



# MILSP.

밀스폰 - 더 먹여 주는 군사교육



# TEAM

## 권기범

조장 {  
역할 : [  
"기획(AI 포병 수신호 교육) ",  
"프론트엔드 개발(프로젝트 세팅, 포병 교육)",  
"디자인(2차 디자인 개편)"  
]}

## 이선우

팀원 {  
역할 : "프론트엔드 개발(국방 단어 사전)"  
}

## 황진하

개발 {  
역할 : [  
"백엔드 개발(퀴즈 랭킹)",  
"프론트엔드 개발(근처 대피소)"  
]}

## 정다운

팀원 {  
역할 : "디자인(리소스, 1차 디자인)"  
}

## 이재원

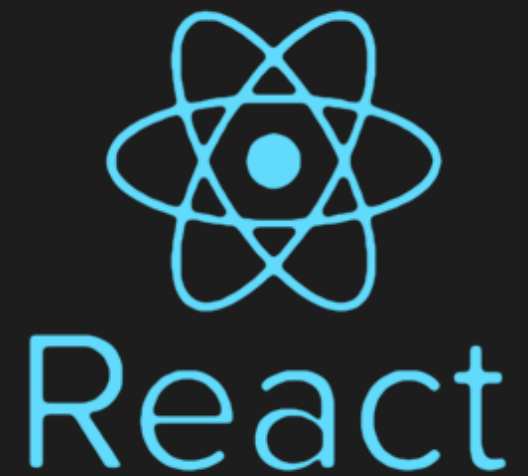
개발, 기획 {  
역할 : [  
"퀴즈 기획",  
"프론트엔드 개발(퀴즈)"  
]}

# INTRODUCTION

간편하고 재미있게 배우자, 군사교육 어플리케이션 밀스폰

- 4가지 국방 교육 기능으로 재미있고 간편하게 학습 가능
- AI, 게이미피케이션 학습 방법을 사용한 첨단 교육
- 준수한 디자인
- 장병들의 질적 향상

# STACKS



프론트엔드

Express



Teachable  
Machine

백엔드 + AI

# STACKS



협업

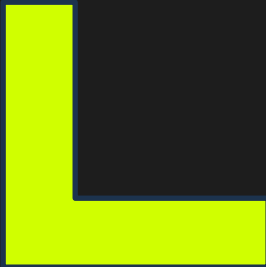
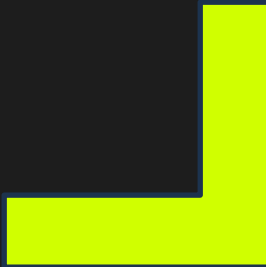


배포



# FEAT

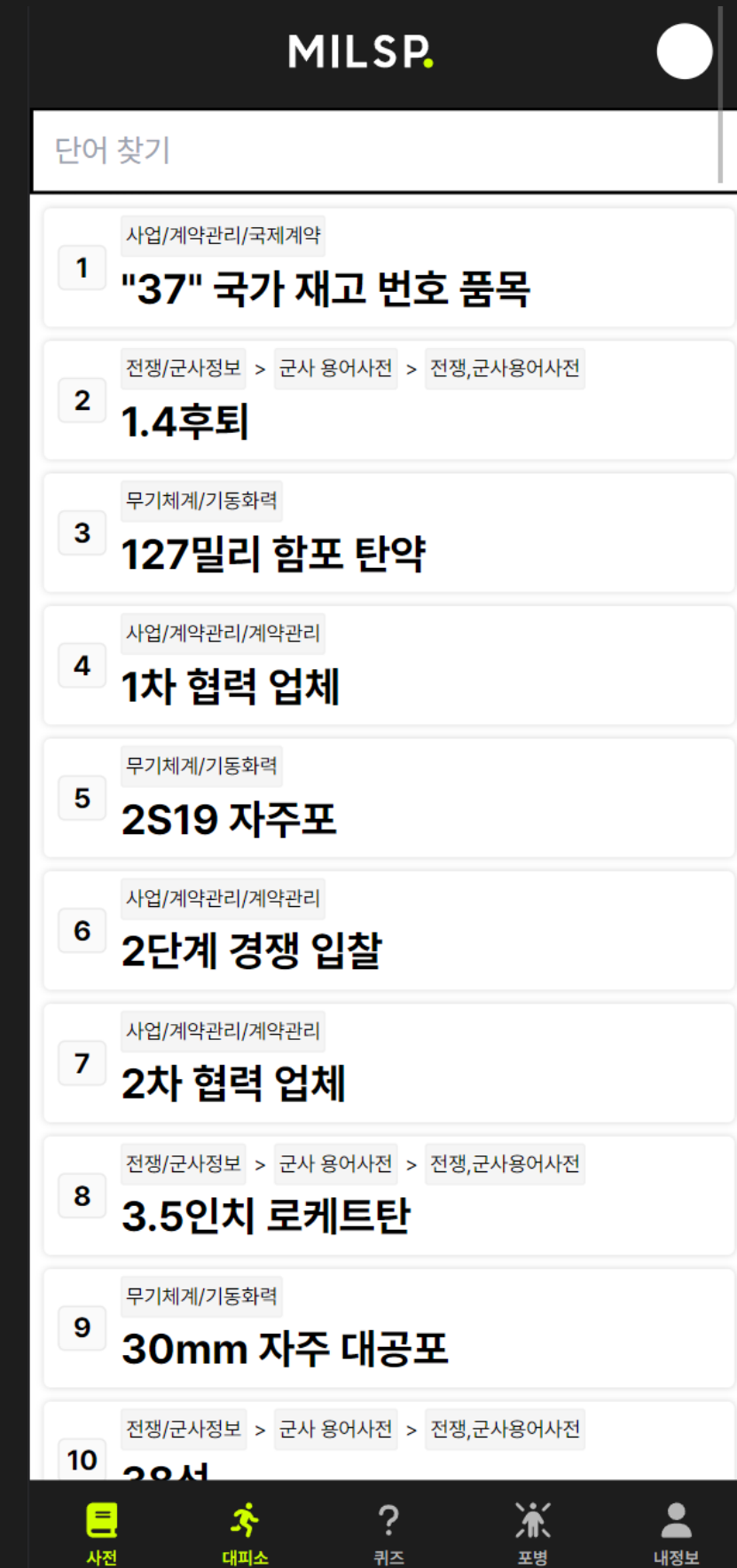


- 국방 용어 사전
  - 근처 대피소 확인
  - 포병 수신호, 숫자 교육
  - 국방 용어 퀴즈
- 
- 

# 국방 용어 사전

공공데이터 포털에서 제공하는  
방위사업청\_국방통합 용어사전 API를 사용하여  
개발한 국방용어 사전입니다.

순번, 표제어, 분류, 영문, 설명, 출처 정보를  
쉽고 높은 가독성으로 확인 할 수 있습니다.



# 국방 용어 퀴즈

공공데이터 포털에서 제공하는 국방통합 용어사전 API에서 표제어와 설명을 요청한 뒤 받은 응답으로 퀴즈 문제로 만들어 사용자가 퀴즈 문제를 통해 단어들을 배우고 맞춘 개수 기반 랭킹을 제공합니다.

MILSP.

랭킹 🏆

1위 : 권기범62923410 pt.

2위 : 권기범1131223 pt.

3위 : 권기범212123 pt.

4위 : 권기범21230 pt.

5위 : 권기범7689 pt.

6위 : 권기범7011 pt.

7위 : 권기범6254 pt.

8위 : 권기범5555 pt.

9위 : 권기범4421 pt.

10위 : 권기범3339 pt.

맞춘 문제 수 \* 100 = 합산 pt.

Daily Quiz

일일 문제들을 풀어 랭킹에서 경쟁하는 모드입니다.

Nomal Quiz

일반 모드입니다.

사전

대피소

퀴즈

포병 교육

계정

오늘의 퀴즈!  
최고 점수  
99999999  
현재 점수  
500

다시하기

돌아가기

300

무인 전투 체계를 구성하는 단위 요소로 근접 전투 간 감시 정찰, 주요 시설 감시 경계, 지뢰 탐지 및 물자수송 등의 임무 수행이 가능한 로봇. 기동 방식에 따라 차륜형 또는 족(足)형으로 구분된다. 임무 탑재 장비로는 원격 무장, 수직 확장 열영상 조준경, 금속/비금속 지뢰 탐지 장비가 탑재되어 있으며, 네트워크 기반의 이동형 무선 통신을 통해 인접 및 상하급 제대 간의 실시간 정보 공유가 가능하다.

고도계

과제관리부서

가청 경보

견마 로봇



# 근처 대피소 확인

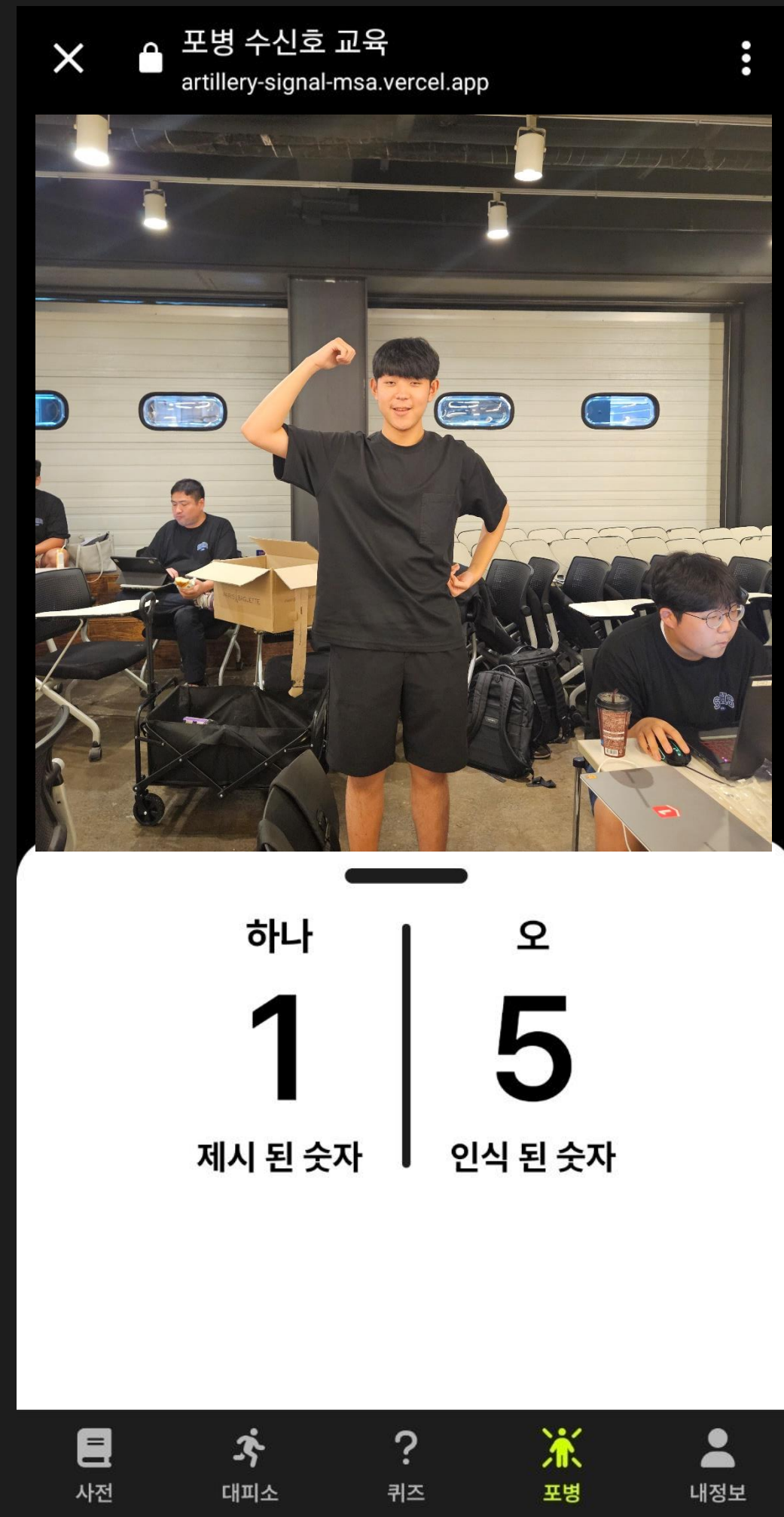
카카오맵api와 대피소 api로 근처에 있는 대피소를 지도에 표기하여 재난 혹은 긴급 상황 시 확인한 대피소로 민간인 들을 쉽게 통솔 할 수 있습니다.



# 포병 수신호, 숫자 교육

티처블머신으로 학습시킨 포병 수신호 AI 모델을  
사용하였습니다.

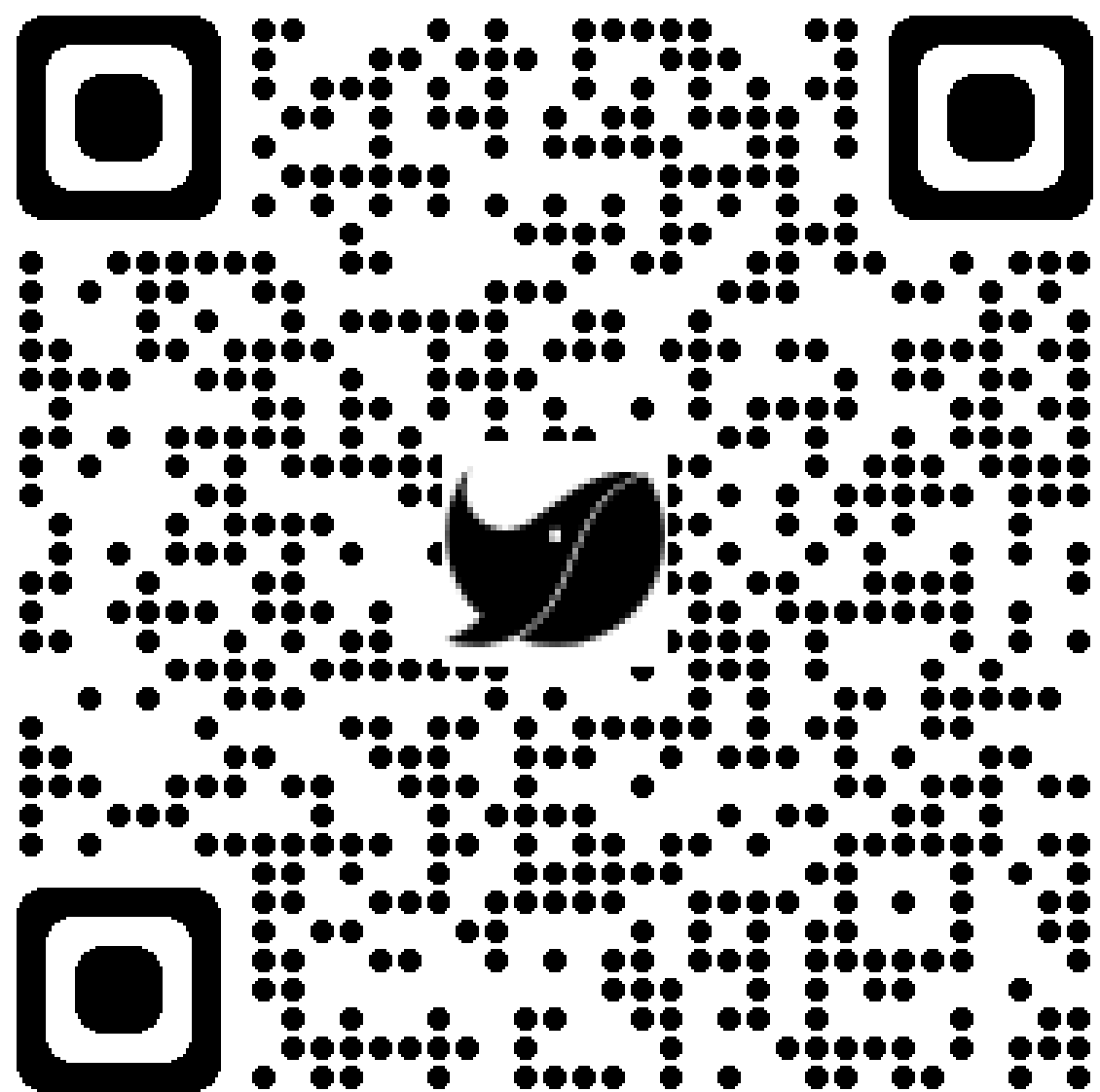
사용자에게 숫자를 제시하면 사용자는 이에 맞는  
수신호 포즈와 포병 숫자를 말하도록하여 사용자가  
포병숫자와 수신호를 암기하도록 도와줍니다.



# 로그인, 로그아웃

퀴즈 점수를 Db에 기록하기 위해 만든 계정 시스템  
입니다.





시연



# 기대효과

출시 시 사용 병사의 질적 향상, A급 신병 수 증가



# 소감

1. 리액트가 처음인데 잘해준 1학년 후배들
2. 잘 뽑힌 디자인
3. 좋았던 팀워크
4. 꽤나 높은 완성도
5. 웹앱 개발 첫 경험
6. 다양한 라이브러리 경험
7. 도움으로 많이 기여해주신 멘토분들

Good

1. 백엔드 미완성
2. 모드 2개중 한 개만 구현
3. 감기

Bad

감사합니다.