
ElencoAcquisti	AperturaCredito	Non si può mostrare	Identificativo
		l'elenco acquisti se	OspitePagante
		non è stato aperto	
		prima il credito	

#### Creazione Modello del Dominio

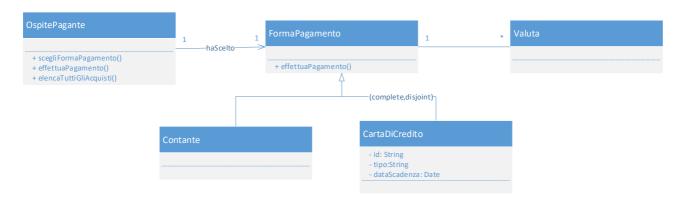
Il seguente diagramma delle classi rappresenta la parte di modello del dominio relativa alla gestione della vendita dei servizi.



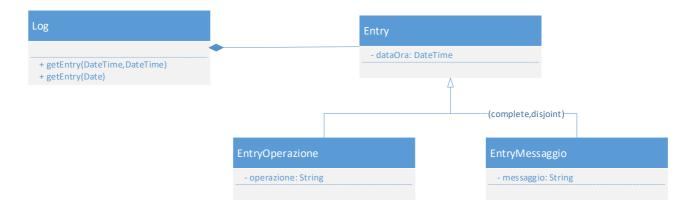
Il seguente diagramma delle classi rappresenta la parte di modello del dominio relativa alla gestione degli Ospiti del villaggio turistico.



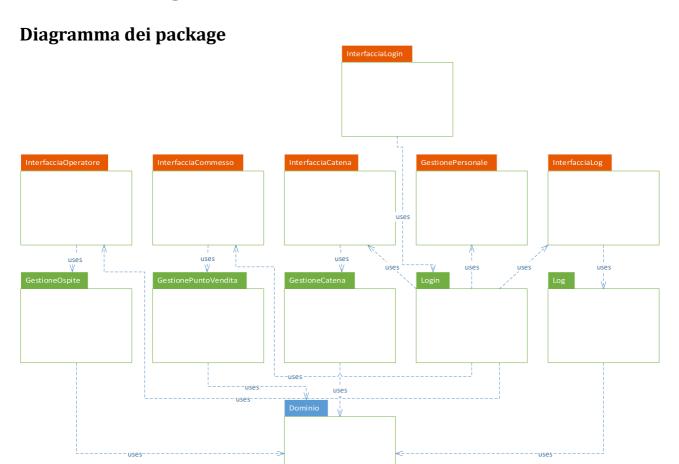
Il seguente diagramma delle classi rappresenta la parte di modello del dominio relativa alla gestione del pagamento per l'OspitePagante.



Il seguente diagramma delle classi rappresenta la parte di modello del dominio relativo alla gestione dei Log.



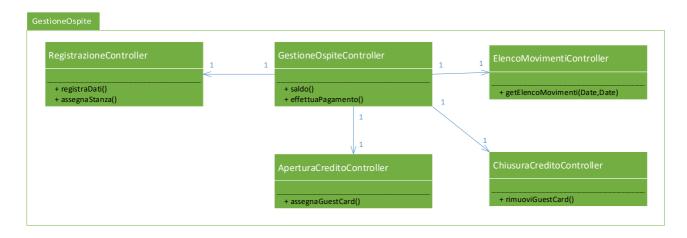
### Architettura Logica: Struttura



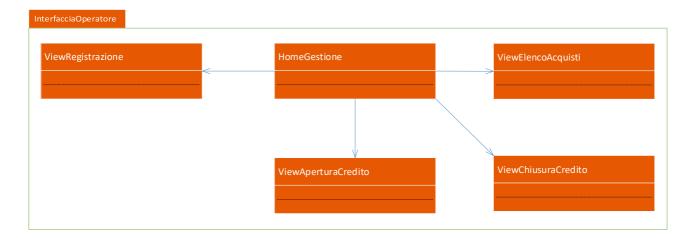
#### Diagramma delle classi: Dominio

Non viene riportato il diagramma delle classi associato al package Dominio in quanto è il modello del dominio creato nella fase precedente.

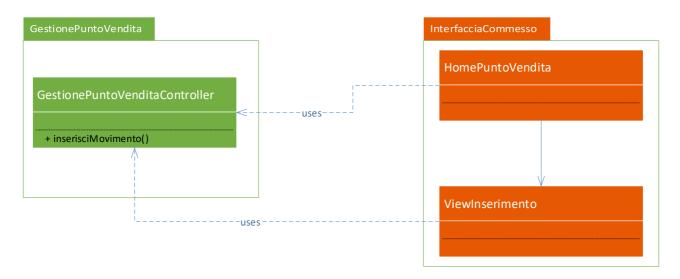
#### Diagramma delle classi: GestioneOspite



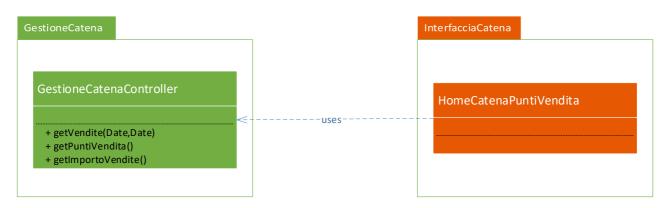
#### Diagramma delle classi: InterfacciaOperatore



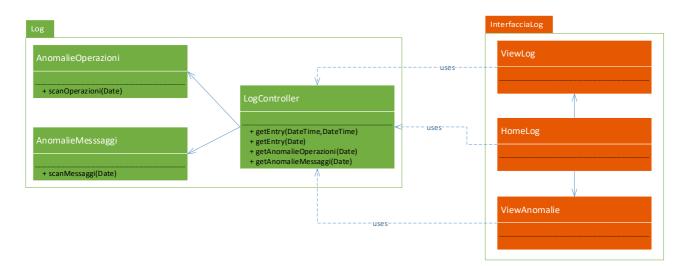
#### Diagramma delle classi: InterfacciaCommesso & GestionePuntoVendita



## Diagramma delle classi: InterfacciaCatena & GestioneCatena



### Diagramma delle classi: InterfacciaLog & Log

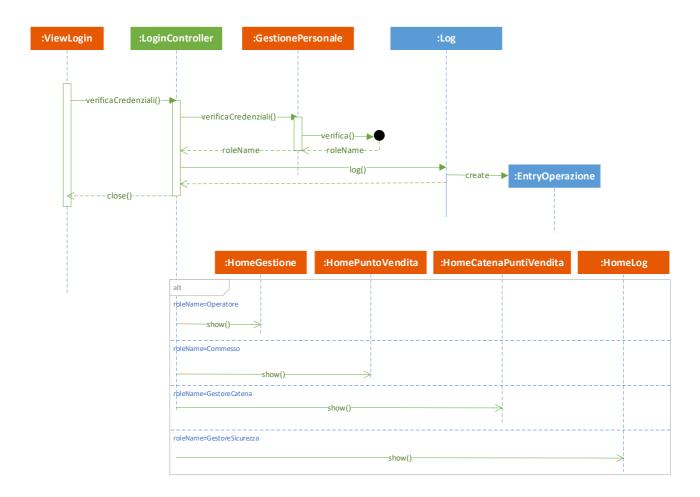


### Diagramma delle classi: InterfacciaLogin & Login & GestionePersonale

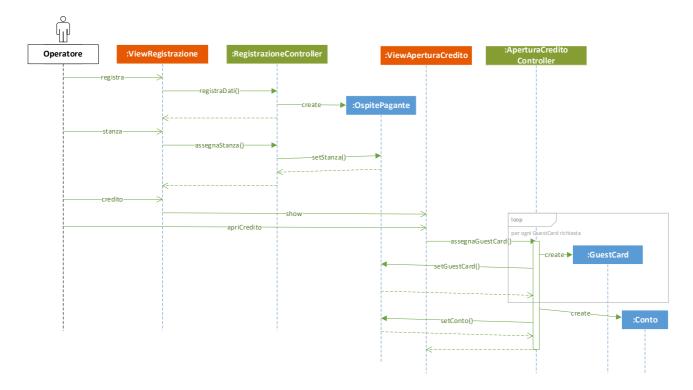


## Architettura Logica: Interazione

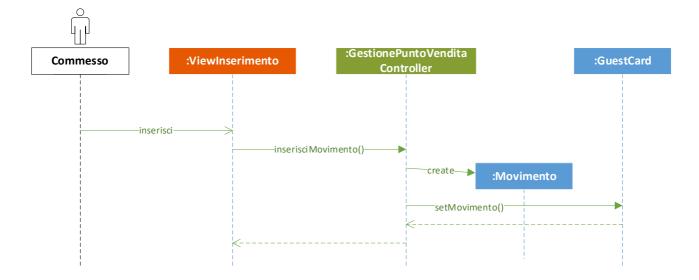
### Diagramma di sequenza: Login eseguito con successo



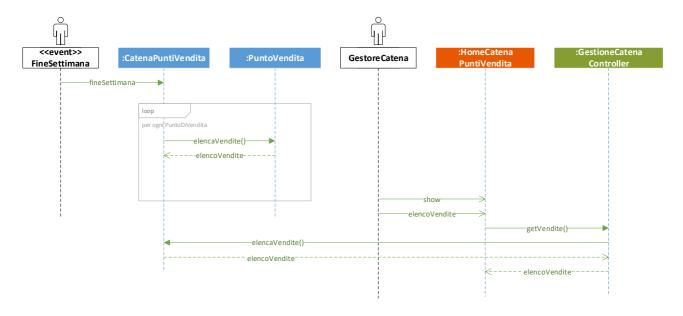
### Diagramma di sequenza: Registrazione e AperturaCredito



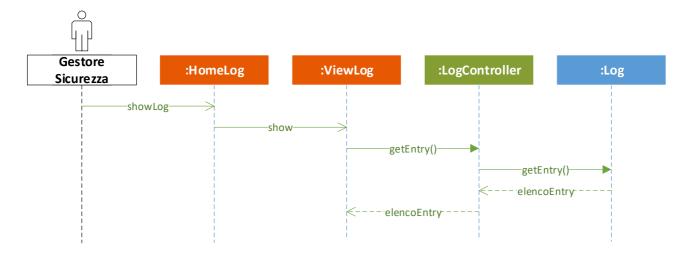
#### Diagramma di sequenza: Inserimento movimento



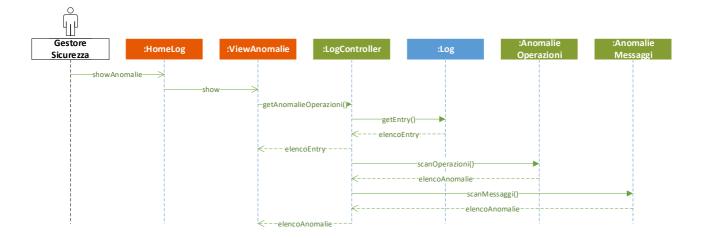
### Diagramma di sequenza: Visualizza Vendite



# Diagramma di sequenza: Visualizzazione Log

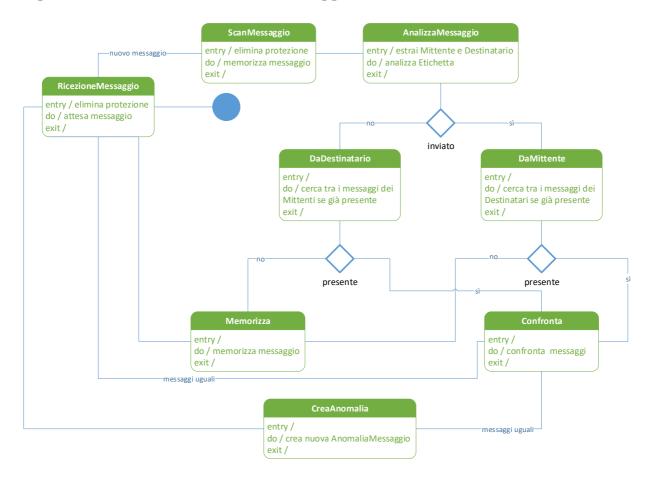


#### Diagramma di sequenza: Visualizzazione Anomalie



#### **Architettura Logica: Comportamento**

#### Diagramma di stato: AnomalieMessaggi



#### Piano di Lavoro

Il progetto e lo sviluppo del sistema sono assegnati a diversi team come indicato nella tabella sottostante:

Package	Progetto	Sviluppo
Dominio	Team progettazione + Team	Team sviluppo A + Team DB
	DB	
Gestione Ospite	Team progettazione	Team sviluppo A
GestionePuntoVendita	Team progettazione	Team sviluppo B
GestioneCatena	Team progettazione	Team sviluppo B
Login	Team sicurezza	Team sviluppo sicurezza
Log	Team sicurezza	Team sviluppo sicurezza
InterfacciaOperatore	Team progettazione + Team	Team sviluppo A + Team
	grafico	Grafico
InterfacciaCommesso	Team progettazione + Team	Team sviluppo B + Team
	grafico	Grafico
InterfacciaCatena	Team progettazione +Team	Team sviluppo B + Team
	grafico	Grafico
InterfacciaLogin	Team sicurezza+ Team	Team sicurezza+ Team
	grafico	grafico
InterfacciaLog	Team sicurezza+ Team	Team sicurezza+ Team
	grafico	grafico
GestionePersonale	Team progettazione + Team	Team sviluppo A + Team DB
	DB	

I tempi di rilascio previsti sono i seguenti:

- Progettazione entro 3 settimane dalla data odierna
- Sviluppo delle singole parti con collaudo unitario entro un meso rispetto al fine della progettazione
- Integrazione e test dell'intero sistema entro 2 settimane rispetto alla fine dello sviluppo

#### Sviluppi futuri:

Il committente ha richiesto che nei prossimi anni si provveda anche a sviluppare all'interno del sistema la parte di gestione delle prenotazioni che non è stata considerata in questa analisi, ma prevede:

- Inserimento nel dominio di alcune nuove entità tra cui: Stanza, Prenotazione che andranno legate all'OspitePagante
- Inserimento di un nuovo controller nella GestioneOspite
- Inserimento di una nuova view in InterfacciaOperatore

Si richiede al Team progettazione di tenere conto di questi sviluppi futuri

#### Piano del collaudo

A titolo d'esempio si riporta solo il test per la classe Ospite.

Test della classe Ospite:

```
[TestFixture]
public class TestOspite
 private Ospite ospite;
[SetUp]
public void OspiteSetUp() {
  Ospite ospite = new Ospite ("Ambra", "Molesini", new
DateTime(1980, 6,16), "via Chilosa 300", "0512093370", "ZZ99999 -
Comune Bologna", 689, new DateTime(2018, 7, 1, 10, 0,0), new
DateTime(2018,7,15,20,0, 0));
}
[Test]
public void TestMethod() {
Assert.That(ospite.getNome(), Is.EqualTo("Ambra"));
Assert.That( ospite.getCognome(), Is.EqualTo("Molesini"))
Assert. That (ospite.getDataNascita(), Is. EqualTo (new
DateTime(1980, 6,16)));
Assert. That ( ospite.getIndirizzo(), Is. EqualTo("via Chilosa
300"));
Assert.That(ospite.getTelefono(), Is.EqualTo("0512093370"));
Assert.That(ospite.getDocId(), Is.EqualTo("ZZ99999 - Comune
Bologna"));
Assert. That (ospite.getStanza(), Is. EqualTo(689));
Assert.That(ospite.getInizioSoggiorno(), Is.EqualTo(new
DateTime(2018, 7, 1, 10, 0,0)));
Assert. That (ospite.getFineSoggiorno(), Is. Equal To (new
DateTime (2018, 7, 15, 20, 0, 0)));
[Test]
public void TestMethod() {
ospite.setCognome("Pira");
Assert.That( ospite.getCognome(), Is.EqualTo("Pira"));
```