



MILKELY VARGAS

MATRICULA 2021-0106

PROF. KELYN TEJADA BELLIARD

PROGRAMACION III

TAREA 3

Cuestionario

1. ¿Qué es Git?

Git es un sistema de control de versiones distribuido que permite el seguimiento de cambios en el código fuente durante el desarrollo de software. Fue diseñado por Linus Torvalds en 2005.

2. ¿Para qué funciona el comando Git init?

El comando git init se utiliza para inicializar un nuevo repositorio de Git. Cuando se ejecuta en un directorio, establece un nuevo repositorio Git, creando una nueva carpeta oculta llamada ".git" que contendrá la estructura necesaria para el control de versiones.

3. ¿Qué es una rama en Git?

Una rama en Git es una línea independiente de desarrollo que permite trabajar en características nuevas o correcciones de errores sin afectar el código en otras ramas. Las ramas facilitan el desarrollo paralelo y la integración controlada de cambios en el proyecto.

4. ¿Cómo saber en qué rama estoy?

Puedes usar el comando git branch para mostrar todas las ramas y resaltar la rama actual con un asterisco (*). También, el comando git status proporciona información sobre la rama actual y el estado de los archivos.

5. ¿Quién creó Git?

Git fue creado por Linus Torvalds, el mismo creador del kernel de Linux. Lo desarrolló para gestionar el desarrollo del kernel de Linux y se ha convertido en una herramienta ampliamente utilizada en el desarrollo de software.

6. ¿Cuáles son los comandos más esenciales de Git?

git clone: Clona un repositorio.

git add: Agrega cambios al área de preparación.

git commit: Guarda los cambios en el repositorio.

git pull: Obtiene cambios desde un repositorio remoto.

git push: Envía cambios locales a un repositorio remoto.

git branch: Lista, crea o elimina ramas.

git merge: Fusiona cambios de una rama a otra.

7. ¿Qué es Git Flow?

Git Flow es un conjunto de reglas y extensiones para Git que define una metodología para organizar el trabajo en un repositorio Git. Proporciona una estructura y un conjunto de procedimientos para gestionar ramas y versiones en proyectos de software.

8. ¿Qué es Trunk Based Development?

Trunk Based Development es una estrategia de desarrollo en la que todos los desarrolladores trabajan en una única rama principal (trunk o rama principal). Se enfoca en mantener el código siempre en un estado desplegable y fomenta integraciones frecuentes para minimizar conflictos y facilitar la entrega continua.

LINK GITHUB

<https://github.com/MILKELYBVARGAS/MV.git>