Abstract

Introduction, Problem, Idea

* WebRTC entwickelt sich schnell, WebViews in nativen Apps oft nicht auf dem neuesten Stand oder unsterstützen es gar nicht (iOS, Safari)
* auch Cross-Platform Development Frameworks leiden unter diesem Problem

Cross-Platform App Development

* Unterschiede zu Native App Development
* Verschiedene Arten des App Developments: Native, Hybrid, Web App
* Vor- und Nachteile der verschiedenen Arten
* Cross-Platform Frameworks
  + Apache Cordova, (PhoneGap)
  + Xamarin
  + Titanium
  + Ionic

WebRTC

* Überblick, Grundsätzliche Funktionen
* Vor- und Nachteile
* Verbreitungsgrad, Unterstützung (iOS-Problem!)
* Möglichkeiten, WebRTC in Cross-Platform App zu verwenden
  + Crosswalk
  + OpenWebRTC

Evaluation

* Vergleich hinsichtlich
  + UX
  + Tools
  + Größe und Speicherbedarf der App
  + Umsetzungsdauer
  + (Setup Framework)
  + Zugriff auf Device Features

Results

Outlook

Conclusion

**Sources:**

Hybrid Vs Cross-Platform Vs Native Application Development  
<http://www.blog.provab.co.in/hybrid-vs-cross-platform-vs-native-application-development/>

Developing mobile WebRTC hybrid applications  
<https://webrtchacks.com/webrtc-hybrid-applications/>

Shim to make WebRTC available on iOS  
<https://github.com/common-tater/wkwebview-webrtc-shim>