

Projekt aplikacji internetowej: Turney keeper

Projekt jest zrobiony za pomocą ASP.NET oraz RazorPages. Projekt ma na celu ułatwienie organizowania różnego rodzaju turniejów poprzez możliwość robienia zapisów online oraz losowe generowanie par turniejowych.

Istnieją 2 rodzaje userów:

Zalogowany:

- Ma dostęp do zapisywania się na turnieje
- Może założyć nowy turniej, który:
 - Pozwala zarządzać uczestnikami
 - Usuwać userów z turnieju
 - Zmieniać wyniki
- Może wypisać się z turnieju

Niezalogowany:

- Utworzyć konto
- Zobaczyć wyniki turnieju

Turnieje mają następujące zmienne:

- ID admina
- Nazwa
- Opis
- Data utworzenia
- Data rozpoczęcia turnieju i zamknięcia zapisów
- Data zakończenia turnieju
- Lista id uczestników
- Lista wyników tabeli

Ze względu na naturę programu przy jego testowaniu zaleca się najpierw stworzyć jednym użytkownikiem nowe wydarzenie a następnie dodać parę nowych kont i dołączyć nimi do turnieju (najlepiej min. 3). Potem należy ręcznie zmienić czas w bazie lub na komputerze i zalogować się na administratora turnieju w celu sprawdzenia funkcjonalności dodawania wyników i generowania par.

Przed pierwszym uruchomieniem projektów należy postawić bazę danych!

W konsoli managera projektów należy wpisać:

add-migration

Update database