AchieveIt软件项目管理平台  
项目计划

**V1.0**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 文件状态：  [ ] 草稿  [√] 正式发布  [ ] 正在修改 | 文件标识： | PP-AT- v1.0 |
| 当前版本： | 1.0 |
| 作 者： | 徐雯蕾 |
| 完成日期： | 2020-03-08 |

版 本 历 史

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 版本/状态 | 作者 | 参与者 | 起止日期 | 备注 |
| v0.1 | 徐雯蕾 | 徐雯蕾 | 2020.02.23-2020.02.29 | 大纲版 |
| v1.0 | 徐雯蕾 | 徐雯蕾 | 2020.03.01-2020.03.08 | 正式版 |

目录

[1 文档介绍 3](#_Toc34007605)

[1.1 读者对象 3](#_Toc34007606)

[1.2 参考文献 3](#_Toc34007607)

[1.3 术语与缩写说明 3](#_Toc34007608)

[2 项目介绍 3](#_Toc34007609)

[2.1 项目的目标与范围 3](#_Toc34007610)

[2.2 客户介绍 4](#_Toc34007611)

[2.3 开发方介绍 4](#_Toc34007612)

[2.4 项目约束 4](#_Toc34007613)

[3 项目过程定义 4](#_Toc34007614)

[3.1 过程模型 4](#_Toc34007615)

[3.2 方法与工具 5](#_Toc34007616)

[4 人力资源计划 5](#_Toc34007617)

[5 任务与进度计划 5](#_Toc34007618)

[6 风险计划 5](#_Toc34007619)

[7 设备资源计划 6](#_Toc34007620)

[8 审批 6](#_Toc34007621)

# 文档介绍

## 读者对象

本文档面向的读者主要分为客户与项目成员，其中客户为四月科技有限公司的客户代表及相关负责人，项目成员为团队内部成员。

## 参考文献

[1] 普雷斯曼，软件工程：实践者的研究方法[M]，北京：机械工业出版，2011

[2] 窦万峰，系统分析与设计方法及实践[M]，北京：机械工业出版社，2013

[3] 梁永幸，浅谈敏捷开发与其他传统开发方式的区别[J]，电子世界，2012.12

## 术语与缩写说明

|  |  |
| --- | --- |
| **术语/缩写** | **说明** |
| PP | 项目规划， Project Planning |
| XP | XP，Extreme Programming的简称，译作极限编程，是一种软件开发方法，通常用于敏捷开发模型中 |
| Sprint | 项目开发过程中应用的迭代开发周期 |
| PC | Personal Computer的简称，个人电脑 |

# 项目介绍

## 项目的目标与范围

本系统软件项目管理平台AchieveIt服务于四月科技有限公司，是一个基于网页开发的在线项目管理平台。AchieveIt的建设目标为：为四月公司提供统一管理公司项目和其他相关资源的平台，以便提高公司管理效率、降低管理成本，同时挖掘项目的潜在价值、提供决策支持。

本系统最终使用依赖于四月科技有限公司其他的数据系统或平台，例如人力系统、客户信息系统等，但本系统可使用本地数据进行系统功能的完整运行和展示。同时，由于本系统根据四月科技有限公司的个性需求进行定制化设计和开发，本系统将仅适用于四月科技有限公司的使用场景，无法满足普遍市场需求。

在本系统的建设中，将会注重架构设计、功能体系、信息安全的规划和建设，实现以下目标：

1. 架构设计：保证架构的可移植性、可拓展性。本系统需要保证项目直接用户在主流系统的办公PC上可运行使用（Windows系统及macOS），同时，由于本系统在完成后需要与客户公司其他系统、平台进行集成，需要保证系统留有相应接口。
2. 功能体系：本系统需要完成《AchiveIt软件项目管理平台软件需求规格说明书》中的相应功能需求。对功能信息保证项目信息高度统一、项目进度直观可见。
3. 信息安全：需要建立标准统一、适应需要、切实可行的网络安全保障体系，保证用户、客户及平台项目信息传输、存储的安全。

## 客户介绍

本项目软件开发平台AchieveIt的客户为四月科技有限公司，系统最终的直接用户为四月科技有限公司的员工及相关人员，其中包括但不仅限于项目经理、项目上级、组织配置管理员等直接用户。

## 开发方介绍

开发方为华东师范大学软件工程学院的学生团队，包括：徐雯蕾、宁静、杨政达、高尚、王浩和李尚真六位同学。

徐雯蕾同学作为项目经理，是项目的主要责任人。

宁静同学负责前端架构设计和功能开发；杨政达同学负责前端功能开发；高尚同学负责数据库和后端架构设计以及后端功能开发；王浩同学负责后端功能开发；李尚真同学负责系统和性能测试的执行和缺陷报告。

## 项目约束

# 项目过程定义

## 过程模型

本系统采用敏捷开发模型进行项目开发，使用极限编程（简称XP）对本系统进行以一周为一个Sprint的迭代式开发，保持迭代过程中系统始终可用、可测。

由于项目交付时间紧迫，项目周期短、团队人员较少，使用极限编程能够灵活适应开发过程，尽量缩短可见产出的周期，同时降低由于需求变更对项目带来的影响。

## 方法与工具

|  |  |
| --- | --- |
| **过程域** | **方法与工具** |
| 需求分析 | 通过研读文档、群组讨论的方式确定需求，采用StarUML进行业务逻辑图和用例图的构建 |
| 架构设计 | 采用EasyApi进行数据表设计，采用面向对象分析与设计 |
| 开发过程 | 采用极限编程的方法进行开发过程的执行，利用微信群及当面交流进行沟通和协作，利用腾讯文档和Github的Project功能进行需求的分派和记录 |
| 测试过程 | 采用计划、脚本、报告三位一体的方式进行测试过程的执行 |

# 人力资源计划

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **人员** | **角色** | **职责** |
| 徐雯蕾 | 项目经理、配置管理 | 整合、分析项目需求，撰写相关文档；统筹管理项目资源；作为Scrum Master协调项目开发进度 |
| 宁静 | 架构师、前端开发 | 设计前端架构，负责网页前端开发任务 |
| 杨政达 | 前端开发 | 负责网页前端开发任务 |
| 高尚 | 架构师、后端开发 | 设计后台数据库及API，负责后台开发任务 |
| 王浩 | 后端开发 | 负责后台开发任务 |
| 李尚真 | 测试 | 负责对系统进行系统、性能测试，同时撰写相关计划和报告文档 |

# 任务与进度计划

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **任务名称** | **责任人** | **任务起止时间** | **输出产物** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# 风险计划

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **风险标识** | **风险描述** | **危害程度（H/M/L）** | **对策** |
| RISK-SR-001 | 需求变更 | H | 制定严格的需求变更规范，变更需要项目负责人统一审批，严格限制变更频率 |
| RISK-PM-002 | 项目成员请假 | M | 请假需提前一个Sprint，以便工作交接；需确有急事或病假，需要通过微信等途径即使交流，并利用个人时间赶上进度 |

# 设备资源计划

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **软/硬件** | **主要配置** | **获取方式** | **用途** |
| 软件 | 服务器 | 需要购买 | 项目代码及数据库需要部署于该服务器上 |
| 软件 | 网站域名 | 已经存在 | 用户可以通过域名对服务器上部署的内容进行访问 |
| 硬件 | 开发工具（PC） | 已经存在 | 项目成员需要PC执行项目任务 |

# 审批

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **审批结论** | [ / ] 批准 | 完成项目计划的大纲设计，对重要、前置内容进行相应撰写 |
| [ ] 不批准 |  |
| **审批人签字** | 徐雯蕾 | |