c <i>0</i> 1	Date 7 calculate 0 0
SAI	Date 7 Oktober 2020
Dalan noengim de mer	12951 Kan multiple activity he dalam activity.
her func a untuk men	ngimpan informasi-informase yang dibutuhkan Kan dilujuh.
plan activity your a	Kan dryju.
1 1 1 1 2 1	
Pada pembuatan Binu:	s Ezzfoody, Saya monggunavan layout constraint
sebaga: komponen la	mayt utama. Kal ni dikarenukan kuyout const
Sangat medal unt	uk Menyatur komponen-kumponen yang ada
Lalamnya. Tidak ha	my a Duy Ma Suatu komponen, Misalkun Button,
sudah di set constru	ant mya dengan bener, Button tersebut akan
Secara stancetis many	adi responsive terhadap ukuran Lan oribatasi la
Colors Comment Come	straint, saya memakar bantuan layout linear.
Journ Con Land	Si sebant "blacker in wille" care no man
lagour in the principal	si sebagai "bingkui invisible" agar fongahura
3	nation and a large service college that and out of later
constraint kompone	n-kamponen laine yang akan tumpil pada laya
lapat lobih rapih.	n-komponen laine yang akan tumpil pada laya
bapue (egin japin.	A letter property and the second seco
Untuk komponen-ke	omponen Ul yang lainnya ets sebagai herikut:
bapue (egin japin.	omponen Ul yang bainnya ets sebagai herikut: : # Dipakai pada at Main Activity untuk manen
Untuk komponen-ke	omponen Ul yang bainnya ets sebagai herikut: : & Dipakai pada at Main Activity untuk manen leun gambar-gambar menu sebagai hulton yan
Untuk komponen-ke	omponen Ul yang lainnya ets sebagai herikut:
Untuk komponen-ku a.) Image Button	omponen Ul yang lumnya ets sebagai herikut: : & Dipakai Pada at Main Activity untuk manen leun gambar-gambar menu sebagai hulton yan dapat diklik.
Untuk komponen-ke	omponen Ul yang lumnya ets sebagai herikut: : & Dipakai Pada at Main Activity untuk manen leun gambar-gambar menu sebagai hulton yan dapat diklik.
Untuk komponen-ku a.) Image Button	omponen Ul yang bainnya ets sebagai herikut: : & Dipakai pada at Main Activity untuk manen leun gambar-gambar menu sebagai hulton yan
Untuk komponen-ku a.) Image Button b) Text View	omponen Ul yang lumnya ets sebagai herikut: : # Dipakai pada at Main Activity untuk manen leun gambar-gambar menu sebagai hulton yan dapat diklik. : Dipakai pada hampir seluruh activity untuk menempatkan tulisan-tulisan yang akan dipampilk
Untuk komponen-ku a.) Image Button	omponen Ul yang lumnya ets sebagai herikut: : # Dipakai pada at Main Activity untuk manen leun gambar-gambar menu sebagai hulton yan dapat diklik. : Dipakai pada hampir seluruh activity untuk menempatkan tulisan-tulisan yang akan dipampilk
Untuk komponen-ku a.) Image Button b) Text View	omponen Ul yang lumnya ets sebagai herikut: : & Dipakai Pada at Main Activity untuk manen leun gambar-gambar menu sebagai hulton yan dapat diklik.
Little Komponen-Ke a.) I maye Button b) Text View c) Edit Text	omponen Ul yang buinnya ets sebagai herikut: : Et Dipakai pada GE Main Activity untuk manan lean gambar-gambar menu sebagai hulton yau dapat diklik. : Dipakai pada hampir seluruh activity untuk menempatkan tulisan-tulisan yang akan dipampili : Dipakai pada Order Acovity untuk mengami angka Quantity yang dinput oleh user.
Untuk komponen-ku a.) Image Button b) Text View	omponen UI yang lainnya ets sebagai berikut: Et Dipakai pada et Main Activity untuk manen kun gambar-gambar menu sebagai bulton yan kangt diklik. Dipakai pada hampir seluruh activity untuk menempatkan tulisan-tulisan yang akan ditampilli Dipakai pada Order Acivity untuk mengam angka Quantity yang dinput eleh user. Dipakai pada Vistlicus untuk menampilkan gan
Little Komponen-Ke a.) I maye Button b) Text View c) Edit Text	omponen Ul yang buinnya ets sebagai herikut: : Et Dipakai pada GE Main Activity untuk manan lean gambar-gambar menu sebagai hulton yau dapat diklik. : Dipakai pada hampir seluruh activity untuk menempatkan tulisan-tulisan yang akan dipampili : Dipakai pada Order Acovity untuk mengami angka Quantity yang dinput oleh user.
Untuk komponen-ku a.) Image Button b) Text View d.) Image View	omponen Ul yang hainnya ets selsagai herikut: Et Dipakai pada et Main Activity untuk manen kun gambar-gambar menu sebagai bulton yan dapat dipelik. Dipakai pada hampir seluruh activity untuk menempatkan tulisan-tulisan yang akan ditampilk Dipakai pada Order Activity untuk mengam angka Quantity yang dinput eleh user. Dipakai pada List Vicus untuk menampilkan gan dari minuman yang diposan user.
Little Komponen-Ke a.) I maye Button b) Text View c) Edit Text	omponen UI yang kainnya obs sebagai berikut: Et Dipakai pada GE Main Activity untuk menen teun gambar-gambar menu sebagai button yan daput diklik. Dipakai pada hampir seluruh activity untuk menempatkan kulisan-tulisan yang akan ditampilk Dipakai pada Order Acrivity untuk mengam angka Quantity yang dinput oleh user. Dipakai pada List View untuk menampikan gam dari minuman yang diposan user. Dipakai pada Dipasah user.
Untuk komponen-ku a.) Image Button b) Text View d.) Image View	omponen UI yang kainnya obs sebagai berikut: Et Dipakai pada GE Main Activity untuk menen teun gambar-gambar menu sebagai button yan daput diklik. Dipakai pada hampir seluruh activity untuk menempatkan kulisan-tulisan yang akan ditampilk Dipakai pada Order Acrivity untuk mengam angka Quantity yang dinput oleh user. Dipakai pada List View untuk menampikan gam dari minuman yang diposan user. Dipakai pada Dipasah user.
Untuk komponen-ku a.) Image Button b) Text View d.) Image View	omponen Ul yang hainnya ets selsagai herikut: Et Dipakai pada et Main Activity untuk manen kun gambar-gambar menu sebagai bulton yan dapat dipelik. Dipakai pada hampir seluruh activity untuk menempatkan tulisan-tulisan yang akan ditampilk Dipakai pada Order Activity untuk mengam angka Quantity yang dinput eleh user. Dipakai pada List Vicus untuk menampilkan gan dari minuman yang diposan user.

6) Bucton	: Dipakai pada My Order Activity pada tiap ba	ris Acri
5 July man and the	Listview. Lumponen ini het Pungfi selongai evi	0.04 1740
and the same	untuk menghapus data of Pada baris tersebi	ene usta
	sent sent sent sent sent sent	16.
		Ç. 0
Dude M. A. James	de la constanti	
Trace Main Active	y, Janana saya menampilkan menu luama, sa	ya
Wiemissnican ayout	Portrait dan land scape. In dikarankan pulle	achua
ini saya membuat	tumpilan Ul gang berbeda pada (gat orientasi p	orthand
dan lanascase.	and the same of the property of the same o	7
(4)	and a compared with a compared to	
-> Bueto	\mathbf{m}	
MAR		
[X+) Incae	eRuttons 12	
As a comment	(tampilan landscape)	,
XX	Advisor militari interesta constato .	
	with the state of	
Timolile Day 23		
Pada Activity sel	lain Man Arivin Origania Com	e ca Da
Pada Activity sel Sudah teratur S bawah, kiri,	lain Main Activity, orientasi portrait dun land Jecara otomutis denvian panakaian constraint	alan
Pada Activity sel	lain Man Arivin Origania Com	alex
Pada Activity sel Sudah teratur S bawah, kiri,	lain Main Activity, Orientasi Portrait dun land Lecara otomatis dengan penakaian constraint Jawlabau Kanan dari Schiap komponen yang ada	alex
Pada Activity sel Sudah teratur s bawah kiri, control:	lain Main fetivity, orientasi portrait dun land secara otomatis dengan pemakaian constraint danlaban kanan dari setiap komponen yang adap taint arus dan kanan	alan
Pada Activity sel Sudah teratur S bawah, kiri, control:	lain Main Activity, orientasi portrait dun land ecara otumutis denyan penakaian constraint danlabau Kanan dari setiap komponen yang adar taint atus dan kanan	alex
Pada Activity sel Sudah teratur S bawah, kiri, control:	lain Main Activity, orientasi portrait dun land ecara otomoris dengan panakaian constraint danlaban kanan dari setiap komponen yang adar taint arus dan kanan	alex
Pada Activity sel Sudah teratur S bawah, kiri, contoh: Button	lain Main Activity, orientasi portrait dun land ecara otomoris dengan panakaian constraint danlaban kanan dari setiap komponen yang adar taint arus dan kanan	alan
Pada Activity sel Sudah teratur S bawah, kiri, contoh: Button	Lain Main fectivity, orientasi Portrait dun land Lecara otomatis dengan pemakaian constraint danlaban kanan dari setiap komponen yang adap taint atus dan kanan	alan
Pada Activity sel Sudah teratur S bawah kiri, whoh:	lain Main fetivity, orientasi portrait dun land lecara otomutis dengan panakaian constraint danlaban kanan dari setiap komponen yang adar taint atas dan kanan	alan
Pada Activity sel Sudah teratur S bawah, kiri, contoh: (tumpilan portrait)	lain Main Activity, orientasi Portrait dun land ecara otomutis dengan pemakaian coan straint dan latau kanan dari setiap komponen yang ada taint atas dan kanan (tumpilan landsape)	alan
Pada Activity sel Sudah teratur S bawah kiri, contint: Const Rutton (tumpilan portrait)	lain Main fativity, orientasi portrait dun land ecara otomatis dengan pemakaian coenstraint dan landa dan kanan dari setiap komponen yang adaptaint atas dan kanan (tumpilan landage)	atus, Sebag
Pada Activity sel Sudah teratur S bawah, kiri, contoh: Const (tumpilan portraft) Pada 2 gamba	Lain Main fetivity, orientasi portrait dun land ecara otomotis dengan panakaian comstraint dan landalatan kanan dari setiap komponen yang adaptaint atas dan kanan (tumpilan landape)	atus, Sebaga
Pada Activity sels Sudah teratur S bawah kiri, control: Const Rutton Rada 2 ganba Lugout Constant	Lain Main fetivity, orientasi portrait dan land ecara stomatis dengan panakaian coanstraint danlatan kanan dari setiap komponen yang adament aus dan kanan (tumplan landscape) ir cliatas, saat hita manggunakan collstraint st. sika orientasi lamar benebah, nauka kanan	atus, Sebaga
Pada Activity sels Sudah teratur S bawah kiri, control: Const Rutton Cumpilan portrait Rada 2 gamba Lugare Constrain	lain Main factivity, orientasi portrait dun land ecara otomatis dengan pemakaian coenstraint danlaban kanan dari ectiap komponen yang adaptaint atas dan kanan (tumpilan landscape) ir cliatas, saat hita menggurakan collstraint, jika orientasi layar berubah, muka kanan consterintaya masing-masing.	atus, Sebaga
Pada Activity sels Sudah teratur s bawah kiri, control: Const Sumpilar portrait Rada 2 gamba Lugure Constrain alkan mengikut	lain Main fectivity, orientasi portrait dun land ecara otomatis dengan pemakaian coanstraint danlatan kanan dari setiap komponen yang adaptaint atas dan kanan (Tampilan landscape) ir diatas, saat kuta menggurakan collitionitat, sika orientasi layar berubah, warka kat consterintaya masing-masing.	selvege
Pada Activity sels Sudah teratur s bawah, kiri, control (tumpilan portrait) Pada 2 gamba Lugure Constrain akan mengikut	lain Main factivity, orientasi portrait dun land ecara otomatis dengan pemakaian coenstraint danlaban kanan dari ectiap komponen yang adaptaint atas dan kanan (tumpilan landscape) ir cliatas, saat hita menggurakan collstraint, jika orientasi layar berubah, muka kanan consterintaya masing-masing.	atus, Selaga