Idee:

ITMbin soll für schnelle Ausgabe einer Website dienen. Durch den Eintrag des Source-Codes in den jeweiligen Feldern (HTML, JS und CSS), wird mit den Klick auf "Run" der Output auch in einem der vier Feldern angezeigt. Zusätzlich dient es nicht nur für einen selber, sondern es sollen auch Gruppenarbeiten an einem Source-Code möglich sein. Der grobe Ablauf sieht folgender Maßen aus:

- 1. User A gibt seinen Code-Schnipsel für User B frei.
- 2. User B kann nun den Source-Code genau so verändern wie User A.
- 3. Durch die Live-Vorschau sehen beide User genau wo jeder gerade arbeitet.

Dies ist sehr nützlich, wenn einer der beiden Users fragen zu seinem Source-Code hat und sie aber nicht gerade Vorort bei ihrer Arbeitsstelle sind.

Persona A:

Name	Nina Hagen
Alter	21
Beruf	Studentin
Hobbys	Facebook, Reiten, Shoppen, Ski fahren
Sonstige	Freunde treffen
Interessen	
Über	Derzeit studiert sie Informatik und hat dieses Semester mit
	Webdesign begonnen.
Szenario	Sie arbeitet gerne in Gruppen und macht vor allem Anfang
	immer wieder kleine Fehler, wo sie ihre Gruppenmitglieder
	oft mal um Rat fragt. Wie es oft ist, schaut ihr Kollege den
	Source-Code an und macht auch Verbesserungen live auf
	ihrem Computer. Zur besseren Fixierung des Stoffes,
	bekommen sie öfters eine Übung für zu hause. Wenn sie
	Fehler macht und nicht von alleine drauf kommt, befragt
	sie wie in der Vorlesung ihre Kollegen. Leider muss sie
	dadurch auch ihre ganzen Dateien senden, damit der
	Kollege ihr helfen kann.

Persona B:

Name	Harald Fuchs
Alter	37
Beruf	Webdesigner
Hobbys	Wandern, Musik, Gitarre spielen
Sonstige	YouTube
Interessen	
Über	Harald ist schon länger in der IT-Branche tätig, und kennt
	sich daher im Bereich Webdevelopment sehr gut aus.
Szenario	Harald treibt sich oft in der Freizeit in Blogs herum, wo
	User ihre Source-Codes posten und um Hilfe anfragen.
	Diesen Source-Code möchte er in eine Umgebung
	kopieren, wo er schließlich die Lösung ausimplementieren
	kann. Seine Lösung gibt durch die einfache Angabe des
	Links an.