

Các tiêu chí đánh giá BTL1: Tạm gọi tên “đập đầu zombie”

Phần bắt buộc:

+ Thiết kế hình nền gồm nhiều chỗ xuất hiện zombie: 2đ

+ Có thiết kế zombie: 1đ

+ Vẽ hình đầu zombie:

- Chỉ xuất hiện mà không tự động mất đi sau 1 khoảng thời gian: 1đ

- Có timer: 2đ

+ Tương tác được với chuột: bắt sự kiện click chuột tại vị trí (x,y) và xác định có “đập” được đầu zombie hay không: 3đ

+ Có output điểm số của người chơi:

- Chỉ đếm số lần đập trúng hoặc số lần miss: 1đ

- Đếm cả 2 hoặc thể hiện hiệu số hay tỉ lệ giữa đập trúng và miss: 2đ

Phần thưởng:

+ Có âm thanh: nhạc nền và âm thanh khi zombie bị “đập”.

+ Hiệu ứng khi đập trúng.

+ Zombie xuất hiện và biến mất dạng “animation”.