

## Projekt aplikacji internetowej: Turney keeper

Aplikacja ma na celu umożliwić zarządzanie różnego rodzaju turniejami.

Istnieją 2 rodzaje userów:

Zalogowany:

- Ma dostęp do zapisywania się na turnieje
- Może założyć nowy turniej, który:
  - Pozwala zarządzać uczestnikami
    - Usuwać
    - Zmieniać wyniki
- Może wypisać się z turnieju

Niezalogowany:

- Utworzyć konto
- Zobaczyć wyniki turnieju

Turnieje mają następujące zmienne:

- ID admina
- Nazwa
- Opis
- Data utworzenia
- Data rozpoczęcia turnieju i zamknięcia zapisów
- Data zakończenia turnieju
- Lista id uczestników
- Lista wyników tabeli

Projekt jest zrobiony za pomocą ASP.NET oraz RazorPages. Projekt ma na celu ułatwienie organizowania różnego rodzajów turniejów poprzez możliwość robienia zapisów online.

**Przed pierwszym uruchomieniem projektów należy postawić bazę danych!**

W konsoli managera projektów należy wpisać:

```
add-migration
```

```
Update database
```