

### 3. Gleichungen und Ungleichungen lösen

### 3. Gleichungen und Ungleichungen lösen

Benötigt bei:

### 3. Gleichungen und Ungleichungen lösen

Benötigt bei:

- Berechnung von Schnittpunkten des Graphen mit der  $x$ -Achse
- Anmerkung: Wie berechnet man den Schnitt mit der  $y$ -Achse?
- Extrempunkte
  - notwendige Bedingung
- Wendepunkte
  - notwendige Bedingung
- Schnittpunkte von Graphen
- In der Geometrie:
  - Schnitt von Geraden
  - Schnitt von Ebenen,
  - Schnitt von Gerade mit Ebene
- In der Stochastik
- etc.

# Nullgleichungen

## 1. Typ: $a_2x^2 + a_0 = 0$

$$x^2 - 2 = 0$$

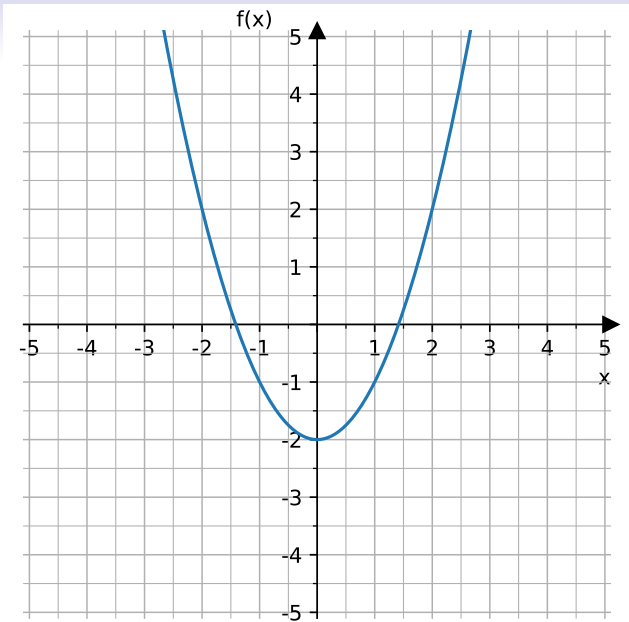
$$\Leftrightarrow x^2 = 2$$

$$\Leftrightarrow x_1 = \sqrt{2},$$

$$x_2 = -\sqrt{2}$$

$$L = \{-\sqrt{2}; \sqrt{2}\}$$

- Zwei Lösungen, wenn auf der rechten Seite der Gleichung eine positive Zahl vorhanden ist.
- Ein Lösung ausschließlich für die Gleichung  $x^2 = 0$
- Keine Lösung, wenn auf der rechten Seite der Gleichung eine negative Zahl vorhanden ist.



## 2. Typ: $a_n x^n + a_0 = 0$

$$2x^5 + 64 = 0$$

$$\Leftrightarrow 2x^5 = -64$$

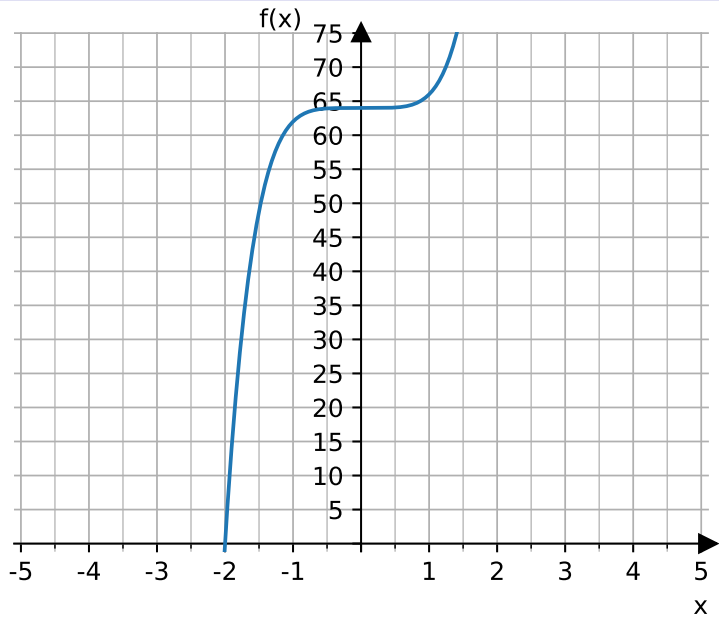
$$\Leftrightarrow x^5 = -32$$

$$\Leftrightarrow x = \sqrt[5]{-32}$$

$$\Leftrightarrow x = -2$$

$$L = \{-2\}$$

- mehrere Lösungen, wenn Grad  $n$  gerade ist.
- eine Lösung, wenn der Grad  $n$  ungerade ist.



### 3. Typ: $a_2x^2 + a_1x = 0$

$$2x^2 - 4x = 0$$

$$\Leftrightarrow x(2x - 4) = 0$$

$$\Leftrightarrow x_1 = 0, \text{ oder}$$

$$(2x_2 - 4) = 0$$

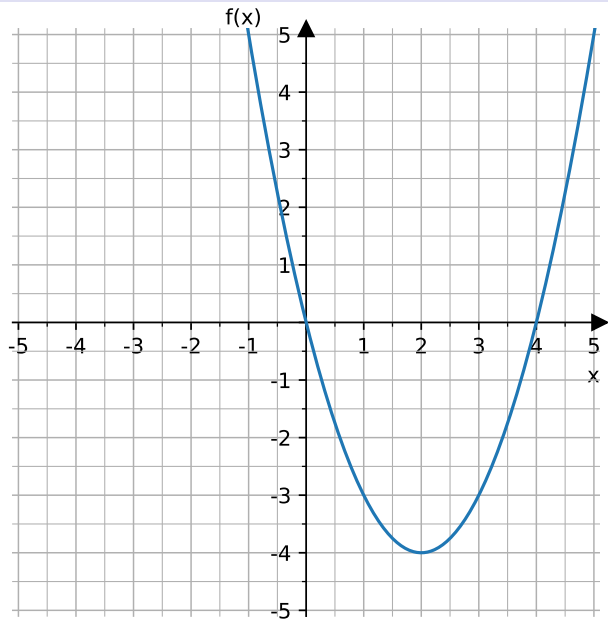
$$\Leftrightarrow 2x_2 = 4$$

$$\Leftrightarrow x_2 = 2$$

$$L = \{0; 2\}$$

- Anwendung des Distributivgesetz durch Ausklammern der Variablen.
- Anwendung des Satzes vom Nullprodukt





4. Typ:  $a_2x^2 + a_1x + a_0 = 0$

$$2x^2 - 4x + 2 = 0$$

$$x_{1,2} = \frac{-(-4) \pm \sqrt{(-4)^2 - 4 \cdot 2 \cdot 2}}{2 \cdot 2}$$

$$x_1 = 1$$

$$L = \{1\}$$

- für  $a_2 = 1$ : p-q-Formel

$$x^2 + px + q = 0$$

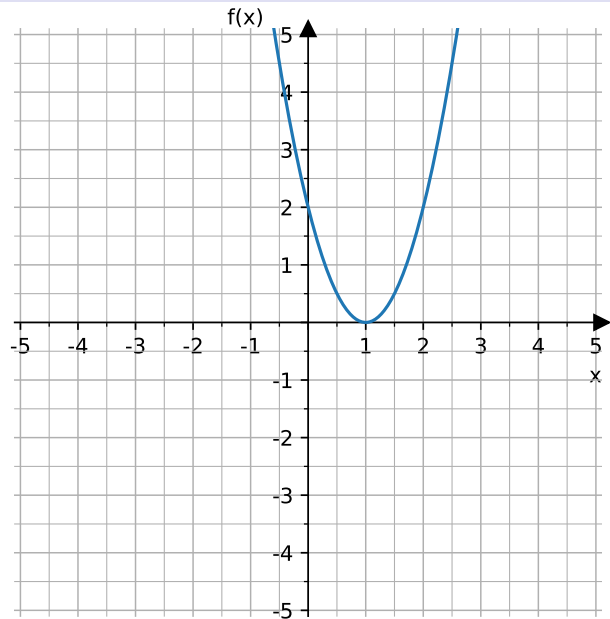
$$x_{1,2} = -\frac{p}{2} \pm \sqrt{\left(\frac{p}{2}\right)^2 - q}$$

- für  $a_2 \neq 1 \neq 0$ : abc-Formel

$$ax^2 + bx + c = 0$$

$$x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

- Diskriminante entscheidet über die Anzahl der Lösungen
- $D = \left(\frac{p}{2}\right)^2 - q$  bzw.  $D = b^2 - 4ac$



## 5. Typ: $a_2x^{2n} + a_1x^n + a_0 = 0$

$$\sin^2(x) - 4\sin(x) + 4 = 0$$

$$u^2 - 4u + 4 = 0 \quad \circ u = \sin(x)$$

$$\Leftrightarrow (u - 2)^2 = 0$$

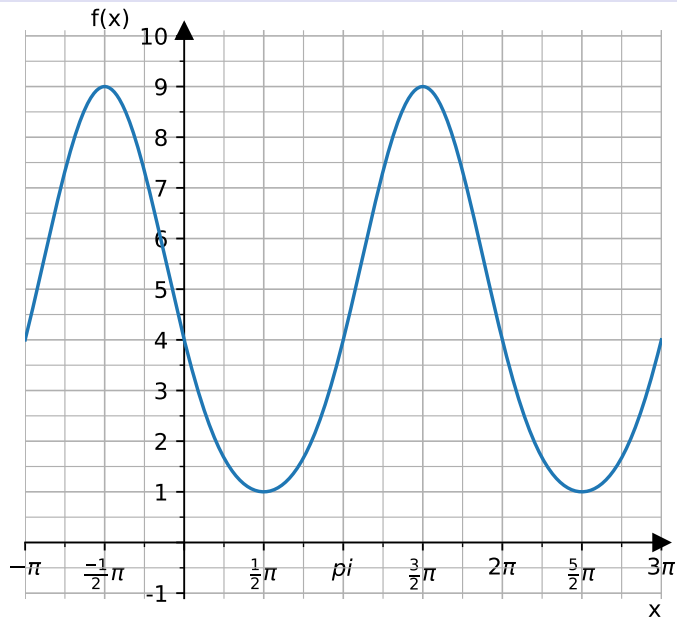
$$\Leftrightarrow u - 2 = 0$$

$$\Leftrightarrow u = 2 \quad \circ u = \sin(x)$$

$$\sin(x) = 2$$

$$L = \{\}, \text{ da } -1 \leq \sin(x) \leq 1$$

- Substitution und Resubstitution
- weitere Gleichungen, die so gelöst werden können:
  - $a_2e^{2x} + a_1e^x + a_0 = 0$
  - $a_4x^4 + a_2x^2 + a_0 = 0$



6. Typ:  $a_3x^3 + a_2x^2 + a_1x^1 + a_0 = 0$  und eine Lösung ist bekannt

$$x^3 - 6x^2 + 6 = 0$$

Errate eine Nullstelle, hier  $x_1 = 1$

Dividiere Polynom durch den Term  $x - 1$ .

Dies ist eine Polynomdivision:

$$\begin{array}{r} x^3 - 6x^2 - x + 6 : (x - 1) = x^2 - 5x - 6 \\ -(x^3 - x^2) \\ \hline -5x^2 - x + 6 \\ -(-5x^2 + 5x) \\ \hline -6x + 6 \\ -(-6x + 6) \\ \hline 0 \end{array}$$

Suche von dem Ergebnis die Nullstellen:

$$x^2 - 5x - 6 = 0$$

$$\begin{aligned}x_{1,2} &= \frac{5}{2} \pm \sqrt{\frac{25}{4} + \frac{24}{4}} \\&= \frac{5}{2} \pm \frac{7}{2}\end{aligned}$$

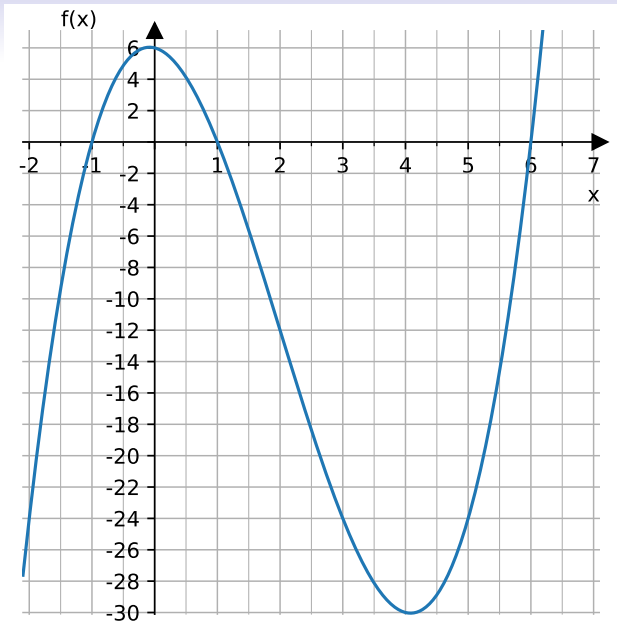
$$x_1 = 6$$

$$x_2 = -1$$

Damit hat man alle Lösungen der Gleichung  $x^3 - 6x^2 + 6 = 0$  gefunden:

$$L = \{-1; 1; 6\}$$





## Gleichungen mit Termen auf beiden Seiten

### 7. Typ: Wurzelgleichungen

$$\sqrt{20 - 2x} + 6 = x$$

$$\Leftrightarrow \sqrt{20 - 2x} = x - 6 \quad \text{Wurzel isolieren}$$

$$\Rightarrow 20 - 2x = (x - 6)^2 \quad (!)$$

$$\Leftrightarrow 20 - 2x = x^2 - 12x + 36 \quad (2. \text{ Binomische Formel})$$

$$\Leftrightarrow 0 = x^2 - 10x + 16$$

$$x_{1,2} = 5 \pm \sqrt{25 - 16} \quad \text{p-q-Formel}$$

$$= 5 \pm 3$$

$$x_1 = 8$$

$$x_2 = 3$$

- Es muss quadriert werden.
- **Quadrieren ist keine Äquivalenzumformung (!)**
- Durch das Quadrieren, generiert man eventuell zusätzliche Lösungen der quadrierten Gleichung.
- Probe ist zwingend erforderlich.

**Probe:**

$$x_1 = 8:$$

$$\sqrt{20 - 2 \cdot 8} + 6 = 8$$

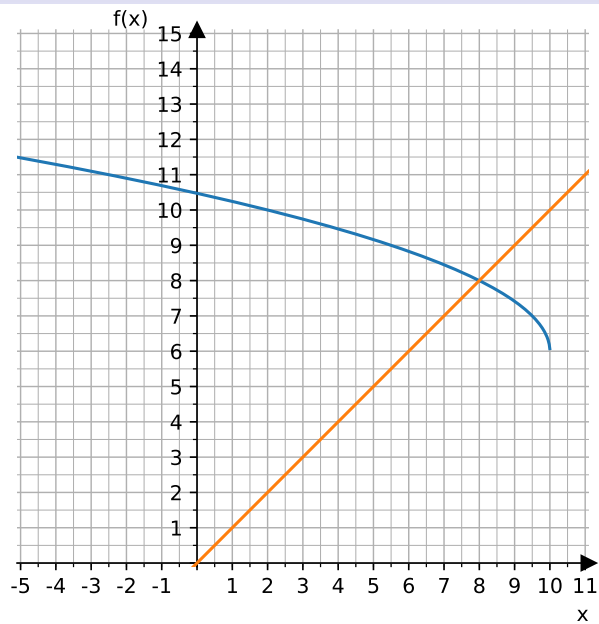
$$2 = 2$$

$$x_2 = 3:$$

$$\sqrt{20 - 2 \cdot (3)} + 6 = 3$$

$$\sqrt{14} + 6 = 3$$

$x_2 = 2$  ist keine Lösung.



# Ungleichungen

## 1. Alternative: Löse die dazugehörige Gleichung

$$3 \cdot 5^x > 6$$

Die dazugehörige Gleichung:

$$3 \cdot 5^x = 6$$

$$\Leftrightarrow 5^x = 2$$

$$\Leftrightarrow x = \log_5(2) \\ \approx 0,43$$

Übertrage auf die Ungleichung:

Testwert 0 liegt links auf dem Zahlenstrahl von 0,43

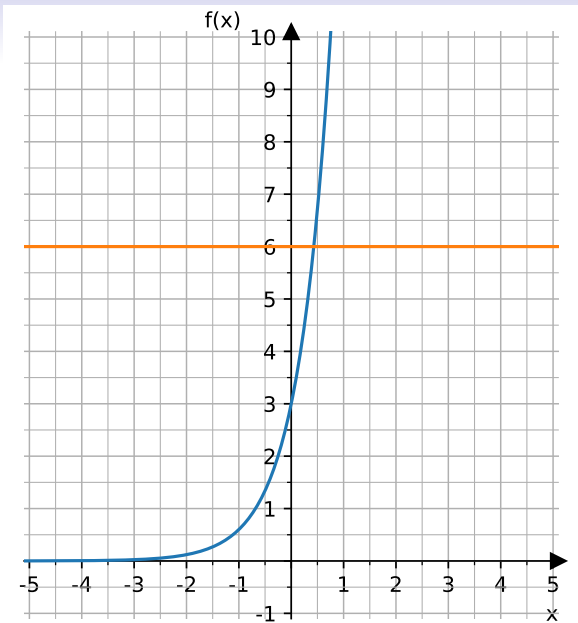
$$3 \cdot 5^0 = 3 < 6$$

Testwert 1 liegt links auf dem Zahlenstrahl von 0,43

$$3 \cdot 5^1 = 15 > 6$$

Damit gilt für die Lösungsmenge:

$$L = \{x \in \mathbb{R} | x > \log_5(2)\}$$





## 2. Alternative: Behalte das Ungleichheitszeichen bei

### Beispiel 1:

$$-3 \cdot 5^x > 6$$

$$\Leftrightarrow 5^x < -2 \quad (!)$$

$$\Leftrightarrow x < \log_5(2) \quad \text{log-Funktion ist streng mono steigend}$$

$$L = \{x \in \mathbb{R} | x < \log_5(2)\}$$

- belasse das Größer/Kleiner-Zeichen.
- achte darauf, dass bei Multiplikation/Division mit einer negativen Zahl sich das Zeichen umdreht.
- Anwendung von ausschließlich streng monotonen Funktionen auf die Ungleichung mit  $<$  oder  $>$ -Zeichen.
- Anwendung von ausschließlich monotonen Funktionen auf die Ungleichung mit  $\leq$  oder  $\geq$ -Zeichen.

### Beispiel 2:

$$\frac{x-2}{x-1} \geq 3 \quad x \in \mathbb{R} \setminus \{1\}$$

$$\Leftrightarrow x - 2 \geq 3(x - 1)$$

VORSICHT !  $(x-1)$  könnte auch negativ sein. Fallunterscheidung notwendig

**1. Fall:**  $(x - 1) < 0 \Leftrightarrow x < 1$

$$\frac{x-2}{x-1} \geq 3$$

$$\Leftrightarrow x - 2 \leq 3(x - 1)$$

$$\Leftrightarrow x - 2 \leq 3x - 3$$

$$\Leftrightarrow -2x \leq -1$$

$$\Leftrightarrow x \geq \frac{1}{2}$$

$$I = \{m \in \mathbb{R} \setminus \{1\} \mid 1 \leq m \leq 1\}$$

**2. Fall:**  $(x - 1) > 0 \Leftrightarrow x > 1$

$$\frac{x - 2}{x - 1} \geq 3$$

$$\Leftrightarrow x - 2 \geq 3(x - 1)$$

$$\Leftrightarrow x - 2 \geq 3x - 3$$

$$\Leftrightarrow -2x \geq -1$$

$$\Leftrightarrow x \leq \frac{1}{2}$$

$$L_2 = \{\}$$

**Zusammen:**

$$L = L_1 \cup L_2 = x \in \mathbb{R} \setminus \{1 \mid -\frac{1}{2} \leq x < 1\}$$

