

Ajax 基本原理和概念

什么是 Ajax

Ajax 是一种在无需重新加载整个网页的情况下，能够更新部分网页的技术。

Ajax 的全称是 Asynchronous JavaScript and XML，即异步 JavaScript+XML。它并不是新的编程语言，而是几种原有技术的结合体。它由以下几种技术组合而成，包括：

- HTML/XHTML——主要的内容表示语言。
- CSS——为 XHTML 提供文本格式定义。
- DOM——对已载入的页面进行动态更新。
- XML——数据交换格式。
- XSLT——将 XML 转换为 XHTML（用 CSS 修饰样式）。
- XMLHttpRequest——用 XMLHttpRequest 来和服务器进行异步通信，是主要的通信代理。
- JavaScript——用来编写 Ajax 引擎的脚本语言。

实际上，在 Ajax 解决方案中这些技术都是可用的，不过只有三种是必须的：HTML/XHTML、DOM 以及 JavaScript。

XMLHttpRequest 对象

当需要异步与服务器交换数据时，需要 XMLHttpRequest 对象来异步交换。XMLHttpRequest 对象的主要属性有：

- onreadystatechange——每次状态改变所触发事件的事件处理程序。
- .responseText——从服务器进程返回数据的字符串形式。
- responseXML——从服务器进程返回的 DOM 兼容的文档数据对象。
- status——从服务器返回的数字代码，如 404（未找到）和 200（已就绪）。
- statusText——伴随状态码的字符串信息。
- readyState——对象状态值。对象状态值有以下几个：
 - 0 - (未初始化)还没有调用 send()方法
 - 1 - (载入)已调用 send()方法，正在发送请求
 - 2 - (载入完成)send()方法执行完成
 - 3 - (交互)正在解析响应内容
 - 4 - (完成)响应内容解析完成，可以在客户端调用了

对于 `readyState` 的状态值，其中“0”状态是在定义后自动具有的状态值，而对于成功访问的状态（得到信息）我们大多数采用“4”进行判断。

Ajax 的核心就是是 JavaScript 对象 `XMLHttpRequest`，这个对象为向服务器发送请求和解析服务器响应提供了流畅的接口。`XMLHttpRequest` 可以使用 JavaScript 向服务器提出请求并处理响应，而不阻塞用户。

XHR 对象由 IE5 率先引入，在 IE5 中 XHR 对象是通过 MSXML 库中一个 ActiveX 对象实现的，根据 IE 版本不同可能会遇到不同版本 XHR 对象，而 IE7+ 与其它现代浏览器均支持原生的 XHR 对象，在这些浏览器中我们只需使用 `XMLHttpRequest` 构造函数就可以构造 XHR 对象，因此一个浏览器兼容的创建 XHR 对象的函数写法大概是这个样子：

```
var xmlhttp;

if (window.XMLHttpRequest) {

    // code for IE7+, Firefox, Chrome, Opera, Safari

    xmlhttp=new XMLHttpRequest();

} else {

    // code for IE6, IE5

    xmlhttp=new ActiveXObject("Microsoft.XMLHTTP");

}
```

XMLHttpRequest 对象用法

XMLHttpRequest 对象有两个重要方法 `open` 与 `send`。

方法	描述
<code>open(method,url,async)</code>	<p>规定请求的类型、URL 以及是否异步处理请求。</p> <ul style="list-style-type: none"> ● <i>method</i> : 请求的类型 ; GET 或 POST ● <i>url</i> : 文件在服务器上的位置 ● <i>async</i> : true (异步) 或 false (同步)
<code>send(string)</code>	<p>将请求发送到服务器。</p> <ul style="list-style-type: none"> ● <i>string</i> : 仅用于 POST 请求

```
1 xmlhttp.open("GET","ajax_info.txt",true);2 xmlhttp.send();
```

对于 `open` 方法，有几点需要注意：

1. URL 是相对于当前页面的路径，也可以似乎用绝对路径。
2. `open` 方法不会向服务器发送真正请求，它相当于初始化请求并准备发送。
3. 只能向同一个域中使用相同协议和端口的 URL 发送请求，否则会因为安全原因报错。

真正能够向服务器发送请求需要调用 `send` 方法，并仅在 POST 请求可以传入参数，不需要则发送 `null`，在调用 `send` 方法之后请求被发往服务器。

请求发往服务器，服务器根据请求生成响应（`Response`），传回给 XHR 对象，在收到响应后相应数据会填充到 XHR 对象的属性，有四个相关属性会被填充：

- `responseText`——从服务器进程返回数据的字符串形式。
- `responseXML`——从服务器进程返回的 DOM 兼容的文档数据对象。
- `status`——从服务器返回的数字代码，如 404（未找到）和 200（已就绪）。
- `status Text`——伴随状态码的字符串信息。

在收到响应后第一步是检查响应状态，确保响应是否成功返回（状态为 200）。

```
xhr.open('get','default.aspx,false'); //准备同步请求

xhr.send();

if(xhr.status>=200 && xhr.status<300 || xhr.status==304){

    //do something
```

```
}else{  
  
    //error handler  
  
}
```

上面代码在发送同步请求的时候没问题，只有得到响应后才会执行检查 `status` 语句，但是在异步请求时，JavaScript 会继续执行，不等生成响应就检查状态码，这样我们不能保证检查状态码语句是在得到响应后执行（实际上也几乎不可能，服务器再快一个 HTTP 请求也不会快过一条 JavaScript 执行数度），这时候我们可以检查 XHR 对象的 `readyState` 属性，该属性表示请求/响应过程中的当前活动阶段，每当 `readyState` 值改变的时候都会触发一次 `onreadystatechange` 事件。

我们可以利用这个事件检查每次 `readyState` 变化的值，当为 4 的时候表示所有数据准备就绪，有一点我们需要注意：**必须在 `open` 方法之前指定 `onreadystatechange` 事件处理程序。**

```
xmlhttp.onreadystatechange=function(){  
  
    if (xmlhttp.readyState==4 && xmlhttp.status==200){  
  
        document.getElementById("myDiv").innerHTML=xmlhttp.responseText;  
  
    }  
  
}  
  
xmlhttp.open("GET","/try/ajax/ajax_info.txt",true);  
  
xmlhttp.send();
```

GET 还是 POST?

与 POST 相比，GET 更简单也更快，并且在大部分情况下都能用。

然而，在以下情况中，请使用 POST 请求：

- 无法使用缓存文件（更新服务器上的文件或数据库）
- 向服务器发送大量数据（POST 没有数据量限制）
- 发送包含未知字符的用户输入时，POST 比 GET 更稳定也更可靠

一个简单的 GET 请求：

```
xmlhttp.open("GET","demo_get.html",true);  
  
xmlhttp.send();
```

在上面的例子中，可能得到的是缓存的结果。

为了避免这种情况，向 URL 添加一个唯一的 ID：

```
xmlhttp.open("GET","demo_get.html?t=" + Math.random(),true);  
  
xmlhttp.send();
```

如果希望通过 GET 方法发送信息，向 URL 添加信息：

```
xmlhttp.open("GET","demo_get2.html?fname=Henry&lname=Ford",true);  
  
xmlhttp.send();
```

一个简单 POST 请求：

```
xmlhttp.open("POST","demo_post.html",true);  
  
xmlhttp.send();
```

如果需要像 HTML 表单那样 POST 数据，请使用 `setRequestHeader()` 来添加 HTTP 头。然后在 `send()` 方法中规定您希望发送的数据：

```
xmlhttp.open("POST","ajax_test.html",true);  
  
xmlhttp.setRequestHeader("Content-type","application/x-www-form-urlencoded");  
  
xmlhttp.send("fname=Henry&lname=Ford");
```

方法	描述
<code>setRequestHeader(<i>header,value</i>)</code>	<p>向请求添加 HTTP 头。</p> <ul style="list-style-type: none">● <i>header</i>: 规定头的名称● <i>value</i>: 规定头的值

`open()` 方法的 `url` 参数是服务器上文件的地址：

```
xmlhttp.open("GET","ajax_test.html",true);
```

该文件可以是任何类型的文件，比如 `.txt` 和 `.xml`，或者服务器脚本文件，比如 `.asp` 和 `.php`（在传回响应之前，能够在服务器上执行任务）。

异步 - True 或 False?

`XMLHttpRequest` 对象如果要用于 `AJAX` 的话，其 `open()` 方法的 `async` 参数必须设置为 `true`：

```
xmlhttp.open("GET","ajax_test.html",true);
```

对于 `web` 开发人员来说，发送异步请求是一个巨大的进步。很多在服务器执行的任务都相当费时。`AJAX` 出现之前，这可能会引起应用程序挂起或停止。

通过 `AJAX`，`JavaScript` 无需等待服务器的响应，而是：

- 在等待服务器响应时执行其他脚本
- 当响应就绪后对响应进行处理

当使用 `async=true` 时，规定在响应处于 `onreadystatechange` 事件中的就绪状态时执行的函数：

```
xmlhttp.onreadystatechange=function(){  
  
    if (xmlhttp.readyState==4 && xmlhttp.status==200){  
  
        document.getElementById("myDiv").innerHTML=xmlhttp.responseText;  
  
    }  
  
}  
  
xmlhttp.open("GET","ajax_info.txt",true);  
  
xmlhttp.send();
```