//上一行为中文文法，下一行为对应的英文文法，英文名称即为函数名。

//文法还没写全

<程序> --> <函数>

translate --> fn

<函数> --> <类型><标识符>(<参数>){函数体}

fn --> <type><id>(<para>){fn\_body}

<类型> --> int|string|void|char|float

type --> int|string|void|char|float

<标识符> ->

id --> //使用words[token\_i].type == "I"? 判断

<函数体> --> <赋值语句><函数体> | <条件语句><函数体> | <while循环><函数体> | <return语句><函数体> | <函数调用><函数体>

fn\_body --> <evaluation><fn\_body> | <judge><fn\_body> | <circle><fn\_body> |

<rt><fn\_body> | <fn\_call><fn\_body>

<赋值语句> --> <类型><标识符>=<右值>;

evaluation --> <type><id>=<r\_value>;

<右值> --> <因式>|<函数调用>

r\_value --> <factor>|<fn\_call>

<因式> -> <表达式>|<标识符>|<字符常量>|<字符串常量>

factor --> <exp>|<id>|<C>|<S> //C和S直接用words[token\_i].type判断

<return语句> --> return<因式>;

rt --> return<factor>;