

## 5. Die Umkehrfunktion

Bisher wurden zu jedem Wert ein  $f(x)$ -Wert oder  $y$ - Wert zugeordnet

**Beispiel 1:**  $f(x) = 0.2 \cdot x^3$

```
In [33]: import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from matplotlib.ticker import AutoMinorLocator, MultipleLocator, FuncFormatter

# Definitionsmenge und Funktion
# -----
a = -5.1 # untere x-Intervallgrenze
b = 5.1 # obere x-Intervallgrenze
c = -5.1 # untere y-Intervallgrenze
d = 5.1 # obere y-Intervallgrenze
x = np.linspace(a, b, 1000)
y1 = 0.2 * x ** 3
# -----

# Einstellung des Graphen
fig = plt.figure(figsize=(8, 8))
ax = fig.add_subplot(1, 1, 1, aspect = 1)

# Definition der Haupteinheiten, reelle Zahlen ohne die 0
def major_tick(x, pos):
    if x == 0:
        return ""
    return int(x)

# Achsenskalierung
ax.xaxis.set_major_locator(MultipleLocator(1))
ax.xaxis.set_minor_locator(AutoMinorLocator(2))
ax.yaxis.set_major_locator(MultipleLocator(1))
ax.yaxis.set_minor_locator(AutoMinorLocator(2))
ax.xaxis.set_major_formatter(FuncFormatter(major_tick))
ax.yaxis.set_major_formatter(FuncFormatter(major_tick))

# Position der Achsen im Schaubild
ax.spines[['top', 'right']].set_visible(False)
ax.spines[['bottom', 'left']].set_position('zero')

# Pfeile für die Achsen
ax.plot((1), (0), ls="", marker=">", ms=7, color="k", transform=ax.get_yaxis
ax.plot((0), (1), ls="", marker="^", ms=7, color="k", transform=ax.get_xaxis

# Achsenlänge und Beschriftung
ax.set_xlim(a, b)
ax.set_ylim(c, d)
ax.set_xlabel("x", loc="right")
ax.set_ylabel("f(x)", loc="top", rotation=0)
```

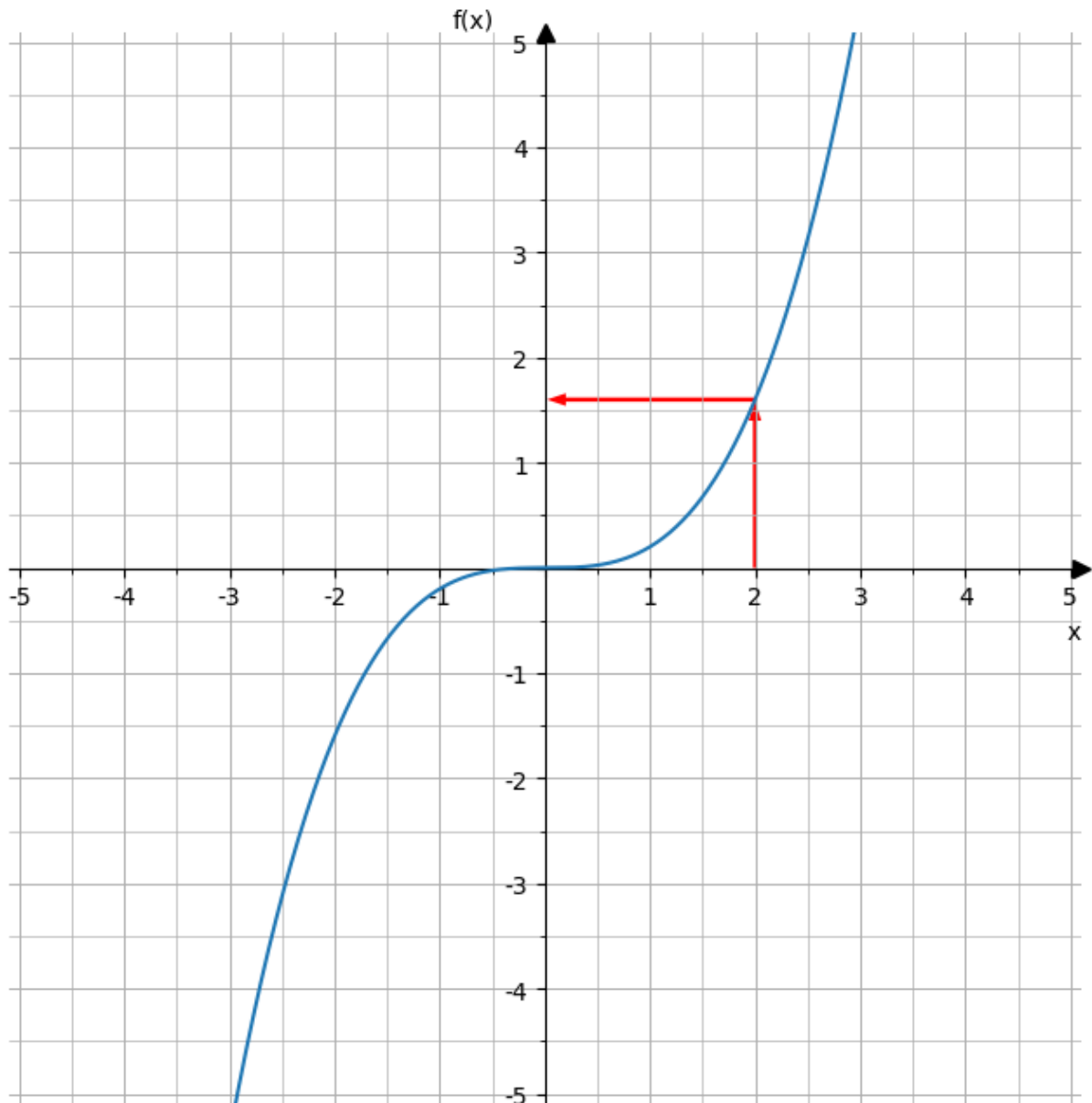
```

# Kästchen
ax.grid(linestyle="--", which="major", linewidth=0.7, zorder=-10)
ax.grid(linestyle="--", which="minor", linewidth=0.5, zorder=-10)

# Plot der Funktion
ax.plot(x,y1, zorder=10)
plt.arrow(x=2, y=0, dx=0, dy=1.4, width = 0.04, edgecolor='none', facecolor='
plt.arrow(x=2, y=1.6, dx=-1.8, dy=0, width = 0.04, edgecolor='none', facecol
#plt.show()

```

Out[33]: <matplotlib.patches.FancyArrow at 0x16a4a6e90>



Geht das auch wieder zurück? Kann man jedem y- Wert wieder den x- Wert zuordnen?

```

In [34]: import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from matplotlib.ticker import AutoMinorLocator, MultipleLocator, FuncFormatter

# Defintionsmenge und Funktion

```

```

# -----
a= -5.1 # untere x-Intervallgrenze
b= 5.1 # obere x-Intervallgrenze
c = -5.1# untere y-Intervallgrenze
d = 5.1 # obere y-Intervallgrenze
x = np.linspace(a, b,1000)
y1=0.2*x**3
# -----

# Einstellung des Graphen
fig=plt.figure(figsize=(8,8))
ax = fig.add_subplot(1,1,1, aspect =1)

# Definition der Haupteinheiten, reele Zahlen ohne die 0
def major_tick(x, pos):
    if x==0:
        return ""
    return int(x)

# Achsenskalierung
ax.xaxis.set_major_locator(MultipleLocator(1))
ax.xaxis.set_minor_locator(AutoMinorLocator(2))
ax.yaxis.set_major_locator(MultipleLocator(1))
ax.yaxis.set_minor_locator(AutoMinorLocator(2))
ax.xaxis.set_major_formatter(FuncFormatter(major_tick))
ax.yaxis.set_major_formatter(FuncFormatter(major_tick))

# Position der Achsen im Schaubild
ax.spines[['top','right']].set_visible(False)
ax.spines[['bottom','left']].set_position('zero')

# Pfeile für die Achsen
ax.plot((1),(0), ls="", marker=">", ms=7, color="k", transform=ax.get_yaxis)
ax.plot((0),(1), ls="", marker="^", ms=7, color="k", transform=ax.get_xaxis)

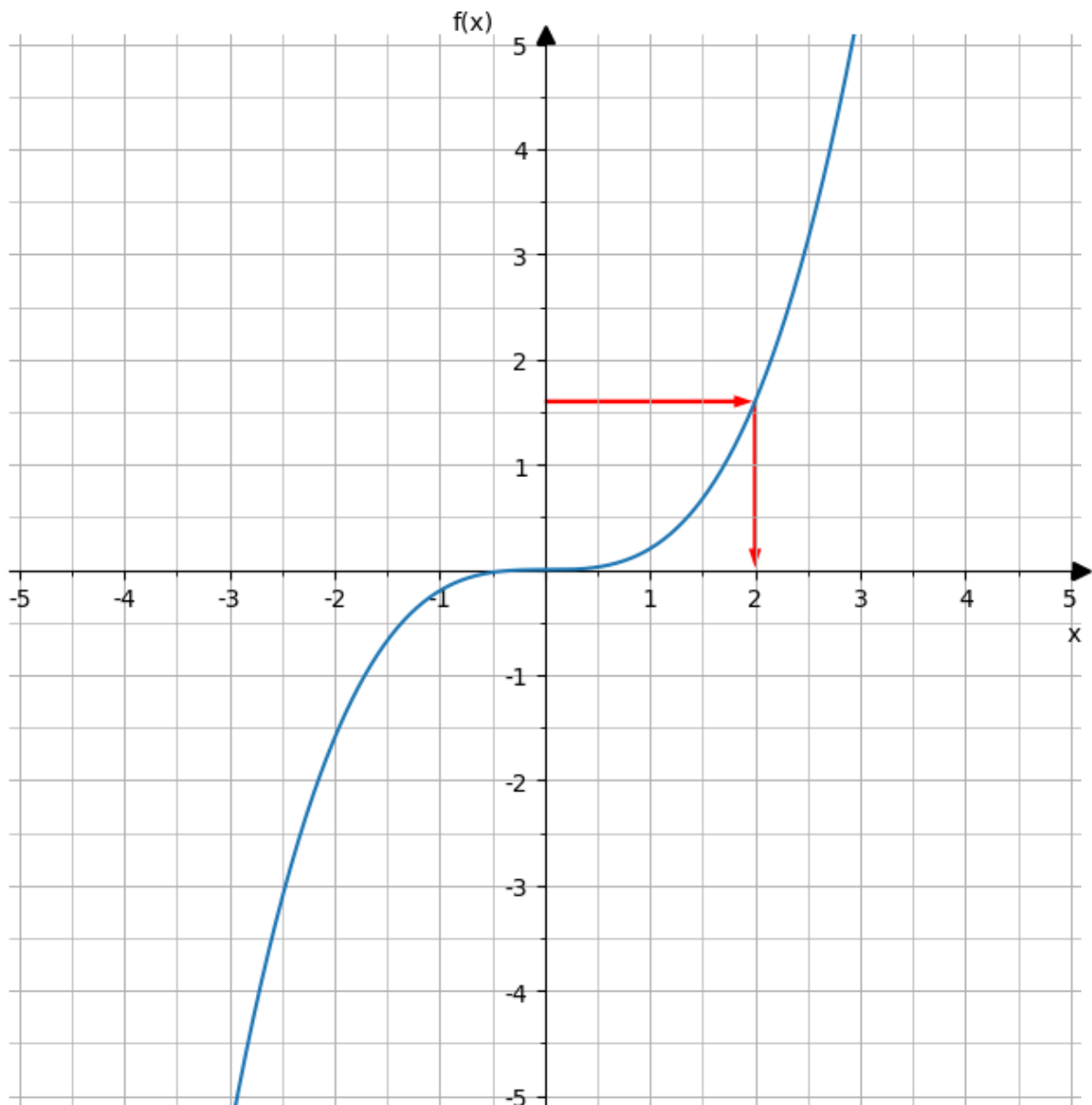
# Achsenlänge und Beschriftung
ax.set_xlim(a,b)
ax.set_ylim(c, d)
ax.set_xlabel("x", loc="right")
ax.set_ylabel("f(x)", loc="top", rotation=0)

# Kästchen
ax.grid(linestyle="--", which="major",linewidth=0.7, zorder=-10)
ax.grid(linestyle="--", which="minor",linewidth=0.5, zorder=-10)

# Plot der Funktion
ax.plot(x,y1, zorder=10)
plt.arrow(x=2, y=1.6, dx=0, dy=-1.4,width = 0.04, edgecolor='none', facecolor='none')
plt.arrow(x=0, y=1.6, dx=1.8, dy=0,width = 0.04, edgecolor='none', facecolor='none')
plt.show()

```

Out[34]: <matplotlib.patches.FancyArrow at 0x172d928d0>



Bei der Funktion  $f(x) = 0,2 \cdot x^3$  geht das.

**Beispiel 2:**  $f(x) = 0,2 \cdot x^2$

```
In [35]: import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from matplotlib.ticker import AutoMinorLocator, MultipleLocator, FuncFormatter

# Defintionsmenge und Funktion
# -----
a = -5.1 # untere x-Intervallgrenze
b = 5.1 # obere x-Intervallgrenze
c = -5.1 # untere y-Intervallgrenze
d = 5.1 # obere y-Intervallgrenze
x = np.linspace(a, b, 1000)
y1 = 0.2 * x ** 2
# -----
```

```

# Einstellung des Graphen
fig=plt.figure(figsize=(8,8))
ax = fig.add_subplot(1,1,1, aspect =1)

# Definition der Haupteinheiten, reele Zahlen ohne die 0
def major_tick(x, pos):
    if x==0:
        return ""
    return int(x)

# Achsenskalierung
ax.xaxis.set_major_locator(MultipleLocator(1))
ax.xaxis.set_minor_locator(AutoMinorLocator(2))
ax.yaxis.set_major_locator(MultipleLocator(1))
ax.yaxis.set_minor_locator(AutoMinorLocator(2))
ax.xaxis.set_major_formatter(FuncFormatter(major_tick))
ax.yaxis.set_major_formatter(FuncFormatter(major_tick))

# Position der Achsen im Schaubild
ax.spines[['top','right']].set_visible(False)
ax.spines[['bottom','left']].set_position('zero')

# Pfeile für die Achsen
ax.plot((1),(0), ls="", marker=">", ms=7, color="k", transform=ax.get_yaxis)
ax.plot((0),(1), ls="", marker="^", ms=7, color="k", transform=ax.get_xaxis)

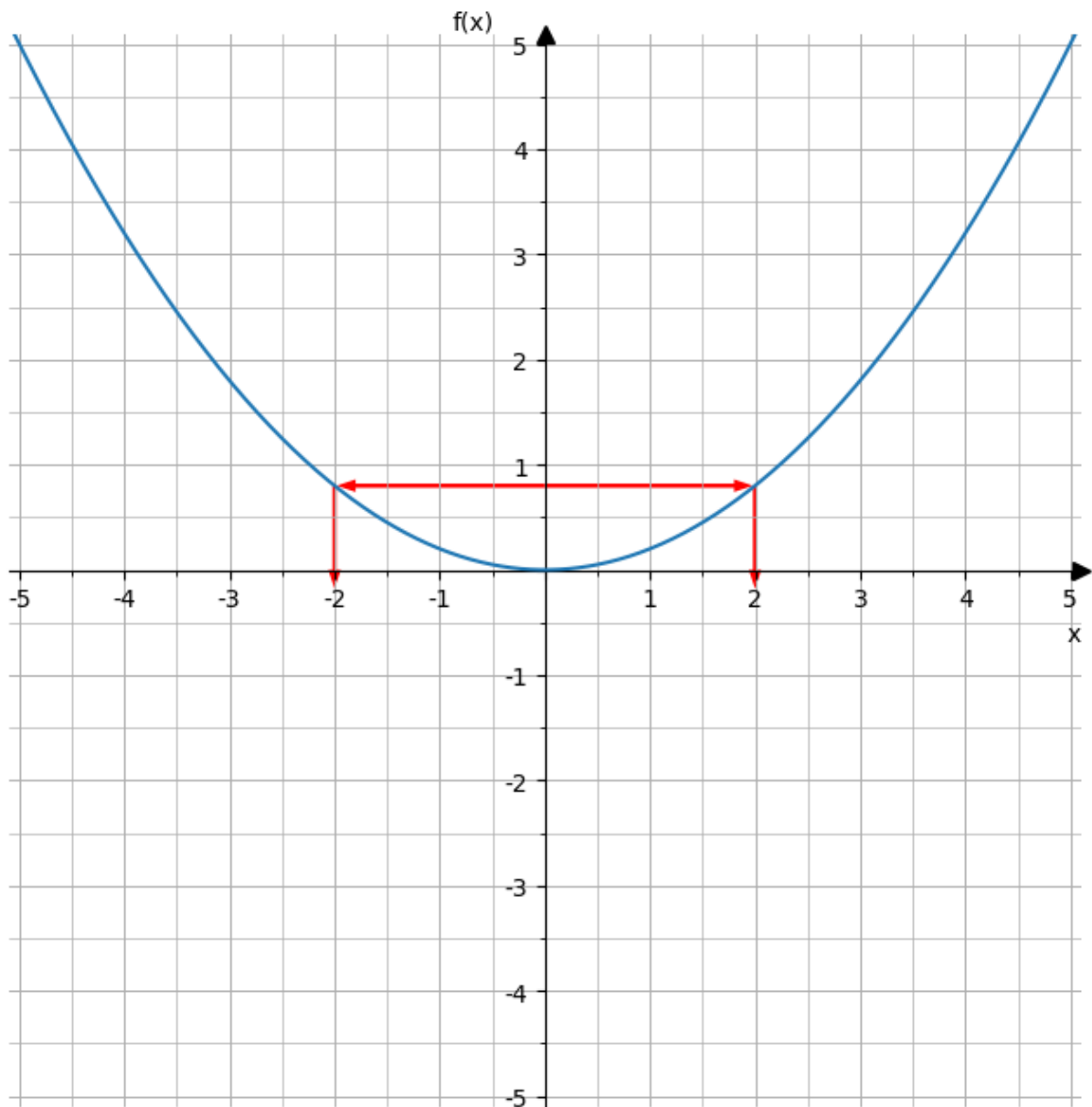
# Achsenlänge und Beschriftung
ax.set_xlim(a,b)
ax.set_ylim(c, d)
ax.set_xlabel("x", loc="right")
ax.set_ylabel("f(x)", loc="top", rotation=0)

# Kästchen
ax.grid(linestyle="--", which="major",linewidth=0.7, zorder=-10)
ax.grid(linestyle="--", which="minor",linewidth=0.5, zorder=-10)

# Plot der Funktion
ax.plot(x,y1, zorder=10)
plt.arrow(x=2, y=0.8, dx=0, dy=-0.8,width = 0.04, edgecolor='none', facecolor='none')
plt.arrow(x=0, y=0.8, dx=1.8, dy=0,width = 0.04, edgecolor='none', facecolor='none')
plt.arrow(x=-2, y=0.8, dx=0, dy=-0.8,width = 0.04, edgecolor='none', facecolor='none')
plt.arrow(x=0, y=0.8, dx=-1.8, dy=0,width = 0.04, edgecolor='none', facecolor='none')
#plt.show()

```

Out[35]: <matplotlib.patches.FancyArrow at 0x16a490b10>



Welche Eigenschaften müssen Funktionsgraphen aufweise, damit sie umkehrbar sind?

**Beispiele:**

```
In [36]: import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from matplotlib.ticker import AutoMinorLocator, MultipleLocator, FuncFormatter

# Defintionsmenge und Funktion
# -----
a = -5.1 # untere x-Intervallgrenze
b = 5.1 # obere x-Intervallgrenze
c = -5.1 # untere y-Intervallgrenze
d = 5.1 # obere y-Intervallgrenze
x = np.linspace(a, b, 1000)
y1 = x**2
y2 = x**3
y3 = np.exp(x)
```

```

y4=4*np.exp(-x**2)
# -----

# Einstellung des Graphen
fig=plt.figure(figsize=(14,14))
ax= fig.add_subplot(2,2,1,aspect=1)
ax1= fig.add_subplot(2,2,2, aspect=1)
ax2= fig.add_subplot(2,2,3, aspect=1)
ax3= fig.add_subplot(2,2,4, aspect=1)

# Definition der Haupteinheiten, reele Zahlen ohne die 0
def major_tick(x, pos):
    if x==0:
        return ""
    return int(x)

# Achsenskalierung
ax.xaxis.set_major_locator(MultipleLocator(1))
ax.xaxis.set_minor_locator(AutoMinorLocator(2))
ax.yaxis.set_major_locator(MultipleLocator(1))
ax.yaxis.set_minor_locator(AutoMinorLocator(2))
ax.xaxis.set_major_formatter(FuncFormatter(major_tick))
ax.yaxis.set_major_formatter(FuncFormatter(major_tick))

ax1.xaxis.set_major_locator(MultipleLocator(1))
ax1.xaxis.set_minor_locator(AutoMinorLocator(2))
ax1.yaxis.set_major_locator(MultipleLocator(1))
ax1.yaxis.set_minor_locator(AutoMinorLocator(2))
ax1.xaxis.set_major_formatter(FuncFormatter(major_tick))
ax1.yaxis.set_major_formatter(FuncFormatter(major_tick))

ax2.xaxis.set_major_locator(MultipleLocator(1))
ax2.xaxis.set_minor_locator(AutoMinorLocator(2))
ax2.yaxis.set_major_locator(MultipleLocator(1))
ax2.yaxis.set_minor_locator(AutoMinorLocator(2))
ax2.xaxis.set_major_formatter(FuncFormatter(major_tick))
ax2.yaxis.set_major_formatter(FuncFormatter(major_tick))

ax3.xaxis.set_major_locator(MultipleLocator(1))
ax3.xaxis.set_minor_locator(AutoMinorLocator(2))
ax3.yaxis.set_major_locator(MultipleLocator(1))
ax3.yaxis.set_minor_locator(AutoMinorLocator(2))
ax3.xaxis.set_major_formatter(FuncFormatter(major_tick))
ax3.yaxis.set_major_formatter(FuncFormatter(major_tick))

# Position der Achsen im Schaubild
ax.spines[['top','right']].set_visible(False)
ax.spines[['bottom','left']].set_position('zero')

ax1.spines[['top','right']].set_visible(False)
ax1.spines[['bottom','left']].set_position('zero')

ax2.spines[['top','right']].set_visible(False)
ax2.spines[['bottom','left']].set_position('zero')

```

```

ax3.spines[['top','right']].set_visible(False)
ax3.spines[['bottom','left']].set_position('zero')

# Pfeile für die Achsen
ax.plot((1),(0), ls="", marker=">", ms=7, color="k", transform=ax.get_yaxis
ax.plot((0),(1), ls="", marker="^", ms=7, color="k", transform=ax.get_xaxis

ax1.plot((1),(0), ls="", marker=">", ms=7, color="k", transform=ax1.get_yax
ax1.plot((0),(1), ls="", marker="^", ms=7, color="k", transform=ax1.get_xax

ax2.plot((1),(0), ls="", marker=">", ms=7, color="k", transform=ax2.get_yax
ax2.plot((0),(1), ls="", marker="^", ms=7, color="k", transform=ax2.get_xax

ax3.plot((1),(0), ls="", marker=">", ms=7, color="k", transform=ax3.get_yax
ax3.plot((0),(1), ls="", marker="^", ms=7, color="k", transform=ax3.get_xax

# Achsenlänge und Beschriftung
ax.set_xlim(a,b)
ax.set_ylim(c, d)
ax.set_xlabel("x", loc="right")
#ax.set_ylabel("f(x)", loc="top", rotation=0)

ax1.set_xlim(a,b)
ax1.set_ylim(c, d)
ax1.set_xlabel("x", loc="right")
#ax1.set_ylabel("f(x)", loc="top", rotation=0)

ax2.set_xlim(a,b)
ax2.set_ylim(c, d)
ax2.set_xlabel("x", loc="right")
#ax2.set_ylabel("f(x)", loc="top", rotation=0)

ax3.set_xlim(a,b)
ax3.set_ylim(c, d)
ax3.set_xlabel("x", loc="right")
#ax3.set_ylabel("f(x)", loc="top", rotation=0)

# Kästchen
ax.grid(linestyle="--", which="major",linewidth=0.7, zorder=-10)
ax.grid(linestyle="--", which="minor",linewidth=0.5, zorder=-10)

ax1.grid(linestyle="--", which="major",linewidth=0.7, zorder=-10)
ax1.grid(linestyle="--", which="minor",linewidth=0.5, zorder=-10)

ax2.grid(linestyle="--", which="major",linewidth=0.7, zorder=-10)
ax2.grid(linestyle="--", which="minor",linewidth=0.5, zorder=-10)

ax3.grid(linestyle="--", which="major",linewidth=0.7, zorder=-10)
ax3.grid(linestyle="--", which="minor",linewidth=0.5, zorder=-10)

ax.set_title("$f: \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}_{0^+}, \quad f(X)=x^2$")
ax1.set_title("$f: \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}, \quad (x)=x^3$")
ax2.set_title("$f: \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}_{0^+} \quad f(x)=e^x$")
ax3.set_title("$f: \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}_{0^+} \quad f(x)=4e^{\{

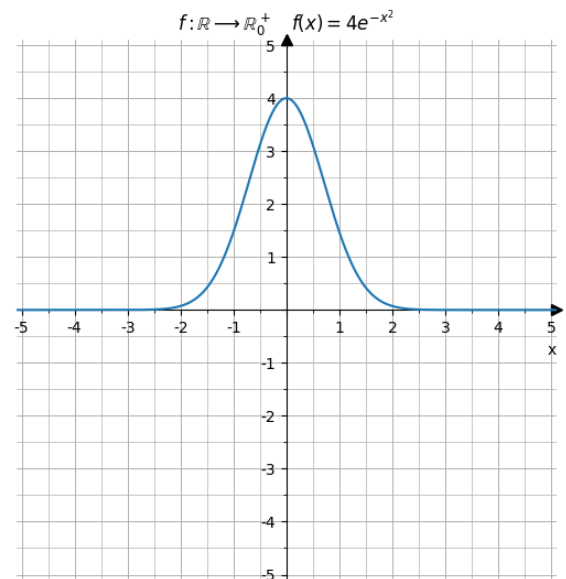
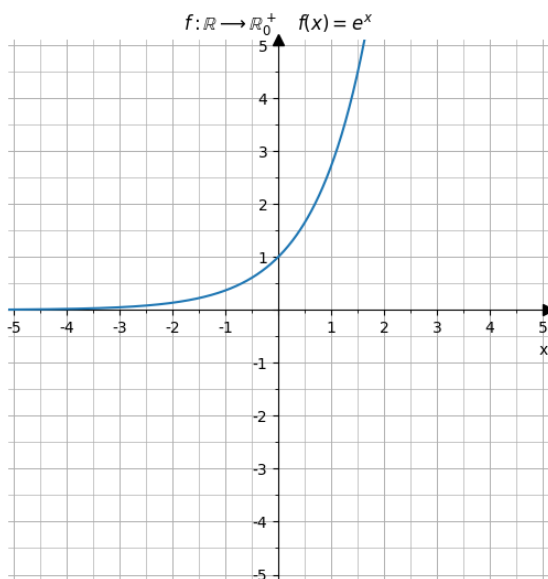
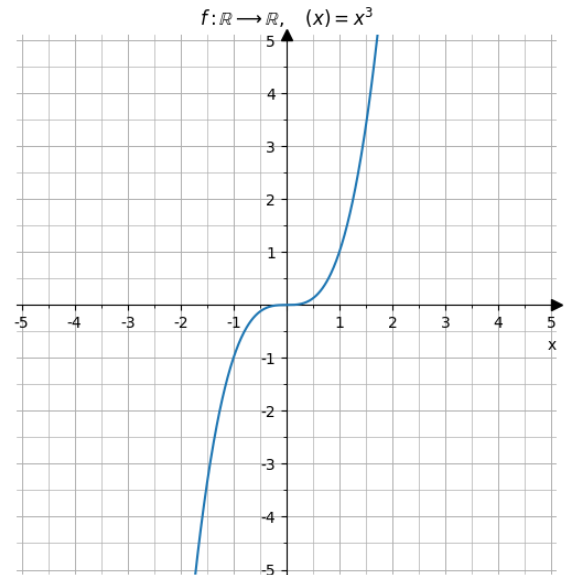
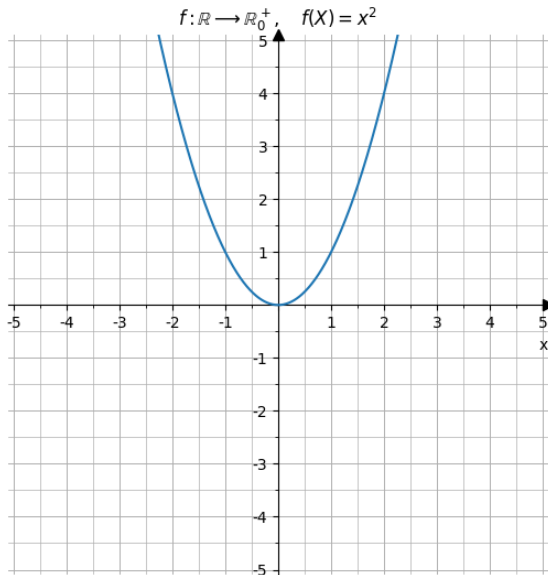
# Plot der Funktion

```



```
ax.plot(x,y1, zorder=10)
ax1.plot(x,y2, zorder=10)
ax2.plot(x,y3, zorder=10)
ax3.plot(x,y4, zorder=10)
plt.show()
```

Out[36]: [<matplotlib.lines.Line2D at 0x17392ee90>]



### Definition:

Gegeben ist eine Funktion  $f : D \rightarrow W$ .

a) Die Funktion  $f$  heißt **surjektiv**, wenn es für alle Werte  $y$  aus der Wertemenge ( $y \in W$ ) mindestens ein Wert  $x$  aus der Definitionsmenge ( $x \in D$ ) gibt, so dass gilt:  $f(x) = y$ .

b) Die Funktion  $f$  heißt **injektiv**, wenn es für alle Werte  $x_1, x_2$  aus der Definitionsmenge ( $x_1, x_2 \in D$ ) mit der Eigenschaft, dass sie dem gleichen Funktionswert zugeordnet

werden ( $f(x_1) = f(x_2)$ ) folgt:  $x_1 = x_2$ .

c) Die Funktion  $f$  heißt **bijektiv**, wenn sie sowohl surjektiv als auch injektiv ist.

### Beispiele:

```
In [5]: import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from matplotlib.ticker import AutoMinorLocator, MultipleLocator, FuncFormatter

# Definitionsmenge und Funktion
# -----
a = -5.1 # untere x-Intervallgrenze
b = 5.1 # obere x-Intervallgrenze
c = -5.1 # untere y-Intervallgrenze
d = 5.1 # obere y-Intervallgrenze
x = np.linspace(a, b, 1000)
y1 = x**2
y2 = x**3
y3 = np.exp(x)
y4 = 4*np.exp(-x**2)
# -----

# Einstellung des Graphen
fig = plt.figure(figsize=(14, 14))
ax = fig.add_subplot(2, 2, 1, aspect=1)
ax1 = fig.add_subplot(2, 2, 2, aspect=1)
ax2 = fig.add_subplot(2, 2, 3, aspect=1)
ax3 = fig.add_subplot(2, 2, 4, aspect=1)

# Definition der Haupteinheiten, reelle Zahlen ohne die 0
def major_tick(x, pos):
    if x==0:
        return ""
    return int(x)

# Achsenskalierung
ax.xaxis.set_major_locator(MultipleLocator(1))
ax.xaxis.set_minor_locator(AutoMinorLocator(2))
ax.yaxis.set_major_locator(MultipleLocator(1))
ax.yaxis.set_minor_locator(AutoMinorLocator(2))
ax.xaxis.set_major_formatter(FuncFormatter(major_tick))
ax.yaxis.set_major_formatter(FuncFormatter(major_tick))

ax1.xaxis.set_major_locator(MultipleLocator(1))
ax1.xaxis.set_minor_locator(AutoMinorLocator(2))
ax1.yaxis.set_major_locator(MultipleLocator(1))
ax1.yaxis.set_minor_locator(AutoMinorLocator(2))
ax1.xaxis.set_major_formatter(FuncFormatter(major_tick))
ax1.yaxis.set_major_formatter(FuncFormatter(major_tick))

ax2.xaxis.set_major_locator(MultipleLocator(1))
ax2.xaxis.set_minor_locator(AutoMinorLocator(2))
ax2.yaxis.set_major_locator(MultipleLocator(1))
```

```

ax2.yaxis.set_minor_locator(AutoMinorLocator(2))
ax2.xaxis.set_major_formatter(FuncFormatter(major_tick))
ax2.yaxis.set_major_formatter(FuncFormatter(major_tick))

ax3.xaxis.set_major_locator(MultipleLocator(1))
ax3.xaxis.set_minor_locator(AutoMinorLocator(2))
ax3.yaxis.set_major_locator(MultipleLocator(1))
ax3.yaxis.set_minor_locator(AutoMinorLocator(2))
ax3.xaxis.set_major_formatter(FuncFormatter(major_tick))
ax3.yaxis.set_major_formatter(FuncFormatter(major_tick))

# Position der Achsen im Schaubild
ax.spines[['top','right']].set_visible(False)
ax.spines[['bottom','left']].set_position('zero')

ax1.spines[['top','right']].set_visible(False)
ax1.spines[['bottom','left']].set_position('zero')

ax2.spines[['top','right']].set_visible(False)
ax2.spines[['bottom','left']].set_position('zero')

ax3.spines[['top','right']].set_visible(False)
ax3.spines[['bottom','left']].set_position('zero')

# Pfeile für die Achsen
ax.plot((1),(0), ls="", marker=">", ms=7, color="k", transform=ax.get_yaxis
ax.plot((0),(1), ls="", marker="^", ms=7, color="k", transform=ax.get_xaxis

ax1.plot((1),(0), ls="", marker=">", ms=7, color="k", transform=ax1.get_yax
ax1.plot((0),(1), ls="", marker="^", ms=7, color="k", transform=ax1.get_xax

ax2.plot((1),(0), ls="", marker=">", ms=7, color="k", transform=ax2.get_yax
ax2.plot((0),(1), ls="", marker="^", ms=7, color="k", transform=ax2.get_xax

ax3.plot((1),(0), ls="", marker=">", ms=7, color="k", transform=ax3.get_yax
ax3.plot((0),(1), ls="", marker="^", ms=7, color="k", transform=ax3.get_xax

# Achsenlänge und Beschriftung
ax.set_xlim(a,b)
ax.set_ylim(c, d)
ax.set_xlabel("x", loc="right")
#ax.set_ylabel("f(x)", loc="top", rotation=0)

ax1.set_xlim(a,b)
ax1.set_ylim(c, d)
ax1.set_xlabel("x", loc="right")
#ax1.set_ylabel("f(x)", loc="top", rotation=0)

ax2.set_xlim(a,b)
ax2.set_ylim(c, d)
ax2.set_xlabel("x", loc="right")
#ax2.set_ylabel("f(x)", loc="top", rotation=0)

ax3.set_xlim(a,b)
ax3.set_ylim(c, d)
ax3.set_xlabel("x", loc="right")

```

```

#ax3.set_ylabel("f(x)", loc="top", rotation=0)

# Kästchen
ax.grid(linestyle="--", which="major",linewidth=0.7, zorder=-10)
ax.grid(linestyle="--", which="minor",linewidth=0.5, zorder=-10)

ax1.grid(linestyle="--", which="major",linewidth=0.7, zorder=-10)
ax1.grid(linestyle="--", which="minor",linewidth=0.5, zorder=-10)

ax2.grid(linestyle="--", which="major",linewidth=0.7, zorder=-10)
ax2.grid(linestyle="--", which="minor",linewidth=0.5, zorder=-10)

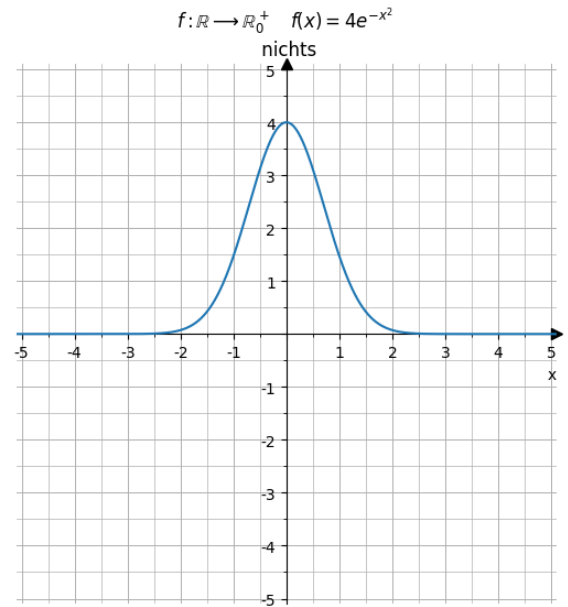
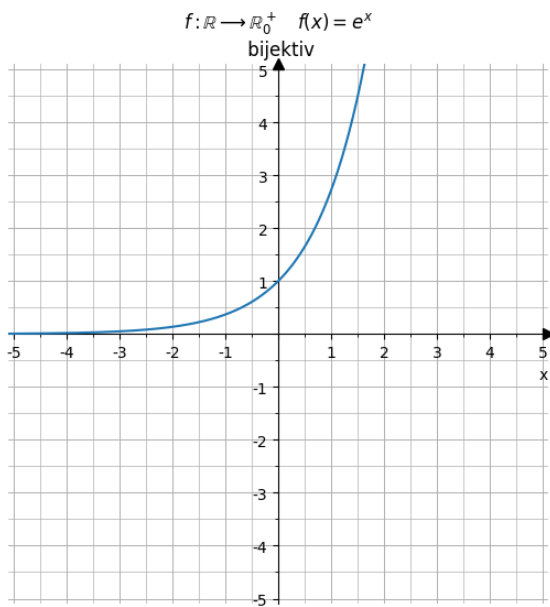
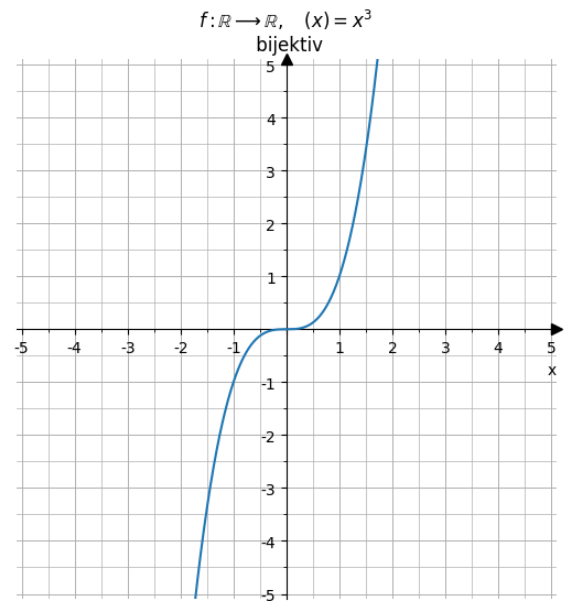
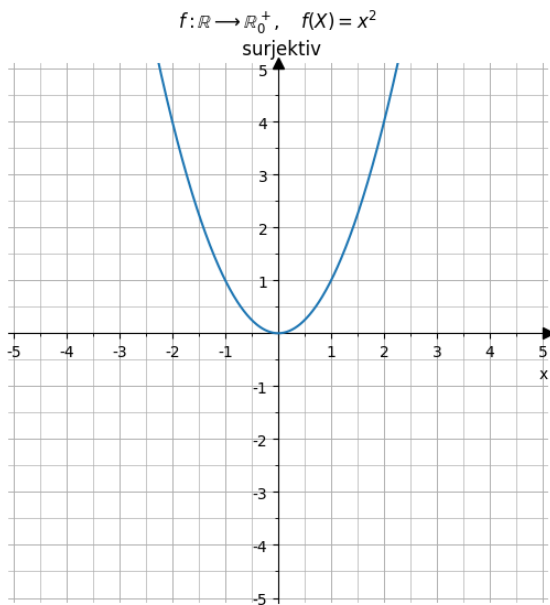
ax3.grid(linestyle="--", which="major",linewidth=0.7, zorder=-10)
ax3.grid(linestyle="--", which="minor",linewidth=0.5, zorder=-10)

ax.set_title("$f: \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}_0^+, \quad f(X)=x^2$")
ax1.set_title("$f: \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}, \quad (x)=x^3$")
ax2.set_title("$f: \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}_0^+ \quad f(x)=e^x$")
ax3.set_title("$f: \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}_0^+ \quad f(x)=4e^x$")

# Plot der Funktion
ax.plot(x,y1, zorder=10)
ax1.plot(x,y2, zorder=10)
ax2.plot(x,y3, zorder=10)
ax3.plot(x,y4, zorder=10)
plt.show()

```

Out[5]: [`<matplotlib.lines.Line2D at 0x13f301890>`]



### Satz:

Gegeben ist eine differenzierbare Funktion  $f: D \rightarrow W$ .

1.  $f$  injektiv  $\Leftrightarrow f'(x) > 0$  für alle  $x \in D$  ( $f$  streng mono st.)
2.  $f$  injektiv  $\Leftrightarrow f'(x) < 0$  für alle  $x \in D$  ( $f$  streng mono fa.)

### Bemerkung:

Die strenge Monotonie ist auch erfüllt, wenn für ein  $x \in D$ , welches auf dem Rand von  $D$  liegt, gilt:

- $f'(x) = 0$  oder
- $f'(x)$  ist nicht definiert.

**Beweis:**

Sei  $f : D \rightarrow W$  gegeben mit:

- $f$  ist differenzierbar  $\Rightarrow f$  stetig
- $f$  injektiv

1. Zeige: " $\Rightarrow$ "

$f$  ist genau dann streng monoton wachsend, wenn für drei verschiedenen Punkte  $(a|f(a)), (x|f(x)), (b|f(b))$  mit  $a, x, b \in D$  mit  $a < x < b$  gilt:

$$f(a) < f(x) < f(b)$$

Die offenen Intervalle  $(f(a); f(x))$  und  $(f(x); f(b))$  überschneiden sich nicht (sind disjunkt)

Angenommen es gibt ein  $x_0 \in (a, b) \subset D$ , dessen Funktionswert  $f(x_0)$  nicht zwischen  $f(a)$  und  $f(b)$  liegt.

aus dem Zwischenwertsatz folgt dann:

- Jeder Wert zwischen  $f(x_0)$  und  $f(a)$  wird einmal auf dem Intervall  $(a, x_0)$  angenommen.
- Jeder Wert zwischen  $f(x_0)$  und  $f(b)$  wird einmal auf dem Intervall  $(x_0, b)$  angenommen. Widerspruch zur Annahme  $f$  sei injektiv.

$f$  ist streng monoton fallend, ... Analog.

2. Zeige: " $\Leftarrow$ "

Jede streng monoton wachsende bzw fallende Funktion ist injektiv.  $\square$

**Zwischenwertsatz:**

Sei  $f : [a, b] \rightarrow (R)$  eine stetige Funktion mit  $f(a) < 0$  und  $f(b) > 0$ , (bzw.  $f(a) > 0$  und  $f(b) < 0$ ). Dann existiert ein  $p \in [a, b]$  mit  $f(p) = 0$ .

**Bemerkung:**

- Der Zwischenwertsatz lässt sich auf beliebiges  $f(p)=c$  übertragen.
- Anschaulich sagt der Zwischenwertsatz dann folgendes aus: Wenn man eine stetige Funktion auf einem Intervall  $[a, b]$  hat, die die Geraden  $y = f(a)$  und  $y = f(b)$  schneidet, dann muss diese Funktion zwangsläufig auch alle anderen Geraden, die parallel zur x-Achse liegen, schneiden, die sich zwischen  $f(a)$  und  $f(b)$  befinden.

**Corollar:**

Sei  $f : [a, b] \rightarrow (R)$  eine stetige Funktion und  $c$  eine reelle Zahl zwischen  $f(a)$  und  $f(b)$ . Dann existiert ein  $p \in [a, b]$  mit  $f(p) = c$ .

**Definition:**

Eine Funktion  $f : D \rightarrow W$ ,  $f(x) = y$  heißt umkehrbar, wenn  $f$  injektiv ist.  
Die Umkehrfunktion wird definiert durch:  $f^{-1}(y) = x$ , für  $y \in W$ .  
 $f^{-1}$  hat als Definitionsmenge  $W$  und als Wertemenge  $D$ .

Es gilt:

$$f^{-1}(f(x)) = x \text{ für alle } x \in D$$

$$f(f^{-1}(x)) = x \text{ für alle } x \in D$$

### Algorithmus zur Bestimmung der Umkehrfunktion:

1. Prüfe, ob  $f$  umkehrbar ist, d.h. ob  $f$  injektiv oder bijektiv ist.
2. Setze  $y = f(x)$
3. Löse Gleichung nach  $x$  auf.
4. Vertausche  $x$  und  $y$ .
5. Ersetze  $y$  durch  $f^{-1}$

### Beispiel:

Gegeben ist  $f : [-1, \infty) \rightarrow [0; \infty)$ ,  $f(x) = (x + 1)^2$

1. Prüfung auf Injektivität.

```
In [38]: import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from matplotlib.ticker import AutoMinorLocator, MultipleLocator, FuncFormatter

# Definitionsmenge und Funktion
# -----
a = -5.1 # untere x-Intervallgrenze
b = 5.1 # obere x-Intervallgrenze
c = -5.1 # untere y-Intervallgrenze
d = 5.1 # obere y-Intervallgrenze
x = np.linspace(a, b, 1000)
y1 = (x+1)**2
# -----

# Einstellung des Graphen
fig = plt.figure(figsize=(8,8))
ax = fig.add_subplot(1,1,1, aspect = 1)

# Definition der Haupteinheiten, reelle Zahlen ohne die 0
def major_tick(x, pos):
    if x==0:
        return ""
    return int(x)

# Achsenskalierung
ax.xaxis.set_major_locator(MultipleLocator(1))
ax.xaxis.set_minor_locator(AutoMinorLocator(2))
ax.yaxis.set_major_locator(MultipleLocator(1))
ax.yaxis.set_minor_locator(AutoMinorLocator(2))
```

```

ax.xaxis.set_major_formatter(FuncFormatter(major_tick))
ax.yaxis.set_major_formatter(FuncFormatter(major_tick))

# Position der Achsen im Schaubild
ax.spines[['top','right']].set_visible(False)
ax.spines[['bottom','left']].set_position('zero')

# Pfeile für die Achsen
ax.plot((1),(0), ls="", marker=">", ms=7, color="k", transform=ax.get_yaxis
ax.plot((0),(1), ls="", marker="^", ms=7, color="k", transform=ax.get_xaxis

# Achsenlänge und Beschriftung
ax.set_xlim(a,b)
ax.set_ylim(c, d)
ax.set_xlabel("x", loc="right")
ax.set_ylabel("f(x)", loc="top", rotation=0)

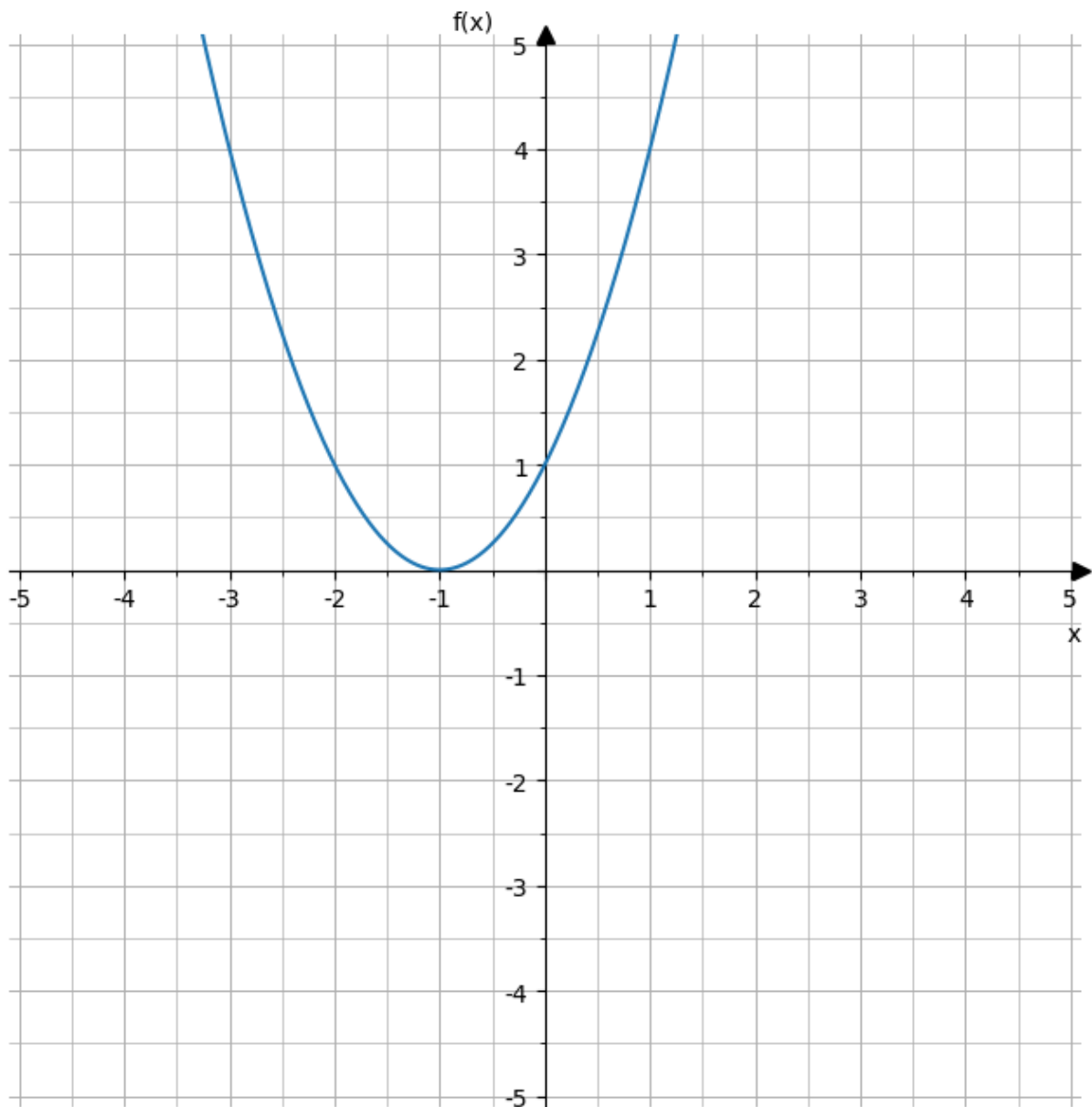
# Kästchen
ax.grid(linestyle="--", which="major",linewidth=0.7, zorder=-10)
ax.grid(linestyle="--", which="minor",linewidth=0.5, zorder=-10)

# Plot der Funktion
ax.plot(x,y1, zorder=10)
plt.show()

```

Out[38]: [<matplotlib.lines.Line2D at 0x1683e97d0>]





1.  $f'(x) = 2(x + 1)$ ,  $2(x + 1) > 0$  wenn  $x > -1 \Rightarrow f$  ist auf jedenfall injektiv und damit umkehrbar.
2.  $y = (x + 1)^2$
3.  $x_1 = \sqrt{y} - 1$  und  $x_2 = -\sqrt{y} - 1$   
Da  $x \in [-1; \infty)$  betrachten wir nur  $x_1$
4.  $y = \sqrt{x} - 1$
5.  $f^{-1}(x) = \sqrt{x} - 1$

### Der Graph von Umkehrfunktionen:

Beispiel 1:  $f(x) = x$

```
In [39]: import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from matplotlib.ticker import AutoMinorLocator, MultipleLocator, FuncFormatter
```

```

# Defintionsmenge und Funktion
# -----
a= -5.1 # untere x-Intervallgrenze
b= 5.1 # obere x-Intervallgrenze
c = -5.1# untere y-Intervallgrenze
d = 5.1 # obere y-Intervallgrenze
x = np.linspace(a, b,1000)
y1=x
# -----

# Einstellung des Graphen
fig=plt.figure(figsize=(8,8))
ax= fig.add_subplot(1,1,1, aspect =1)

# Definiton der Haupteinheiten, reele Zahlen ohne die 0
def major_tick(x, pos):
    if x==0:
        return ""
    return int(x)

# Achsenskalierung
ax.xaxis.set_major_locator(MultipleLocator(1))
ax.xaxis.set_minor_locator(AutoMinorLocator(2))
ax.yaxis.set_major_locator(MultipleLocator(1))
ax.yaxis.set_minor_locator(AutoMinorLocator(2))
ax.xaxis.set_major_formatter(FuncFormatter(major_tick))
ax.yaxis.set_major_formatter(FuncFormatter(major_tick))

# Position der Achsen im Schaubild
ax.spines[['top','right']].set_visible(False)
ax.spines[['bottom','left']].set_position('zero')

# Pfeile für die Achsen
ax.plot((1),(0), ls="", marker=">", ms=7, color="k", transform=ax.get_yaxis)
ax.plot((0),(1), ls="", marker="^", ms=7, color="k", transform=ax.get_xaxis)

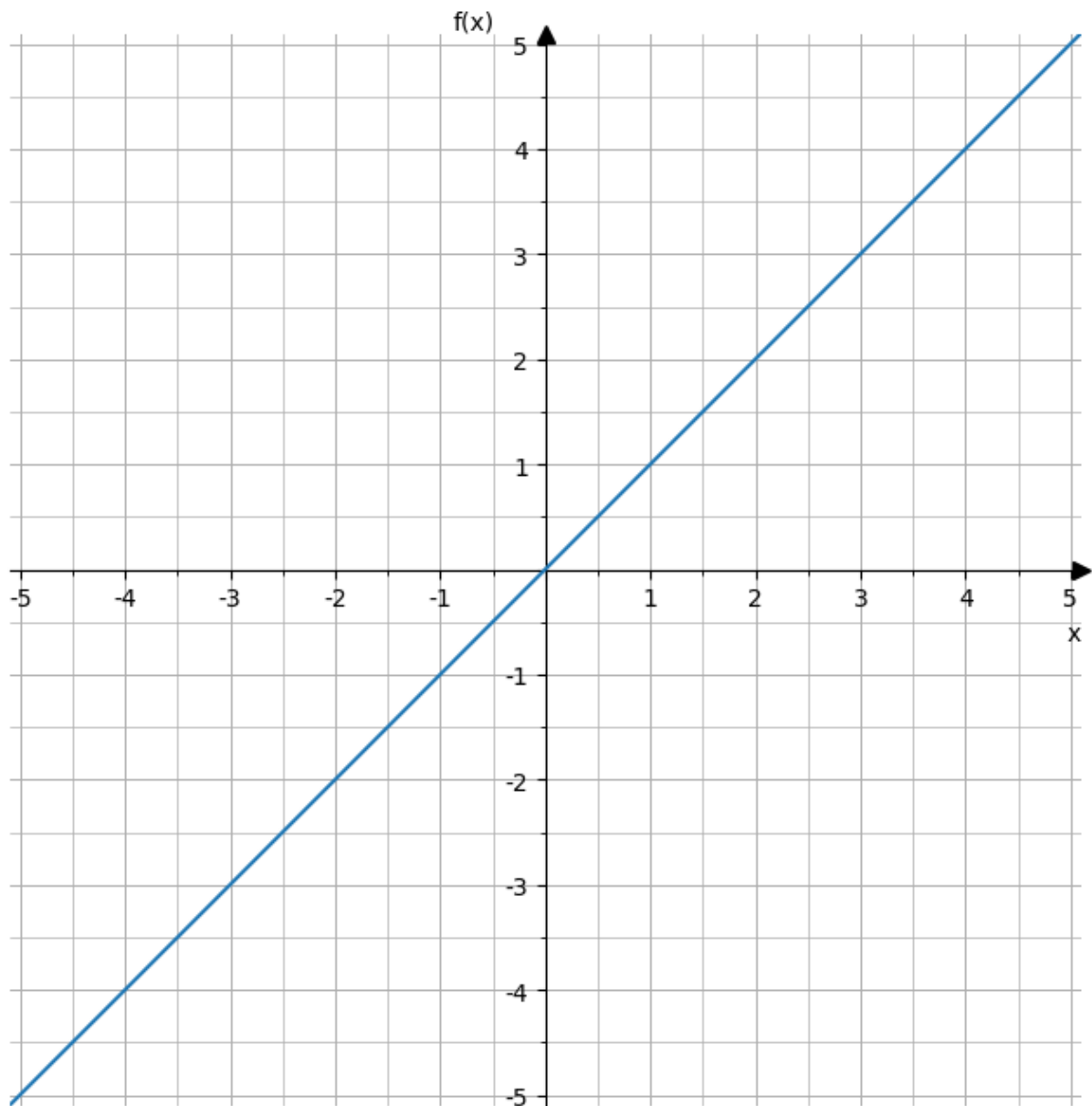
# Achsenlänge und Beschriftung
ax.set_xlim(a,b)
ax.set_ylim(c, d)
ax.set_xlabel("x", loc="right")
ax.set_ylabel("f(x)", loc="top", rotation=0)

# Kästchen
ax.grid(linestyle="--", which="major",linewidth=0.7, zorder=-10)
ax.grid(linestyle="--", which="minor",linewidth=0.5, zorder=-10)

# Plot der Funktion
ax.plot(x,y1, zorder=10)
plt.show()

```

Out[39]: [



Beispiel 1:  $f(x) = 2x$

```
In [40]: import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from matplotlib.ticker import AutoMinorLocator, MultipleLocator, FuncFormatter

# Definitionsmenge und Funktion
# -----
a = -5.1 # untere x-Intervallgrenze
b = 5.1 # obere x-Intervallgrenze
c = -5.1 # untere y-Intervallgrenze
d = 5.1 # obere y-Intervallgrenze
x = np.linspace(a, b, 1000)
y1 = x
y2 = 2*x
y3 = 0.5*x
# -----
```

```

# Einstellung des Graphen
fig=plt.figure(figsize=(8,8))
ax= fig.add_subplot(1,1,1, aspect =1)

# Definition der Haupteinheiten, reele Zahlen ohne die 0
def major_tick(x, pos):
    if x==0:
        return ""
    return int(x)

# Achsenskalierung
ax.xaxis.set_major_locator(MultipleLocator(1))
ax.xaxis.set_minor_locator(AutoMinorLocator(2))
ax.yaxis.set_major_locator(MultipleLocator(1))
ax.yaxis.set_minor_locator(AutoMinorLocator(2))
ax.xaxis.set_major_formatter(FuncFormatter(major_tick))
ax.yaxis.set_major_formatter(FuncFormatter(major_tick))

# Position der Achsen im Schaubild
ax.spines[['top','right']].set_visible(False)
ax.spines[['bottom','left']].set_position('zero')

# Pfeile für die Achsen
ax.plot((1),(0), ls="", marker=">", ms=7, color="k", transform=ax.get_yaxis)
ax.plot((0),(1), ls="", marker="^", ms=7, color="k", transform=ax.get_xaxis)

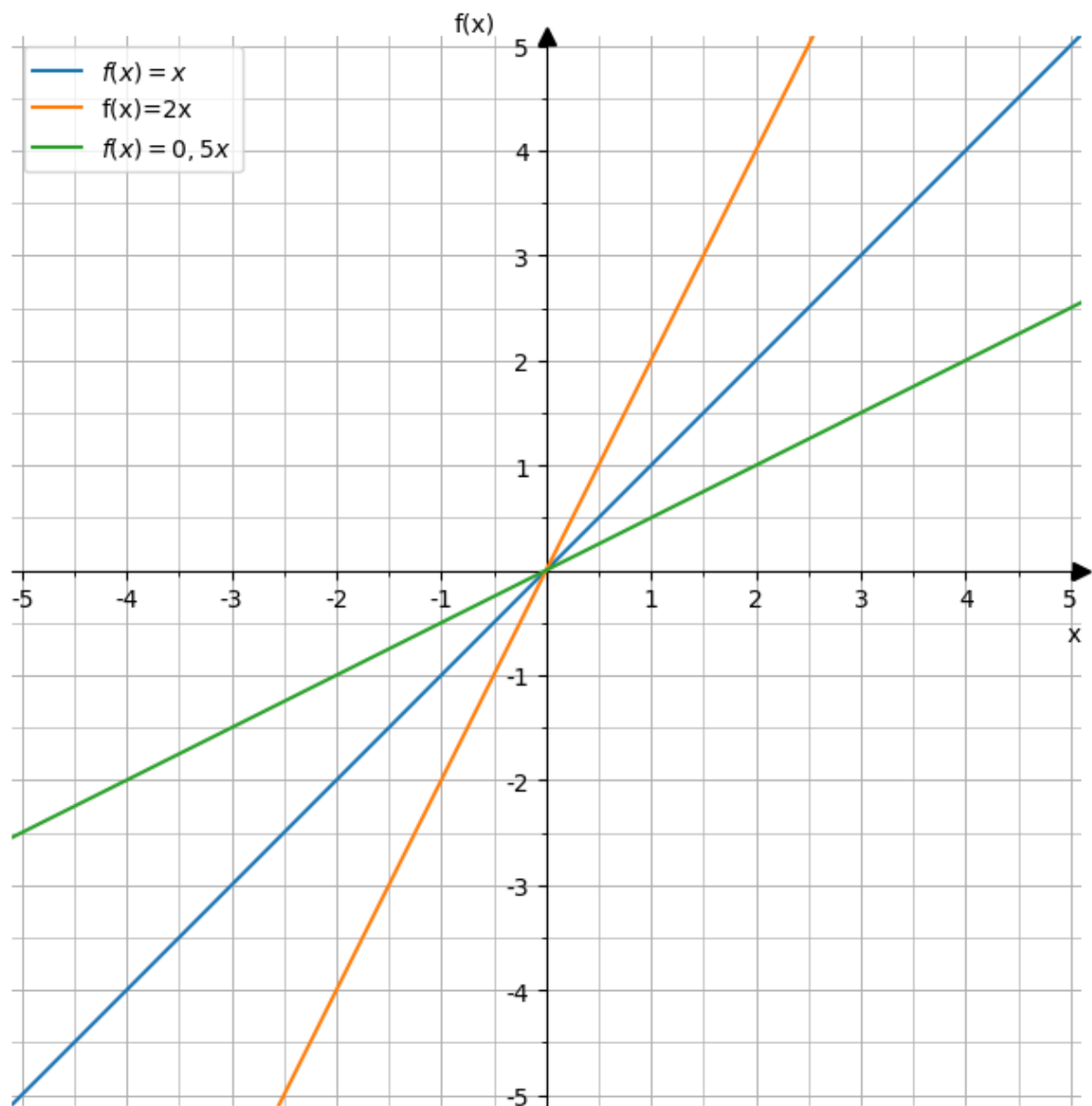
# Achsenlänge und Beschriftung
ax.set_xlim(a,b)
ax.set_ylim(c, d)
ax.set_xlabel("x", loc="right")
ax.set_ylabel("f(x)", loc="top", rotation=0)

# Kästchen
ax.grid(linestyle="--", which="major",linewidth=0.7, zorder=-10)
ax.grid(linestyle="--", which="minor",linewidth=0.5, zorder=-10)

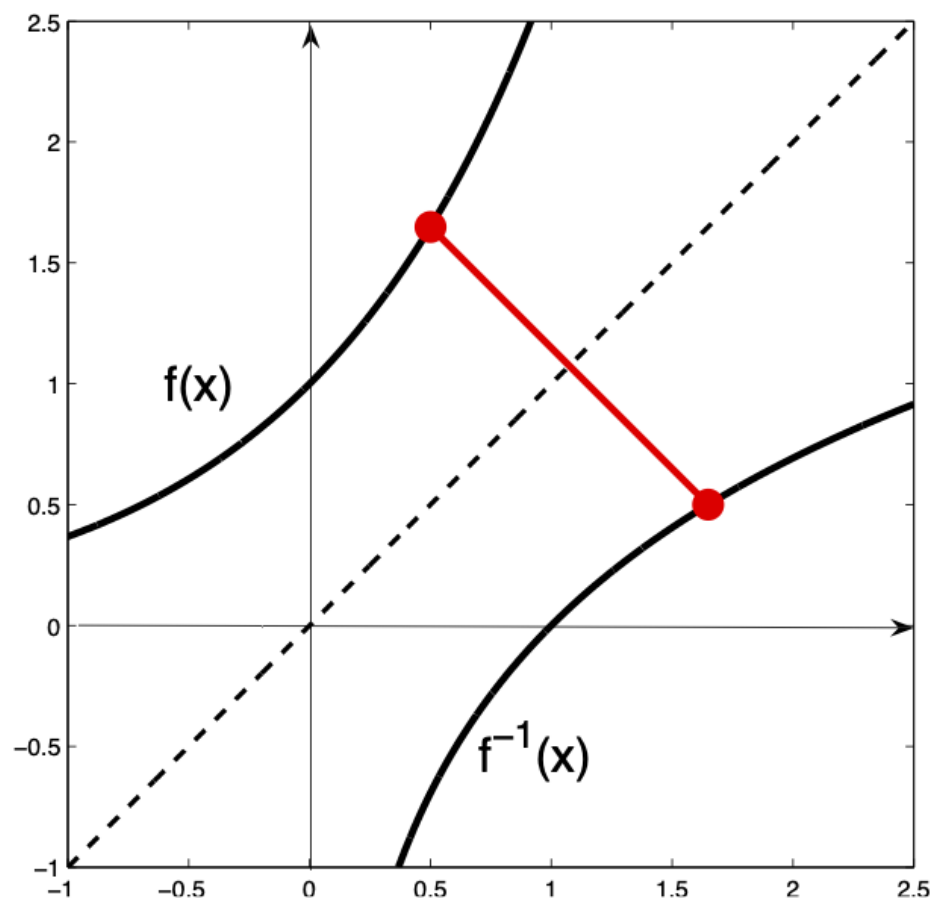
# Plot der Funktion
ax.plot(x,y1, zorder=10, label = "$f(x)=x$")
ax.plot(x,y2, zorder=10, label= "f(x)=2x")
ax.plot(x,y3, zorder=10, label = "$f(x)=0,5x$")
ax.legend()
plt.show()

```

Out[40]: <matplotlib.legend.Legend at 0x16a201690>



**Bemerkung:** Der Graph von  $f^{-1}$  entsteht aus dem Graphen von  $f$  durch Spiegelung an der 1. Winkelhalbierenden ( $y = x$ ).



**Übunge:** Buch Seite 67 Nr. 15

$$h(t) = 8,5 \cdot \sqrt{0,01t + 0,04}$$

1.  $h : \mathbb{R}_0^+ \rightarrow \mathbb{R}_0^+$  ist injektiv und damit umkehrbar.

2.  $y = 8,5 \cdot \sqrt{0,01t + 0,04}$

$$\frac{y}{8,5} = \sqrt{0,01t + 0,04}$$

$$\left(\frac{y}{8,5}\right)^2 = 0,01t + 0,04$$

$$\left(\frac{y}{8,5}\right)^2 - 0,04 = 0,01t$$

$$100 \cdot \left(\frac{y}{8,5}\right)^2 - 4 = t$$

3.

$$100 \cdot \frac{y^2}{8,5^2} - 4 = t$$

$$100 \cdot \frac{y^2}{\frac{7225}{100}} - 4 = t$$

$$\frac{10000}{7225} \cdot y^2 - 4 = t$$

$$\frac{400}{289} \cdot y^2 - 4 = t$$

4.

$$\frac{400}{289} \cdot t^2 - 4 = y$$

5.

$$k(x) = \frac{400}{289} \cdot x^2 - 4$$

Buch Seite 67 Nr. 19

a) gegeben:

- $I$  Intervall
- $f$  differenzierbar auf  $I$
- $f$  umkehrbar auf  $I$
- $f'(x) = 0$  für alle  $x \in I$
- Damit ist  $f^{-1}$  differenzierbar auf  $W_f$

$$f(f^{-1}(x)) = x \text{ | beide Seiten ableiten}$$

$$(f(f^{-1}(x)))' = (x)'$$

$$f'(f^{-1}(x)) \cdot (f^{-1})'(x) = 1$$

$$(f^{-1})'(x) = \frac{1}{f'(f^{-1}(x))}$$

b)

$$\begin{aligned}
 g(x)' &= \frac{1}{(g^{-1})'(g^{-1}(x))} \\
 &= \frac{1}{2\sqrt{x}} \\
 &= \frac{1}{2 \cdot x^{\frac{1}{2}}} \\
 &= \frac{1}{2} x^{-\frac{1}{2}}
 \end{aligned}$$

c) Satz des Pythagoras:

$$\begin{aligned}
 (\cos \delta)^2 + x^2 &= 1 \\
 (\cos \delta)^2 &= 1 - x^2 \\
 \cos(\delta) &= \sqrt{1 - x^2}
 \end{aligned}$$

es gilt auch:

$$\begin{aligned}
 x &= \sin(\delta) \\
 \arcsin(x) &= \delta
 \end{aligned}$$

$\delta$  einsetzen:

$$\cos(\arcsin(x)) = \sqrt{1 - x^2}$$

Ableitung von  $\arcsin(x)$

$$\begin{aligned}
 \arcsin(x)' &= \frac{1}{\cos(\arcsin(x))} \\
 \arcsin(x)' &= \frac{1}{\sqrt{1 - x^2}}
 \end{aligned}$$

### Bemerkung:

1. Üblicherweise wird heutzutage die Schreibweise  $\sin^{-1}(x)$  für  $\arcsin(x)$  und  $\cos^{-1}(x)$  für  $\arccos(x)$  verwendet.  
Dabei muss man aber aufpassen, dass diese Schreibweisen nicht als Kehrwert interpretiert werden.
2. Die Sinus- und Cosinusfunktion sind lediglich in Intervallen injektiv und damit umkehrbar. Daher wird für den Sinus als Wertemenge der Bereich  $I = \left[-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}\right]$  genommen.

### Schaubilder der Umkehrfunktionen:



```

In [7]: import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from matplotlib.ticker import AutoMinorLocator, MultipleLocator, FuncFormatter

# Definitionsmenge und Funktion
# -----
a = -0.5*np.pi # untere Intervallgrenze
b = np.pi # obere Intervallgrenze
c = -2.1 #untere y-Intervallgrenze
d = 4.1 # obere y-Intervallgrenze
x = np.linspace(a, b, 1000)
y1 = np.arcsin(x)
y2 = np.arccos(x)
# -----

# Einstellung des Graphen
fig = plt.figure(figsize=(8,8))
ax = fig.add_subplot(1,1,1, aspect=1)

# Beschriftung der y-Achsenkala
def major_ytick(x, pos):
    if x==0:
        return ""
    return int(x)
# Beschriftung der x-Achsenkala
def major_xtick(x, pos):
    if x==0:
        return ""
    if x%np.pi==0:
        if x/np.pi == 1:
            return("$\pi$")
        if x/np.pi == -1:
            return ("-$\pi$")
        return (str(int(x/np.pi)) + "$\pi$")
    if 2*x%np.pi == 0:
        return r"$\frac{s1}{2}\pi$".replace('s1', str(int(2*x/np.pi)))
    return ""

# Achsenskalierung
ax.xaxis.set_major_locator(plt.MultipleLocator(np.pi/2))
ax.xaxis.set_minor_locator(plt.MultipleLocator(np.pi/4))
ax.yaxis.set_major_locator(MultipleLocator(1))
ax.yaxis.set_minor_locator(AutoMinorLocator(2))
ax.xaxis.set_major_formatter(FuncFormatter(major_xtick))
ax.yaxis.set_major_formatter(FuncFormatter(major_ytick))

# Position der Achsen im Schaubild
ax.spines[['top', 'right']].set_visible(False)
ax.spines[['bottom', 'left']].set_position('zero')

# Pfeile für die Achsen
ax.plot((1),(0), ls="none", marker=">", ms=7, color="k", transform=ax.get_yaxis)
ax.plot((0),(1), ls="none", marker="^", ms=7, color="k", transform=ax.get_xaxis)

# Achsenlänge und Beschriftung

```

```

ax.set_xlim(a,b)
ax.set_ylim(c, d)
ax.set_xlabel("x", loc="right")
ax.set_ylabel("f(x)", loc="top", rotation=0)

# Kästchen
ax.grid(linestyle="--", which="major",linewidth=0.7, zorder=-10)
ax.grid(linestyle="--", which="minor",linewidth=0.5, zorder=-10)

# Plot der Funktion
ax.plot(x,y1, zorder=10)
ax.plot(x,y2, zorder=10)
#plt.show()

```

```

/var/folders/m3/zhwxf20x7p33z6tsgcbbkz3m0000gn/T/ipykernel_21686/3513870919.
py:12: RuntimeWarning: invalid value encountered in arcsin
    y1= np.arcsin(x)
/var/folders/m3/zhwxf20x7p33z6tsgcbbkz3m0000gn/T/ipykernel_21686/3513870919.
py:13: RuntimeWarning: invalid value encountered in arccos
    y2=np.arccos(x)

```

Out[7]: [

