EL cronograma cuenta con 4 sprints que se iniciaran al iniciar el mes y se terminaran al final del mes.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Mes/  Semanas | Horas | Agosto | Mes/  Semanas | Horas | Septiembre | Mes/  Semanas | Horas | Octubre | Mes/  Semanas | Horas | Noviembre | |
| Semana 1 | 30 | Recopilación de información  Iniciación del Sprint | Semana 1 |  | Tener el diagrama de la estructura del programa   * Clases * Daos * Interfaces   Para ir sobre la marcha asiendo un modelado de las interfaces  Iniciación del Sprint  Ya tenemos que tener listo el esqueleto o la estructura del programa. | Semana 1 |  | Programación/ revisión del software  Iniciación del Sprint | Semana 1 |  | | Programar/ Revision del software  Iniciación del Sprint |
| Semana 2 | 56 | Semana de Desarrollo de ideas y aclaraciones del proyecto. | Semana 2 |  | Tener el esqueleto o la estructura base del programa | Semana 2 |  | Programar Programar/ e a la ves ir checando que todo funcione bien | Semana 2 |  | | Programar/ e a la ves ir checando que todo funcione bien |
| Semana 3 | 40 | Tener bien desarrollado y estructurado el proyecto. Con la aceptación de la organización | Semana 3 |  | Programar Programar/ e a la ves ir checando que todo funcione bien | Semana 3 |  | Programar Programar/ e a la ves ir checando que todo funcione bien | Semana 3 |  | | Mejoras en el diseño del software |
| Semana 4 | 80 | Establecer y plantear bien nuestros requerimientos y  Realizar nuestros casos de usos.  Finalización del Sprint | Semana 4 |  | Programar Programar/ e a la ves ir checando que todo funcione bien  Finalización del Sprint | Semana 4 |  | Programar Programar/ e a la ves ir checando que todo funcione bien  Finalización del Sprint | Semana 4 |  | | Instalación del sistema y capacitación al personal.  Finalización del Sprint |