

# M. Hasan Basri

**Email:** hasanbasr054@gmail.com | **Alamat:** Dsn. Jeben, Ds. Sanggrahan, Kec. Prambon, Kab. Nganjuk  
**LinkedIn:** [linkedin.com/in/mhasanbas](https://www.linkedin.com/in/mhasanbas) | **GitHub:** [github.com/MHasanBas](https://github.com/MHasanBas) | **Wa:** 089525478110

Saya adalah mahasiswa Sistem Informasi Bisnis di Politeknik Negeri Malang dengan minat pada pengembangan perangkat lunak, analisis data, dan data science. Saya memiliki pengalaman mengembangkan aplikasi berbasis teknologi yang sesuai dengan kebutuhan pengguna serta mengolah data menjadi wawasan berharga untuk mendukung efisiensi dan inovasi bisnis.

Dengan keterampilan di bidang pemrograman dan analisis data, saya siap berkontribusi di bidang teknologi dan pengolahan data untuk mendukung pertumbuhan organisasi.

## PENGALAMAN PROYEK DAN KERJA

### Freelance Digital Marketing

Agustus 2020 – Desember 2021

- Merancang dan mengelola strategi pemasaran digital untuk meningkatkan *brand awareness* dan *engagement*.
- Melakukan optimisasi SEO dan menjalankan kampanye Google Ads untuk meningkatkan *traffic* serta konversi.
- Menganalisis data performa kampanye menggunakan Google Analytics untuk menyusun strategi pemasaran yang lebih efektif

### Project Company Profile Provillo

Desember 2022

- Mengembangkan *website* statis PHP untuk kebutuhan *company profile* perusahaan Provillo.
- Menyediakan desain responsif dan tampilan profesional sesuai kebutuhan klien.

### Project Sistem Kepuasan Pelanggan

April 2024 – Juni 2024

- Mengembangkan sistem berbasis web untuk mengelola survei kepuasan stakeholder, termasuk admin, orang tua, tenaga pendidik, mitra, dan dosen.
- Merancang fitur manajemen survei untuk mengatur daftar pertanyaan dan mengelola proses survei.
- Menyediakan formulir survei online yang dapat diakses oleh responden dan menyimpan hasil jawaban mereka.
- Menyajikan laporan survei dalam format informatif untuk mendukung evaluasi dan peningkatan kualitas pelayanan.
- Dibangun menggunakan PHP Native tanpa framework AdminLTE, sistem ini berhasil meningkatkan efisiensi pengelolaan survei serta mendukung pengambilan keputusan berbasis data di Polinema.

### Project Sistem Kompensasi Jurusan TI Berbasis Web

Agustus 2024 – Desember 2024

- Mengembangkan sistem berbasis web menggunakan framework Laravel untuk mendigitalisasi proses kompensasi mahasiswa di Jurusan Teknologi Informasi.
- Merancang fitur manajemen pengguna, bidang kompetensi, data mahasiswa, dan jenis tugas kompensasi.
- Menyediakan proses persetujuan mahasiswa, pembaruan progres tugas, serta integrasi API untuk data kehadiran (alpha).
- Mengimplementasikan fitur validasi QR Code untuk efisiensi dan akurasi verifikasi tugas.
- Memungkinkan pengelolaan periode akademik (contoh: 2024-Ganjil, 2024-Genap) serta pembuatan laporan kompensasi mahasiswa yang terstruktur.
- Sistem ini meningkatkan efisiensi, akurasi, dan transparansi dalam pengelolaan data kompensasi, sekaligus memberikan pengalaman pengguna yang lebih baik melalui fitur-fitur interaktif.
- 

### Project Sistem Kompensasi Jurusan TI berbasis Mobile

Agustus 2024 – Desember 2023

- Mengembangkan aplikasi mobile menggunakan Flutter untuk mendukung pengelolaan proses kompensasi mahasiswa secara fleksibel.
- Mengintegrasikan aplikasi dengan sistem web melalui REST API untuk memastikan sinkronisasi data yang akurat dan real-time.

#### Menyediakan fitur-fitur utama, seperti:

- Validasi QR Code: Mempermudah proses validasi tugas kompensasi secara mobile.
- Manajemen Tugas Kompen: Memungkinkan mahasiswa mengakses, memperbarui progres, dan mengunggah dokumen tugas.
- Notifikasi Real-Time: Memberikan pembaruan status kompensasi langsung kepada pengguna.

- Dashboard Interaktif: Menyajikan informasi statistik dan data penting kepada pengguna.

## **PENDIDIKAN**

### **D4 Sistem Informasi Bisnis, Politeknik Negeri Malang**

- IPK: 3,62

## **PENGALAMAN ORGANISASI**

### **Aktif Dalam workshop Riset Informatika (UI/UX)**

2022 – 2023

- Berpartisipasi dalam berbagai kegiatan workshop yang berfokus pada riset dan pengembangan desain antarmuka pengguna (UI) dan pengalaman pengguna (UX).
- Mengembangkan keterampilan dalam perancangan prototipe interaktif menggunakan alat seperti Figma dan Adobe XD.
- Memahami prinsip-prinsip desain UX melalui analisis kebutuhan pengguna dan pengujian kegunaan (usability testing).
- Berkontribusi dalam diskusi kelompok dan kolaborasi tim untuk memecahkan masalah desain berbasis studi kasus nyata.
- Menerapkan hasil riset untuk menciptakan solusi desain yang fungsional, estetis, dan sesuai dengan kebutuhan pengguna.

## **KEAHLIAN**

---

- Program Management: Design Thinking, Agile, Decision-making, Risk Analysis, Trello, Miro, Ms.Office
- Technical Skills: PHP, CSS, HTML, Javascript, SQL, Laravel Framework, Winbox, Cisco, Corel, Power BI