

# GOVERNO DO ESTADO DO RIO GRANDE DO NORTE UNIVERSIDADE ESTADUAL DO RIO GRANDE DO NORTE DISCIPLINA: LABORATÓRIO DE ESTRUTURA DE DADOS

PROF.: FRANCISCO CHAGAS DE LIMA JÚNIOR

<b>ALUNO 1:</b>		
<b>ALUNO 2:</b>		

## DATA DA ENTREGA: Até 30/09/2025 **OBSERVAÇÕES:**

- 1. A entrega desta atividade, corretamente implementada e no prazo previsto, vale 40% da 1ª nota.
- 2. A defesa desta lista em forma de seminário (arguição individual), vale 60% da 1ª nota
- 3. Todos os códigos escritos nesta atividade serão corrigidos considerando a sintaxe da linguagem de programação C++ (paradigma Orientado à Objetos).

### ATIVIDADE AVALIATICA I

- A. RECURSIVIDADE Implemente e teste todas as funções dos quesitos de 1 a 4.
  - 1. Teste de funções recursivas simples:

## Função 1.)

```
int f1(int n) {
    if (n == 0)
        return (1);
    else
    return(n * f1(n-1));
```

### Considere as entradas:

```
i. f1(0);
ii. f1(1);
iii. f1(5);
```

## Função 2.)

```
int f2(int n) {
    if (n == 0)
        return (1);
    if (n == 1)
        return (1);
    else
        return (f2(n-1) + 2 * f2(n-2));
}
```

## Considere as entradas:

```
i. f2(0);
ii. f2(1);
iii. f2(5);
```

## Função 3.)

```
int f3(int n) {
    if (n == 0)
        printf("Zero ");
    else
    {
```

### Considere as entradas:

```
i. f3(0);
ii. f3(1);
iii. f3(5);
```

```
printf("%d ",n);
printf("%d ",n);
f3(n-1);
}
```

2. Escreva uma função recursiva para apresentar a soma de todos os números inteiros pares de zero até um número informado pelo usuário.

```
Por exemplo: Para n = 9 a função deve retornar: 0 + 2 + 4 + 6 + 8 = 20.
```

3. Escreva uma função recursiva para calcular o produto de dois números a \* b, considerando:

```
a * b = a, se b = 1

a * b = a * (b - 1) + a, se b > 1
```

- 4. Escreva uma função recursiva para realizar as seguintes operações em uma lista encadeada:
  - a. Imprimir o conteúdo da lista;
  - b. Buscar um elemento específico na lista;
  - c. Excluir um elemento da lista.

### **B. LISTA ENCADEADA:**

- 1. Considerando a estrutura lista encadeada (declare uma) escreva **funções** para:
  - a) Criar uma lista vazia;
  - b) Inserir um elemento da lista;
  - c) Percorrer toda a lista e escrever um dos elementos do campo "info";
  - d) Retornar o número de elementos na lista.
- 2. Considere o tipo abstrato de dados apresentado abaixo e escreva as seguintes funções para manipular uma PILHA:
  - a) Inserir elementos;
  - b) Excluir elementos;
  - c) Lista o conteúdo da pilha
  - d) Verificar se um dado elemento está presente na pilha.

```
typedef struct Reg{
int infor;
Reg *prox;
}No;

typedef struct TipoPilha{
  No * Topo;
  int tamanho;
}Pilha;
```

3. Utilize as *structs* apresentadas no quesito acima, adaptando-os para implementar uma lista do tipo **FILA**. A implementação deverá conter as mesmas funcionalidades dos itens de "a" – "d", do item anterior.

#### C. LISTA DUPLAMENTE ENCADEADA:

- 1. Considerando a Estrutura Lista duplamente encadeada escreva as seguintes funções:
  - a) Incluir elementos em qualquer posição da lista;
  - b) Impressão do conteúdo da lista;
  - c) Busca de um determinado elemento na lista;
  - d) Exclusão de elementos em qualquer posição da lista.

### Obs.: Pelo menos uma das funções dos itens acima deve ser recursiva.

2. Modifique o código (dado abaixo) de inserção no início de uma lista duplamente encadeada para impedir a inserção de um elemento que já exista na lista (nesse caso informe o ocorrido):

```
//-----
35
   //FUNÇÃO INSERE: Insere um registro no inicio da Lista
36
   //-----
37
38
   void ListaDupla::InserirInicioLD(int k)
39 □ { NO *novo;
40
      novo = new NO;
41
     novo->info = k;
42
     novo->ant = NULL;
43
      if (ListaVaziaLD()) {
44
      novo->prox=NULL;
45
      inicio = fim = novo;
      tamanho++;
46
47
      }
48 else
49
50
       novo->prox = inicio;
51
       inicio->ant = novo;
52
        inicio = novo;
53
        tamanho++;
54
      }
55
```

3. Escreva as funções para inserir e retirar elementos de uma lista circular duplamente encadeada.

**BOM TRABALHO**