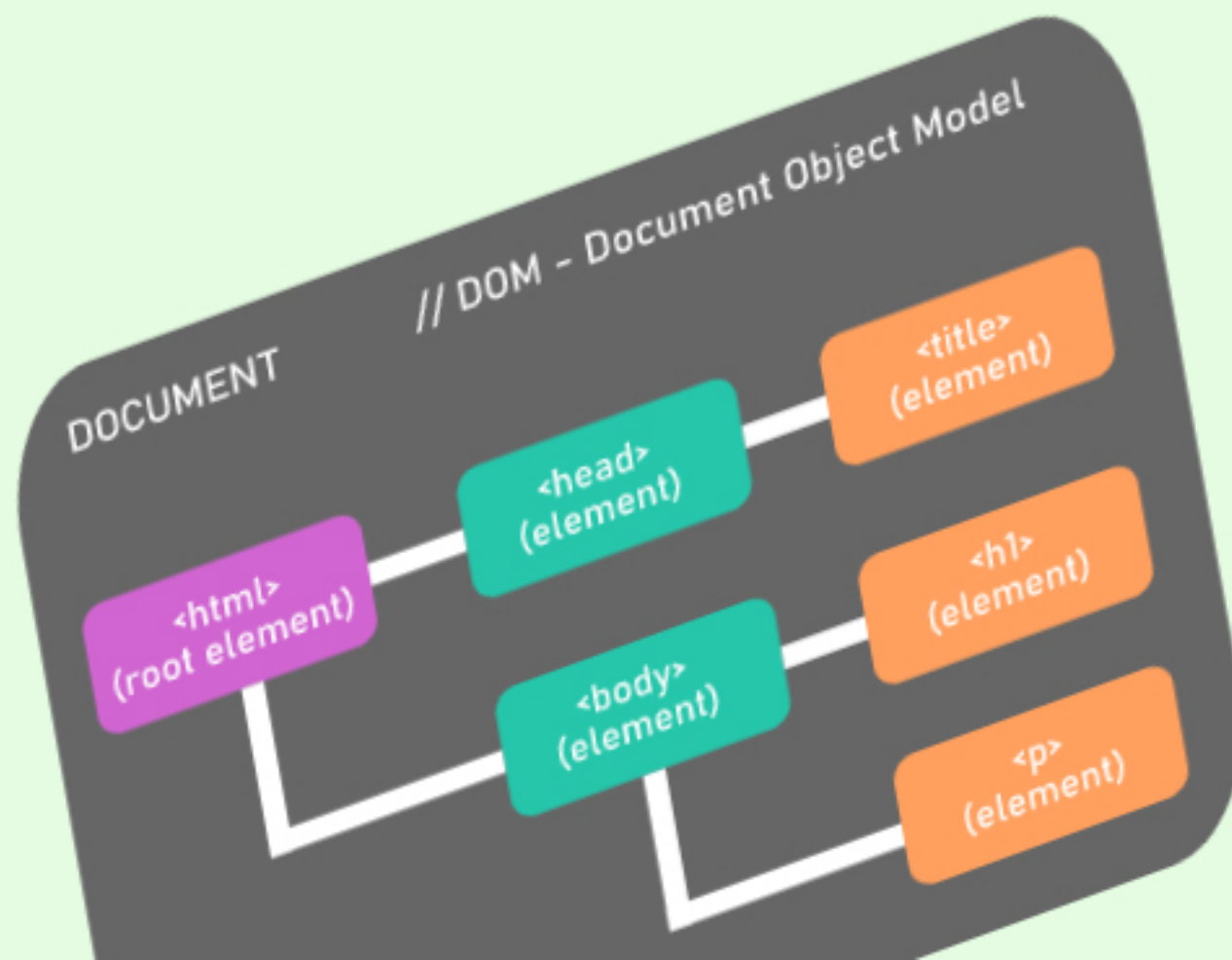


Qu'est-ce que le DOM ?



- > Quand un document HTML est chargé dans le navigateur, il devient un objet manipulable
- > C'est aussi un noeud racine (root node) qui lui-même contient d'autres éléments manipulables (les balises h, p, a, Etc)
- > head et body sont aussi des noeuds
- > On peut ainsi changer une syntaxe, un texte, une valeur, une image...bref, tout ! CSS compris

1

2

3

4

Sélectionner & modifier des éléments



```
// document.getElementById('h1').innerHTML = "Je suis un nouveau Titre";  
// var element = document.querySelector("#nomId");  
// var elements = document.querySelectorAll("img");
```

> Liste des Méthodes

◀ ◀ Voici quelques exemples
...Et une preuve plus concrète par ici ▶

Les écouteurs d'événements | Event Listener



Des ressources d'événements
> par ici

Ils permettent d'agir avec les actions des utilisateurs
(click sur un bouton par exemple)

On utilise // `addEventListener`

Il existe :

- Les événements souris (MouseEvent : `mousedown`, `mouseup`, `click`, `dblclick`, `mousemove`, etc)
- Les événements tactiles (TouchEvent : `touchstart`, `touchmove`, ...) --> uniquement pour smartphones et tablettes
- Les événements clavier (KeyboardEvent : `keydown`, `keypress`, ...)
- Les événements de page (`focus`, `blur`, `change`, `submit`, ...)
- Les événements fenêtre (`scroll`, `resize`, `load`, etc)

A noter qu'il est possible de prévoir 2 événements selon la détection du support (réaction tactile ou souris)
ou via une library > **FastClick**

1

2

3

4

Bloquer des événements



...Certaines actions peuvent être stoppées. Ceci afin d'empêcher des clicks accidentels par exemple

```
// preventDefault()  
// stopPropagation()  
sont des possibilités.
```

Passons désormais à l'action !
> Une démo vaut mille mots