3. Gleichungen und Ungleichungen lösen

3. Gleichungen und Ungleichungen lösen

Benötigt bei:

3. Gleichungen und Ungleichungen lösen

Benötigt bei:

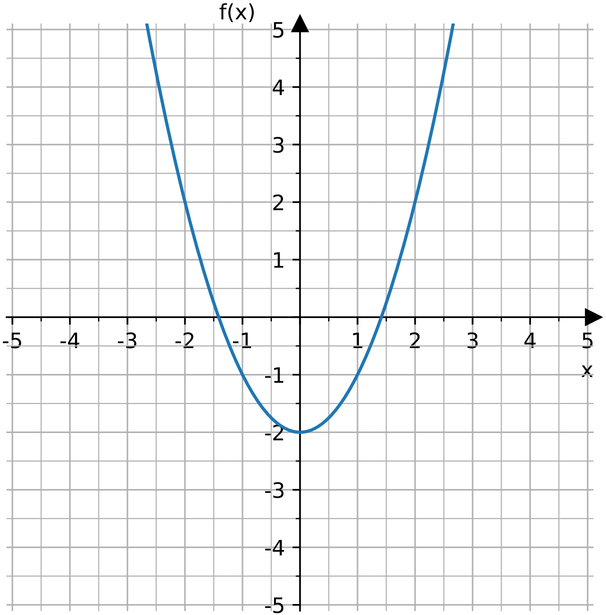
- Berechnung von Schnittpunkten des Graphen mit der x-Achse
- Anmerkung: Wie berechnet man den Schnitt mit der y-Achse?
- Extremstpunkte
  - notwendige Bedingung
- Wendepunkte
  - notwendige Bedingung
- Schnittpunkte von Graphen
- In der Geometrie:
  - Schnitt von Geraden
  - Schnitt von Ebenen,
  - Schnitt von Gerade mit Ebene
- In der Stochastik
- etc.

Nullgleichungen

1. Typ: $a_2x^2 + a_0 = 0$

$$\begin{aligned} x^2 - 2 &= 0 \\ \Leftrightarrow \qquad x^2 &= 2 \\ \Leftrightarrow \qquad x_1 &= \sqrt{2}, \\ x_2 &= -\sqrt{2} \\ L &= \{-\sqrt{2}; \sqrt{2}\} \end{aligned}$$

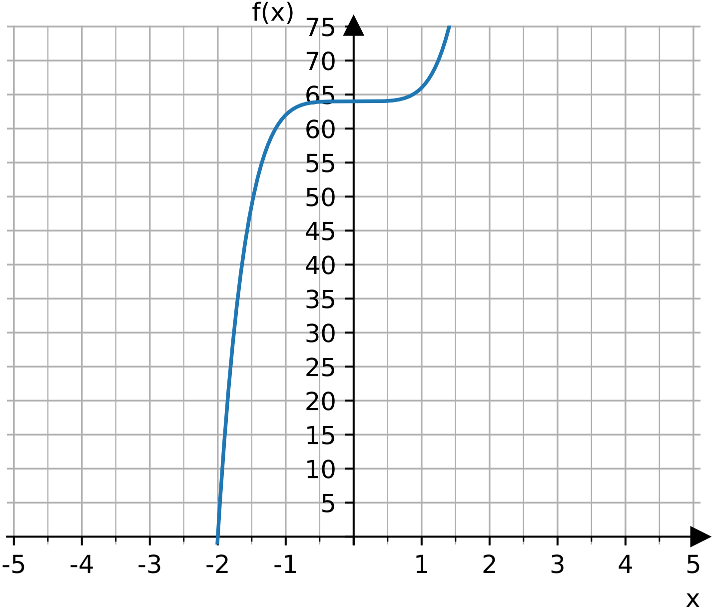
- Zwei Lösungen, wenn auf der rechten Seite der Gleichung eine positive Zahl vorhanden ist.
- Ein Lösung ausschließlich für die Gleichung $x^2 = 0$
- Keine Lösung, wenn auf der rechten Seite der Gleichung eine negative Zahl vorhanden ist.


f(x)
x
-5
-4
-3
-2
-1
1
2
3
4
5

2. Typ: $a_n x^n + a_0 = 0$

$$\begin{aligned} 2x^5 + 64 &= 0 \\ \Leftrightarrow \qquad 2x^5 &= -64 \\ \Leftrightarrow \qquad x^5 &= -32 \\ \Leftrightarrow \qquad x &= \sqrt[5]{-32} \\ \Leftrightarrow \qquad x &= -2 \\ L &= \{-2\} \end{aligned}$$

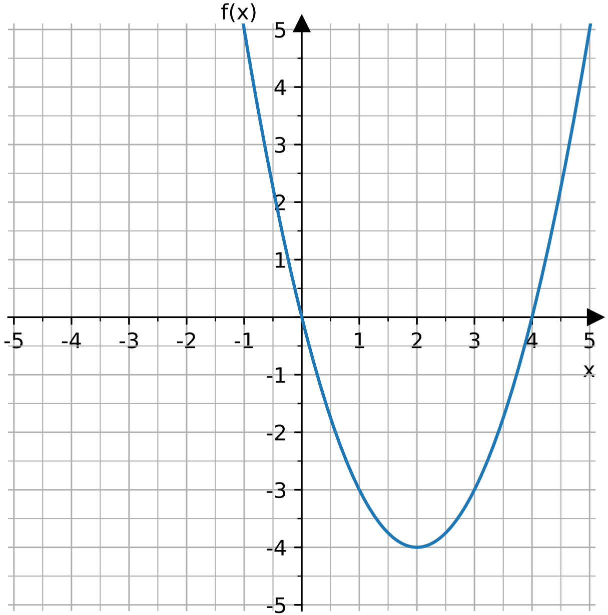
- mehrere Lösungen, wenn Grad n gerade ist.
- eine Lösung, wenn der Grad n ungerade ist.


f(x)
75
70
65
60
55
50
45
40
35
30
25
20
15
10
5
-5
-4
-3
-2
-1
1
2
3
4
5
x

3. Typ: $a_2x^2 + a_1x = 0$

$$
\begin{aligned}
& 2x^2 - 4x = 0 \\
\Leftrightarrow \quad & x(2x-4) = 0 \\
\Leftrightarrow \quad & x_1 = 0, \ \text{oder} \\
& (2x_2 - 4) = 0 \\
\Leftrightarrow \quad & 2x_2 = 4 \\
\Leftrightarrow \quad & x_2 = 2 \\
& L = \{0; 2\}
\end{aligned}
$$

- Anwendung des Distributivgesetz durch Ausklammern der Variablen.
- Anwendung des Satzes vom Nullprodukt


f(x)
x
-5
-4
-3
-2
-1
1
2
3
4
5

4. Typ: $a_2x^2 + a_1x + a_0 = 0$

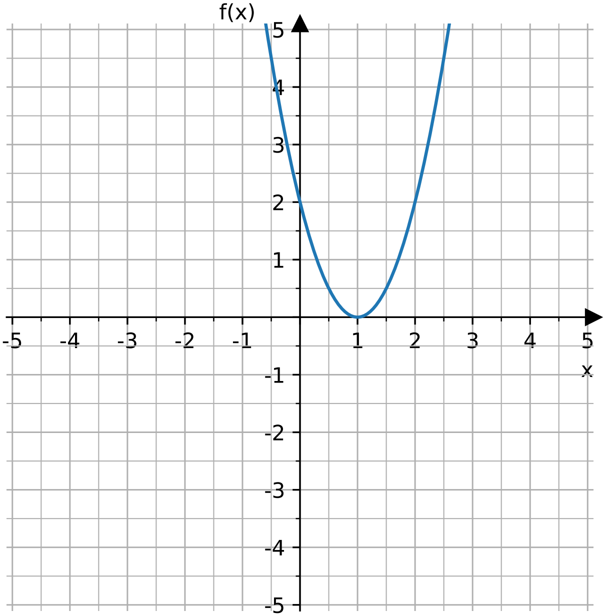
$$
\begin{aligned}
2x^2 - 4x + 2 &= 0 \\
x_{1,2} &= \frac{-(-4) \pm \sqrt{(-4)^2 - 4 \cdot 2 \cdot 2}}{2 \cdot 2} \\
x_1 &= 1 \\
L &= \{1\}
\end{aligned}
$$

- für $a_2 = 1$: p-q-Formel

$$
\begin{aligned}
x^2 + px + q &= 0 \\
x_{1,2} &= -\frac{p}{2} \pm \sqrt{\left(\frac{p}{2}\right)^2 - q}
\end{aligned}
$$

- für $a_2 \neq 1 \neq 0$: abc-Formel

$$
ax^2 + bx + c = 0
$$

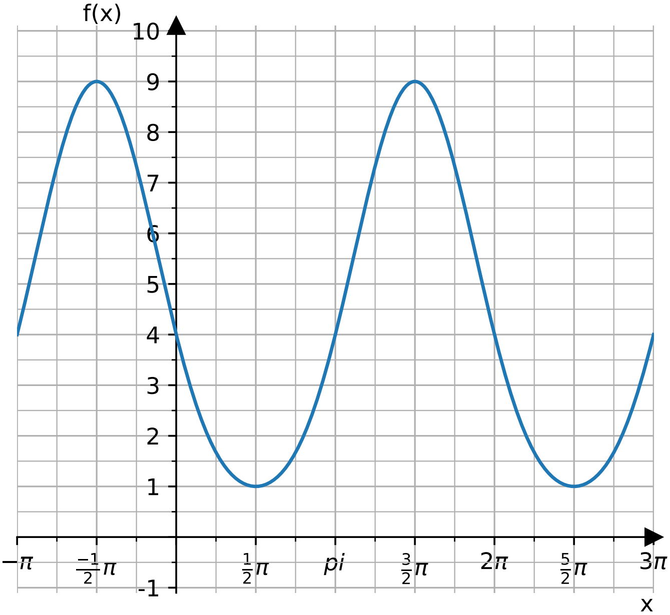


f(x)
x
-5
-4
-3
-2
-1
1
2
3
4
5

5. Typ: $a_2x^{2n} + a_1x^n + a_0 = 0$

$$\begin{aligned}
& \sin^2(x) - 4\sin(x) + 4 = 0 \\
& u^2 - 4u + 4 = 0 \quad \circ\, u = \sin(x) \\
\Leftrightarrow\quad & (u-2)^2 = 0 \\
\Leftrightarrow\quad & u - 2 = 0 \\
\Leftrightarrow\quad & u = 2 \quad \circ\, u = \sin(x) \\
& \sin(x) = 2 \\
& L = \{\},\ \text{da } -1 \leq \sin(x) \leq 1
\end{aligned}$$

- Substitution und Resubstitution
- weiter Gleichungen, die so gelöst werden können:
  - $a_2e^{2x} + a_1e^x + a_0 = 0$
  - $a_4x^4 + a_2x^2 + a_0 = 0$


f(x)
10
9
8
7
6
5
4
3
2
1
-1
−π
−1/2 π
1/2 π
pi
3/2 π
2π
5/2 π
3π
x

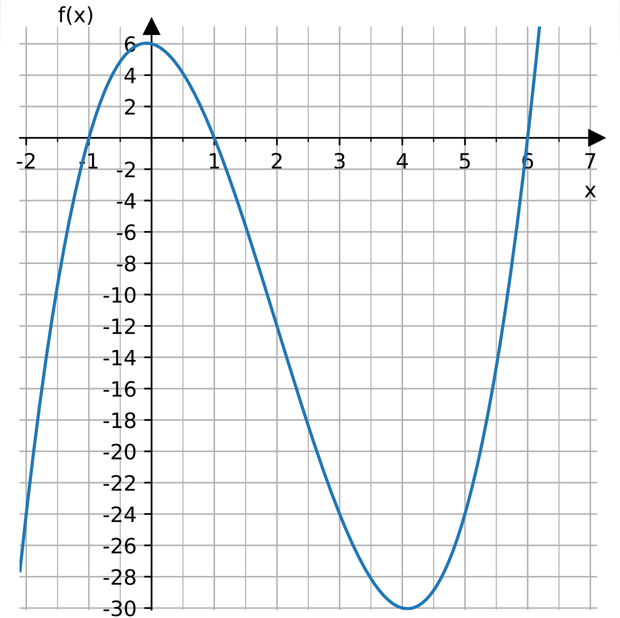
6. Typ: $a_3x^3 + a_2x^2 + a_1x^1 + a_0 = 0$ und eine Lösung ist bekant

$$x^3 - 6x^2 + 6 = 0$$

Errate eine Nullstelle, hier $x_1 = 1$
Dividiere Polynom durch den Term $x - 1$.
Dies ist eine Polynomdivision:

$$\begin{array}{lllll}
x^3 & -6x^2 - x & & +6 : (x-1) = x^2 - 5x - 6 \\
-(x^3 & -x^2) & & & \\
\hline
 & -5x^2 - x & & & \\
- & (-5x^2 + 5x) & & & \\
\hline
 & & -6x & +6 & \\
 & -(& -6x & +6) & \\
\hline
 & & & 0 &
\end{array}$$

Suche von dem Ergebnis die Nullstellen:


f(x)
x
6
4
2
-2
-4
-6
-8
-10
-12
-14
-16
-18
-20
-22
-24
-26
-28
-30
-2
-1
1
2
3
4
5
6
7

Gleichungen mit Termen auf beiden Seiten

7. Typ: Wurzelgleichungen

$$
\begin{aligned}
& & \sqrt{20-2x}+6 &= x & & \\
&\Leftrightarrow & \sqrt{20-2x} &= x-6 & & \text{Wurzel isolieren} \\
&\Rightarrow & 20-2x &= (x-6)^2 & & (!) \\
&\Leftrightarrow & 20-2x &= x^2-12x+36 & & \text{(2. Binomische Formel)} \\
&\Leftrightarrow & 0 &= x^2-10x+16 & & \\
& & x_{1,2} &= 5 \pm \sqrt{25-16} & & \text{p-q-Formel} \\
& & &= 5 \pm 3 & & \\
& & x_1 &= 8 & & \\
& & x_2 &= 3 & &
\end{aligned}
$$

- Es muss quadriert werden.
- **Quadrieren ist keie Äquivalenzumformung (!)**

Probe:

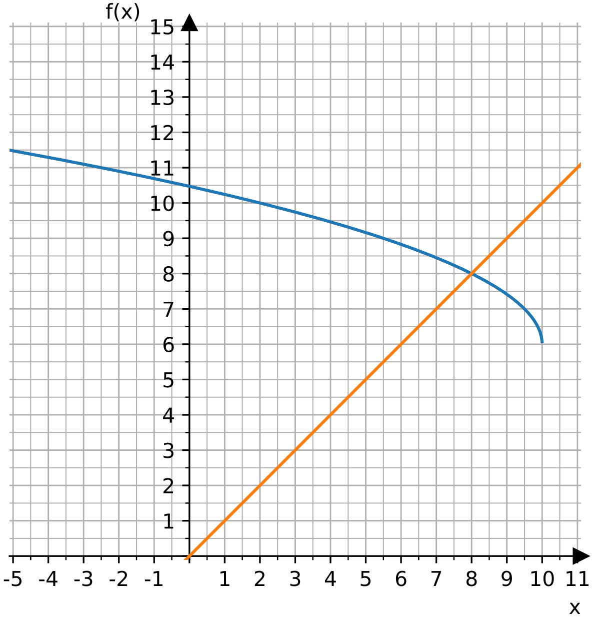
$x_1 = 8$:

$$\sqrt{20 - 2 \cdot 8} + 6 = 8$$
$$2 = 2$$

$x_2 = 3$:

$$\sqrt{20 - 2 \cdot (3)} + 6 = 3$$
$$\sqrt{14} + 6 = 3$$

$x_2 = 2$ ist keine Lösung.


f(x)
15
14
13
12
11
10
9
8
7
6
5
4
3
2
1
-5 -4 -3 -2 -1 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11
x

1. Alternative: Löse die dazugehörige Gleichung

$$3 \cdot 5^x > 6$$

Die dazugehörige Gleichung:

$$\begin{aligned} && 3 \cdot 5^x &= 6 \\ \Leftrightarrow && 5^x &= 2 \\ \Leftrightarrow && x &= \log_5(2) \\ && &\approx 0,43 \end{aligned}$$

Übertrage auf die Ungleichung:
Testwert 0 liegt links auf dem Zahlenstrahl von 0,43

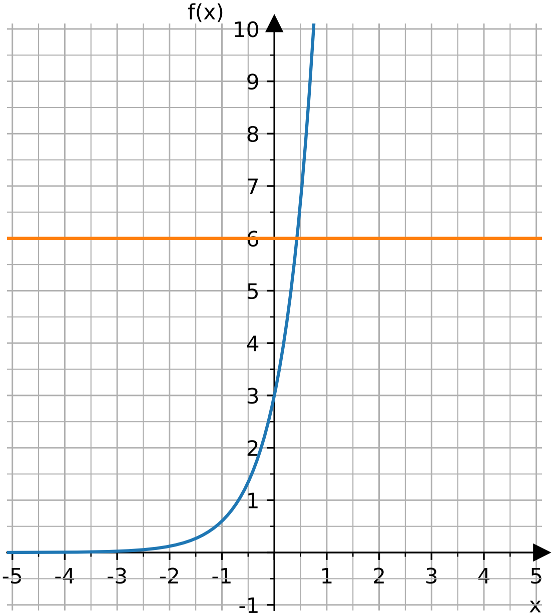
$$3 \cdot 5^0 = 3 < 6$$

Testwert 1 liegt links auf dem Zahlenstrahl von 0,43

$$3 \cdot 5^1 = 15 > 6$$

Damit gilt für die Lösungsmenge:

$$L = \{x \in \mathbb{R} | x > \log_5(2)\}$$


f(x)
x
10
9
8
7
6
5
4
3
2
1
-1
-5
-4
-3
-2
-1
1
2
3
4
5