

WEB DESIGN

AHMAD FAUZAN x FARUQ AZIZ SAPUTRA



Kurikulum

- Pengantar Web Design
- Dasar Dasar HTML
- HTML Dasar
- HTML Form
- HTML Embedded Grafis
- Landing Page
- Definisi CSS

- CSS Formatting Text
- CSS Positioning
- CSS Layout Flexbox
- CSS Layout Grid
- CSS Animation
- Responsive Web Design (RWD)
- Desain RWD Eksternal



Reward

```
export const Reward = (point) => {
   const hadiah = []
   if (point >= 750) {
        hadiah[0] = "Penambahan Nilai"
        hadiah[1] = "Mendapatkan Hadiah"
        console.log(hadiah);
   else if (point >= 500) {
        hadiah[0] = "Penambahan Nilai"
        console.log(hadiah);
   else {
        console.log("Tetap Semangat");
```

- Tiap pertemuan akan ada penilaian berupa kuis
- Bagi mahasantri yang aktif akan mendapatkan point
- Jika point telah mencapai 500, maka mahasantri berhak menerima penambahan nilai
- Jika point telah mencapai 750 maka
 mahasantri berhak mendapatkan hadiah



"Orang yang suka berkata jujur mendapatkan tiga hal, yakni kepercayaan, cinta, dan rasa hormat."

(Ali bin Abi Thalib)



PENGANTAR WEB DESIGN





Perkembangan Web

1969 – Internet Lahir **ARPANET Project**

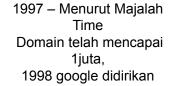


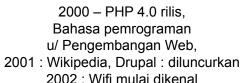
1989 – Website hadir, 1991 Linux hadir

www.



1994 - Netscape, yahoo, amazon, w3c diluncurkan, tanda "at" @ mulai dikenal, 1995 java hadir



























2012 - booming social media & Big Data 2014 - Material Design diperkenalkan, 2015 - PHP 7 release



2009 - RWD diperkenalkan, 2009 - Cloud Computing hadir Github dirilis. DevOps: Colloborative

Development 2009 – Node.js diperkenalkan



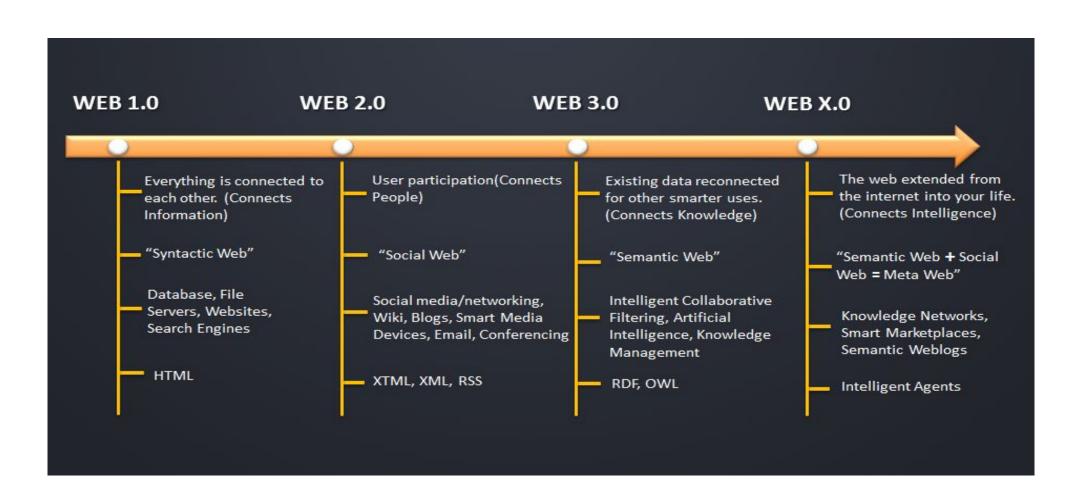
2007: iphone 1 rilis, 2008 : android & google map rilis mobile development



2004, web 2.0 summit, Facebook diluncurkan, 2005: Youtube 2006: Twitter



Perkembangan Web





Perkembangan Web

Web 1.0

Web 2.0

Web 3.0

Web x.0

- Data dan Informasi Saling terhubung
- Web Statis
- Database, File Server, Websites, Search Engine
- HTML

- Partisipasi aktif user
- Web Sosial Media
- Social media, Wiki, Blogs, Smart Media Device, Email, Conference
- XML, RSS

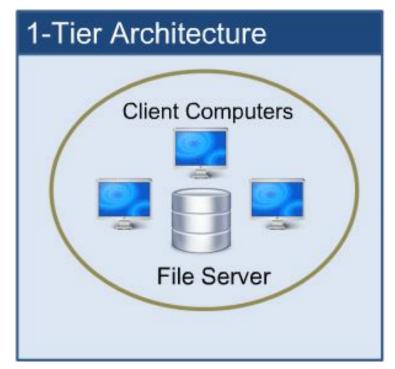
- Data yang ada pada User saling terhubung (User semakin pintar / terhubungnya knowledge)
- Semantic Web
- Artificial Intelligence,
 Knowledge
 Management
- RDF, OWL

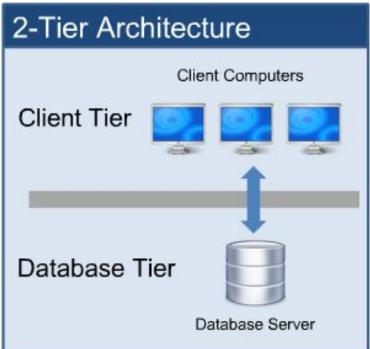
- Web berkembang dari internet masuk kedalam kehidupan manusia (user)
- Semantic Web + Social Media
- Knowledge network, smart marketplace, semantic weblogs
- Intelligent Agent

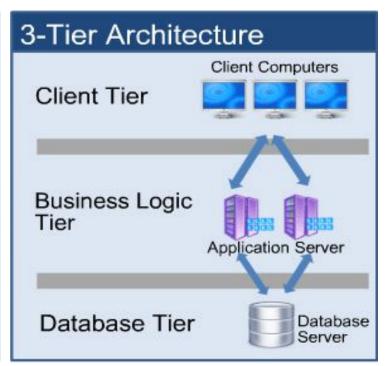




Arsitektur Web



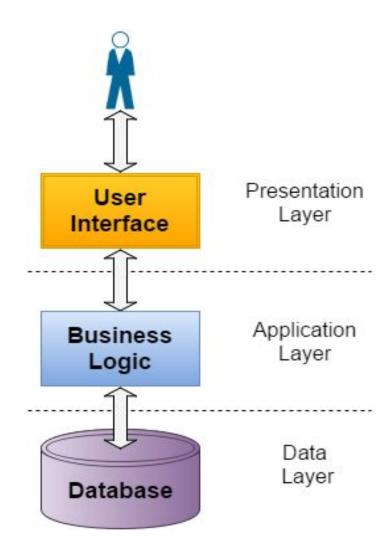






Arsitektur Web

- Presentation Layer (UI/UX, Frontend):
 UI/UX (User Interface/User Experience):
 Antar muka aplikasi (Tampilan Web)
- Application Layer (Backend):
 BL (Business Logic):
 Logika bisnis aplikasi
- Data Layer (Data, Backend) :
 DB (Database) :
 Penyimpanan data aplikasi

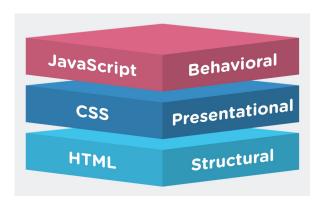




Basic Desain Web

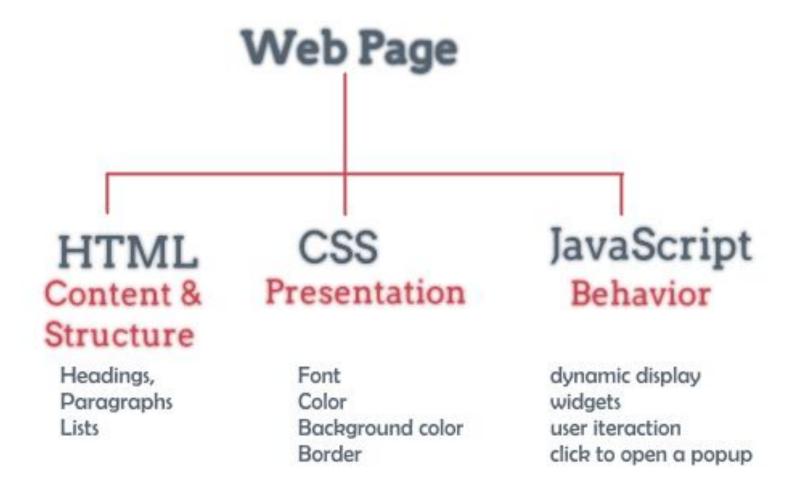
HTML, CSS & JAVASCRIPT

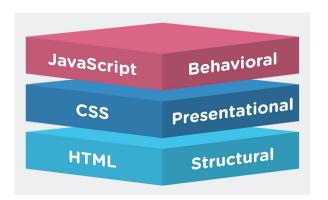
- Hal yang utama harus dipelajari untuk Pengembangan Web
- Mempelajari struktur bangun blok dari dokumen web
- Apakah ada alternative lain ? Tidak ada & Harus Dipelajari
- Mudah dipelajari (banyak resource)





Basic Desain Web





Perik Cruter follow Wildel Personni

Tools Web

- Text Editor: Visual Studio, Sublime Text, NeoVIM, IDE Lain.
- Image Editing: Gimp, Inkscape, Canva
- API : Postman, Curl
- Browser: Chrome, Firefox, Opera
- Repository : Github
- Basic Tools : XAMPP, Laragon

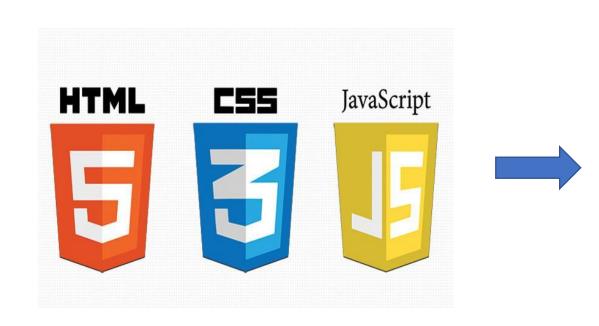


Deploy Web

- Buat akun hosting (vercel, wix, netlify, 00webhost)
- Belajar Basic Cpanel
- Upload Projek ke hosting (FTP)
- Daftar nama dan domain
- Akses domain via browser



Deploy Web



Frontend HTML/CSS Framework:

bootstrap, foundation, Tailwind, dll.

Backend Server Side Language:

PHP, JSP (Java), ASP.NET (C#), python

JavaScript Framework:

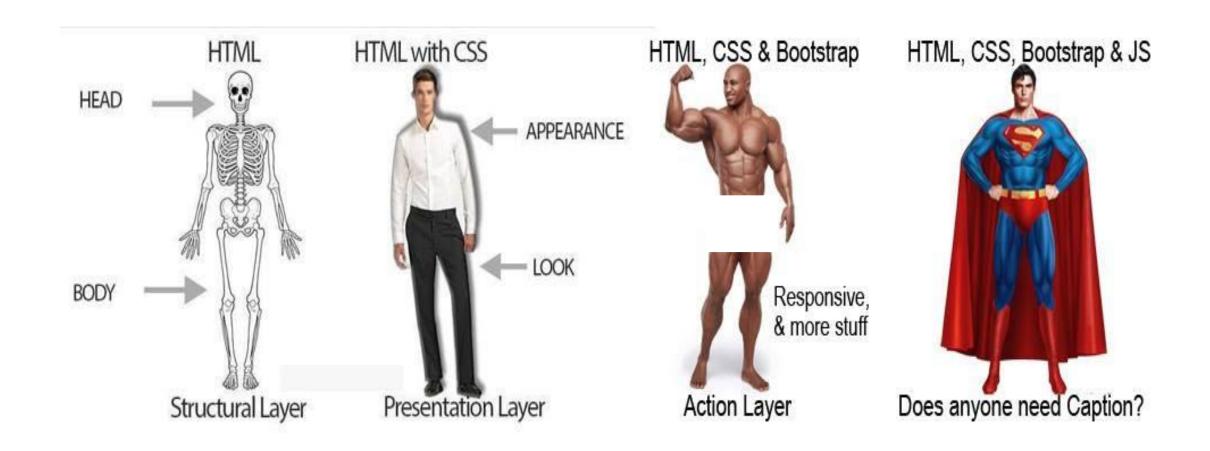
React, Angular, Vue.js

Database

MySQL, PostgreSQL, MongoDB.



HTML + CSS + Bootstrap + JavaScript





Front-End

Front-End developer adalah orang yang berperan khusus untuk mengembangkan tampilan situs atau aplikasi melalui berbagai sintaks, tools dan resource.

Stack

HTML, CSS, Javascript, Postman



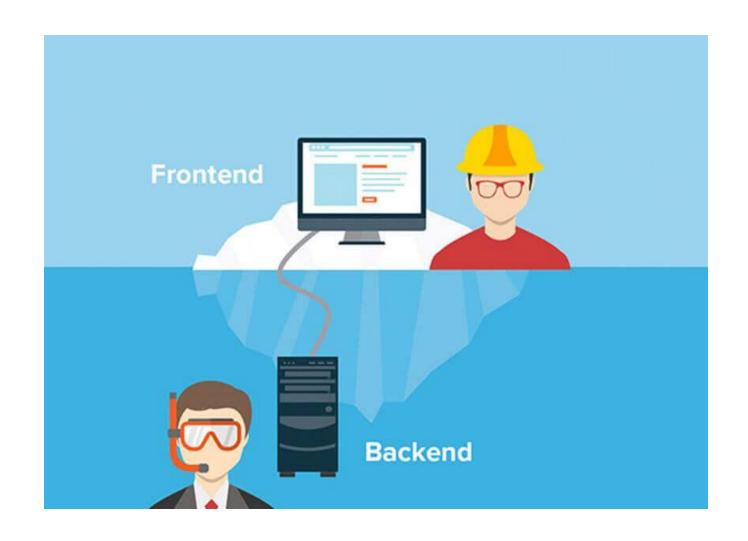
Back-End

Back-End merupakan sisi server atau server side dari sebuah website atau aplikasi. Jadi, backend developer adalah seorang yang memiliki keahlian untuk merancang atau mengembangkan software di sisi server yang berkaitan dengan logika serta database.

Stack

PHP, Python, Java, Javascript, Cpp, C#, MySQL, NoSQL, Postman







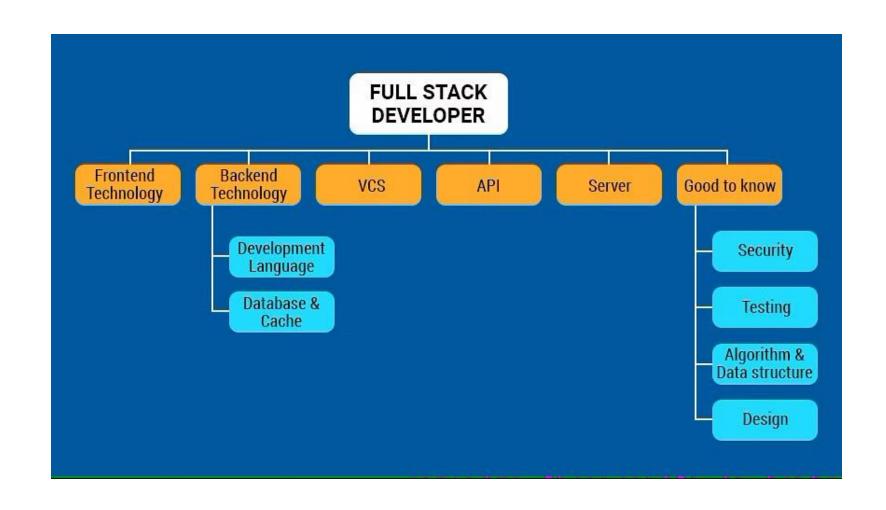
Full-Stack

Full-Stack Developer sendiri adalah sebuah profesi di mana seseorang memiliki keahlian untuk menguasai front-end maupun back-end dari suatu website/aplikasi.

Stack

PHP, Python, Java, Javascript, C++, C#, MySQL, NoSQL, Postman, HTML, CSS, UI/UX, DevOps dan masih banyak lagi







Freelance Web Dev

Freelance adalah seseorang yang menawarkan layanan kepada satu perusahaan, atau lebih. Freelance disebut juga pekerja lepas yang bisa mengambil pekerjaan lebih banyak.

Stack

PHP, Python, Java, Javascript, C++, C#, MySQL, NoSQL, Postman, HTML, CSS, UI/UX, DevOps dan masih banyak lagi









Sumber: Glints



Estetika Web

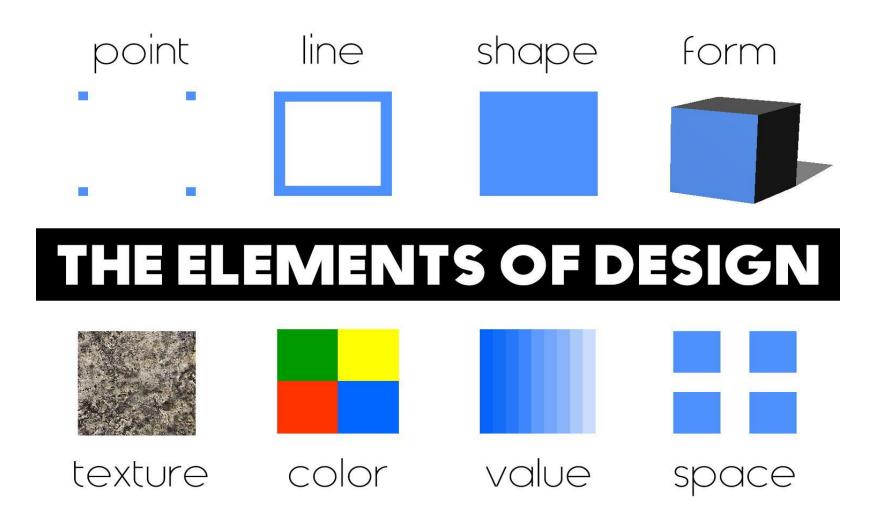
- Unsur Warna (colourfulness): pemilihan warna, lokasi, dan kombinasi warna pada halaman web.
- Simpel desain (simplicity): konten web memiliki arti, layout terstruktur rapi, good design
- Mengusung perbedaan (diversity): web berisi berkaitan dengan kualitas variasi, kreativitas, kebaruan, kekayaan visual, ketertarikan, dan dinamika
- Pembuatan web (craftsmanship): web dirancang dan dipertimbangan dengan skill desain yang baik, teknologi yang terupdate.



Bagaimana Website yang baik?

- Mudah dimengerti oleh pengunjung web apa saja yang disajikan
- Bukan sekedar gambar tapi memiliki estetika
- Memiliki informasi yang menarik sehingga pengunjung mau melanjutkan ke halaman berikutnya
- Halaman web kompatibel / responsif terhadap berbagai macam media / perangkat yang mengakses (laptop, pc desktop, smartphone, tablet, smartTV)



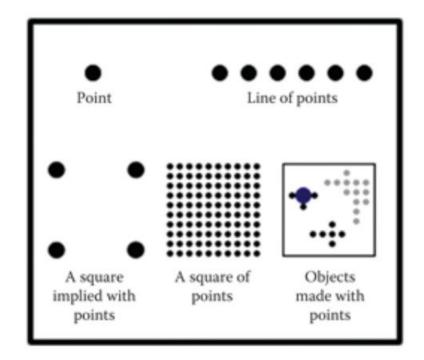




Point/Titik

Titik menyatakan sebuah posisi tetap. Semua bentuk berasal dari sebuah titik yang terhubung.

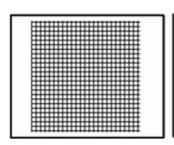
• Contoh: Gambar, icon, menu, dll.





Line/Garis

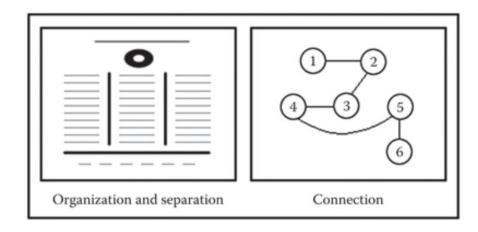
Elemen yang paling banyak digunakan dalam desa web. Horizontal Line, Vertical Line, Diagonal Line, c







Contoh Penggunaan: mengelompokan, separasi, alur proses, background, kotak, garis, lekukan, dll

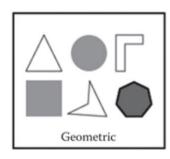


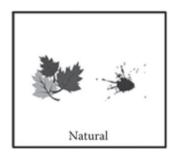




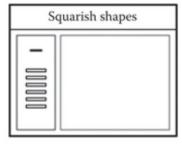
Shape

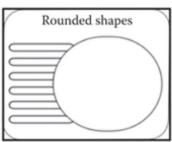
Bentuk datar dari pertemuan dari garis". Ada 3 bentuk shape yaitu **Geometric**, **Natural**, **Abstract**.

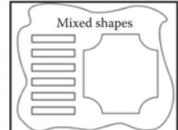
















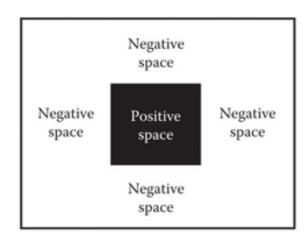
Space/Ruang

Suatu area pada halaman web yang dapat bernilai sudut pandang positif dan negatif.

Negatif: Ruang Kosong

Positif: Ruang Berisi Objek

Rasio ruang positif dan negative memberi efek look & feel dalam desain web









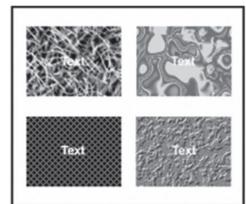
Value

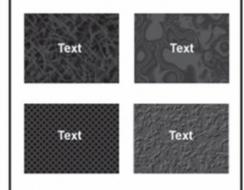
Tingkat relative gelap terang suatu warna yang digunakan.



Suatu objek visual yang diterapkan pada web, bisa lembut, kasar, halus, bergelombang, dan berpola. Contoh pada background halaman suatu website.







Overpowering background

Subdued background

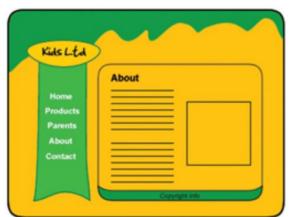


Copyright info

Desain Antar Muka Web

Tips Membuat Desain Website!

Perhatikan **Target Audiens**, **Fungsi** website, **Tujuan** Website.



For children

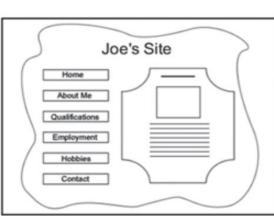
For adults

Services

About



News website



Personal website



Komponen yang ada dalam sebuah website

- Header
- Content Area
- Navigation/Bar
- Footer



	Header (logo, utilities, e.g., search, login, cart)	
	Primary navigation (links to different pages)	
Secondary navigation (e.g., links to specific sections)	Content area (e.g., text, images, video, animation, and links to audio)	Tertiary navigation (e.g., blogs, comments, adverts, promotions and links to external resources)
(e.ş	Footer/Miscellaneous information g., links to terms, policies, and warrant	ees)

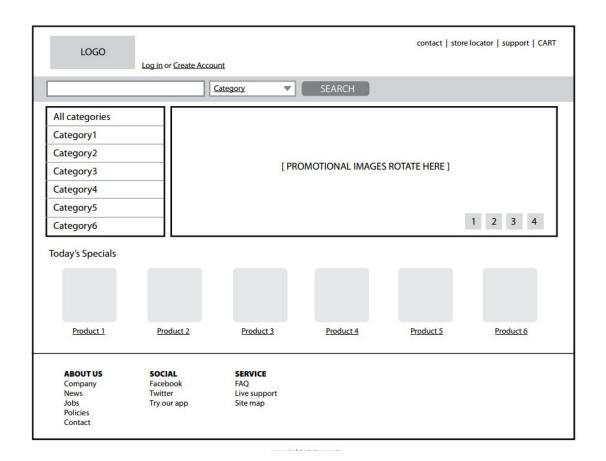


Wireframe Diagram

Wireframe Diagram :

Kerangka yang dapat memberikan gambaran kasar (low-fidelity) setiap halaman yang terdapat dalam sebuah website/aplikasi sebelum memasuki tahapan visual mockup.

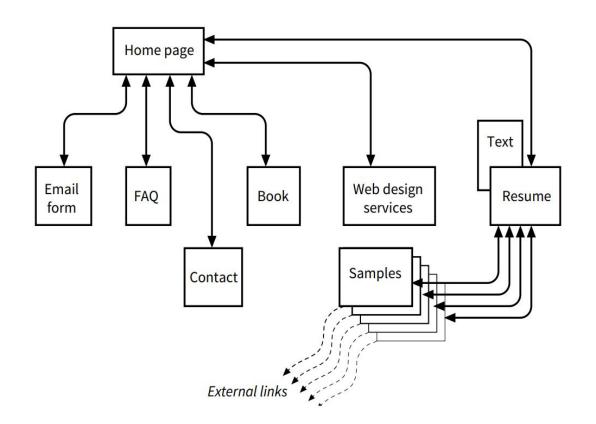
Tujuannya: menunjukan bagaimana halaman web dibagi dan fungsi" yang ada seperti navigasi, kotak pencarian, form, gambar dan lainnya.





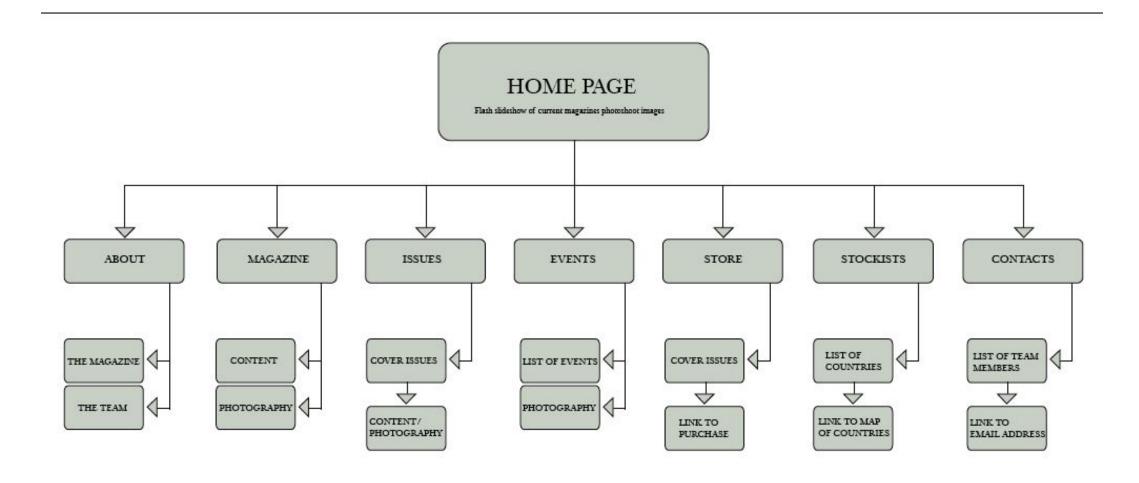
Site Diagram

- Site Diagram:
 - Menggambarkan struktur dari situs secara keseluruhan dan bagaimana masing" halaman terhubung.
- Tujuannya: Agar mudah mengerti alur kerja dari sebuah website. Web yang baik yang tidak menyesatkan pengunjungnya.





Site Diagram



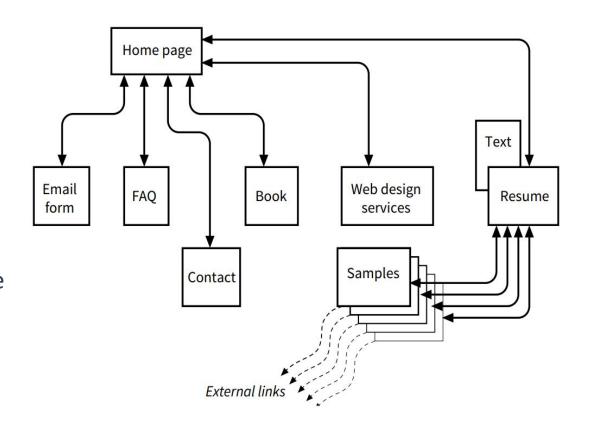


Desain Navigasi Web

Navigasi :

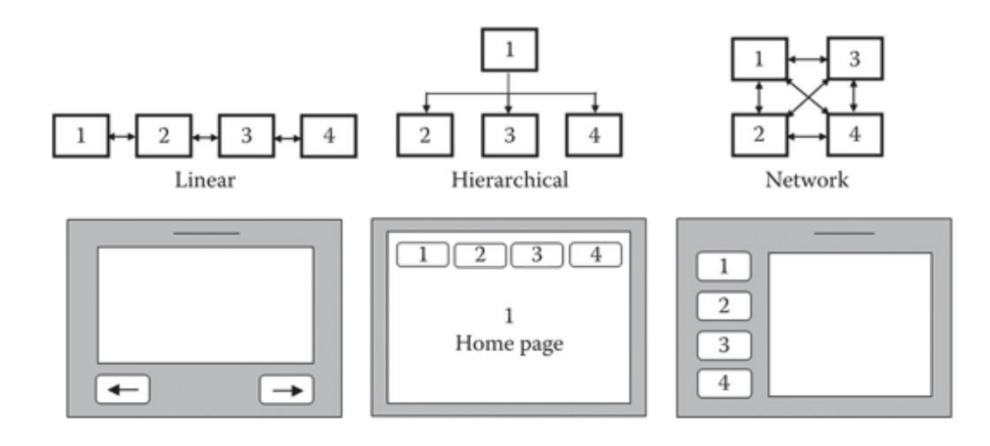
Salah satu pendekatan dalam desain web adalah menggunakan navigasi yang konsisten dan berkelanjutan.

- Tujuannya: memudahkan menu dikenali user dan memudahjan berpindah halaman sehingga website menjadi efisien.
- 3 Jenis struktur menu : Linier, Network, Hirarki.



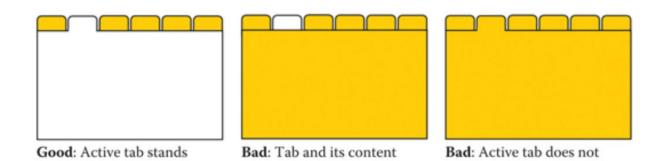


Desain Navigasi Web





Desain Navigasi Web

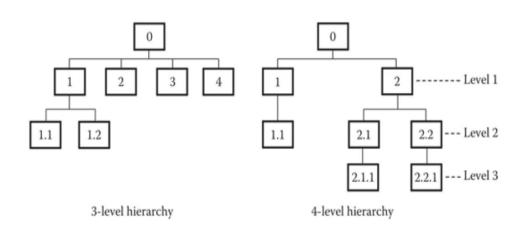


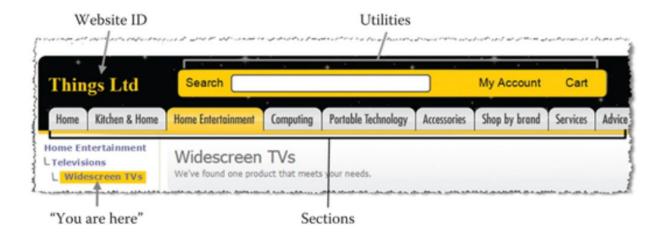
area not continuous

out

stand out from other tabs

Hindari terlalu banyak sub-menu yang membuat pengunjung frustasi.

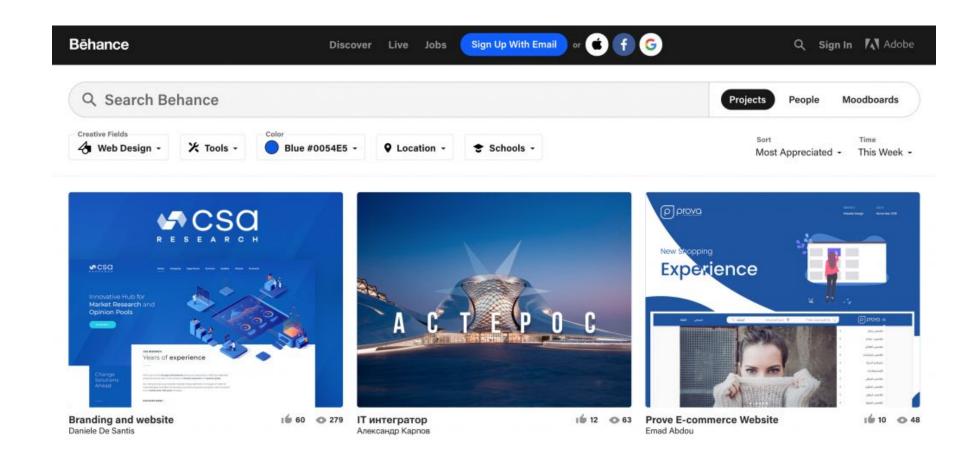








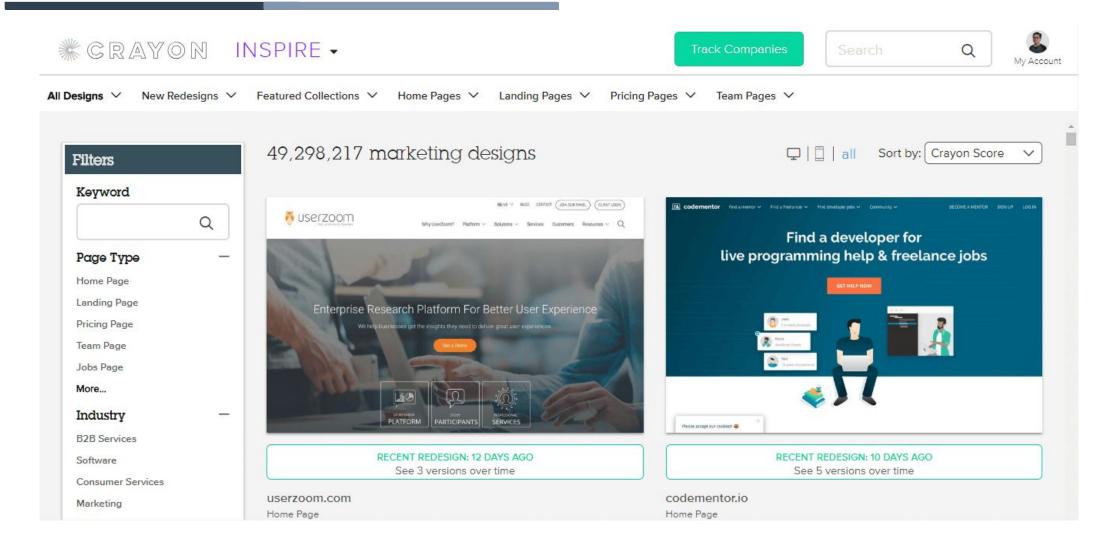
Contoh Web Terbaik







Contoh Web Terbaik







Contoh Web



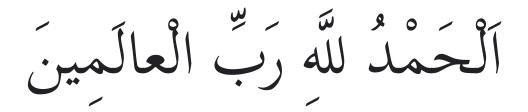




Tugas Web Desain

- Carilah 3 website berbeda di internet dan identifikasi komponen, elemen desain web yang dipakai, dan nilai estetika yang terkandung didalamnya!
- 2. Buat laporan dalam bentuk document/pdf.
- 3. Dikumpul di Spekta, Batas Akhir 22.00 WIB!





"Sesuatu yang digampangkan itu adalah sebuah tanda ridho-Nya Allah, Sesuatu yang diridhoi Allah pasti digampangkan. Entah itu masalah pilihan, jodoh, atau masalah lainnya. Sudah, tidak usah ribet."

- KH. Maimoen Zubair