# WeDo

Robótica Educativa para el nivel primario

Descripción del Kit



WeDo WeDo WeDo WeDo WeDo WeDo WeDo

# Introducción

El kit de Robótica WeDo ha sido diseñado para el nivel de educación primaria, para alumnos de 7 a 11 años. Permite construir y programar prototipos de diversa

complejidad con motores y sensores usando la computadora XO 1.0 y 1.5 con entorno SUGAR y el software programación iconográfica WeDo.

El kit de robótica WeDo consiste en elementos de construcción, software de control y automatización y actividades temáticas.



El kit de robótica WeDo proporciona al docente una herramienta de integración de aprendizajes y ayuda a los estudiantes a convertirse en pensadores creativos para resolver problemas permitiéndoles trabajar como jóvenes científicos, ingenieros, matemáticos y escritores, poniendo a su alcance las herramientas, condiciones y tareas necesarias para llevar a cabo proyectos en distintos campos.



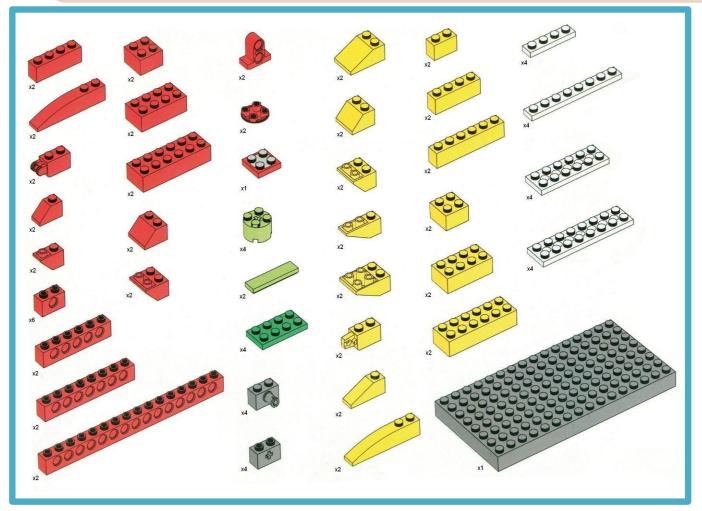








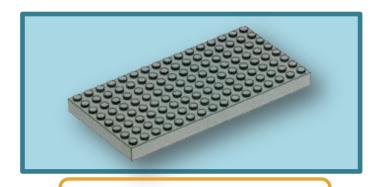
## Elementos de construcción



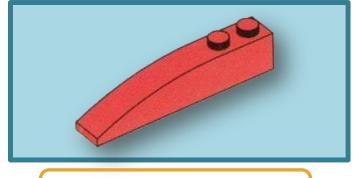
Los elementos de construcción están constituidos por ladrillos, planchas, ladrillos curvos, ladrillos biselados, ladrillos redondos, entre otros.

#### Elementos de construcción ión

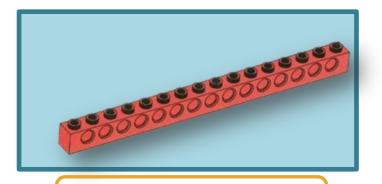
#### Entre los elementos de construcción, tenemos por ejemplo:



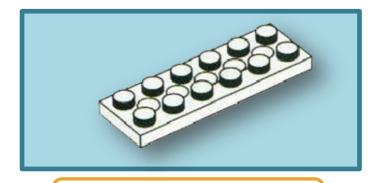
Base gris de 8x16



Ladrillo rojo curvo de 1x6



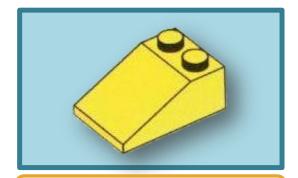
Viga roja de 1x16



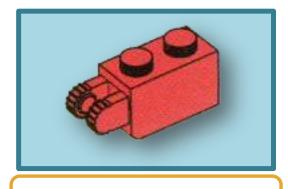
Plancha blanca agujereada de 2x6

#### Elementos de construcción ión

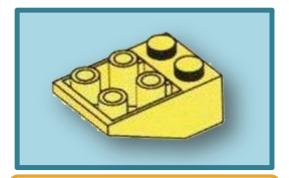
#### Otros elementos de construcción son:



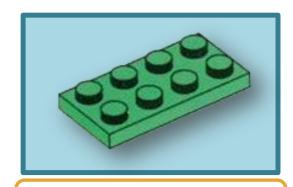
Ladrillo amarillo biselado de 2x3



Bisagra roja de 1x2



Ladrillo amarillo invertido de 2x3



Plancha verde de 2x4

### Elementos electrónicos, máquinas simples y personaje



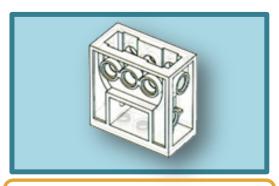
#### Elementos máquinas simples les

#### Entre los elementos de máquinas simples podemos mencionar:

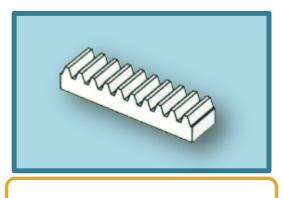


Engranaje recto de 24 dientes





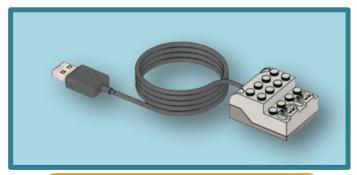
Caja de engranajes



Cremallera

#### Elementos eléctricos

#### Los dispositivos eléctricos que contiene el kit son:



**Hub USB** 



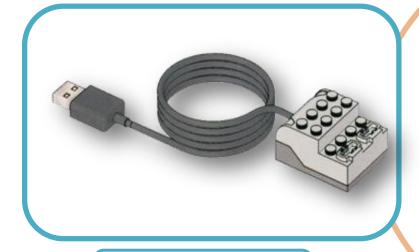
Sensor de movimiento



Sensor de inclinación



Motor

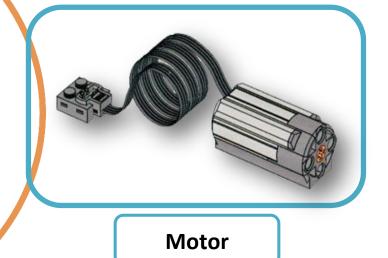


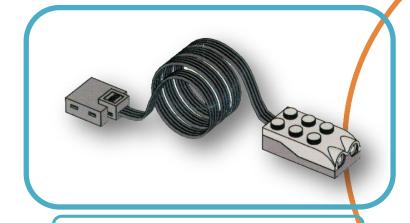
**Hub USB Lego** 

El Hub LEGO USB controla los sensores y motores del software WeDo.

El software WeDo reconoce hasta tres hubs LEGO conectados a la computadora.

El motor se puede
programar para que gire en
un sentido u otro, y para
que se mueva a distintas
velocidades. La
alimentación del motor se
suministra a través del
voltaje del puerto USB del
equipo (5V).

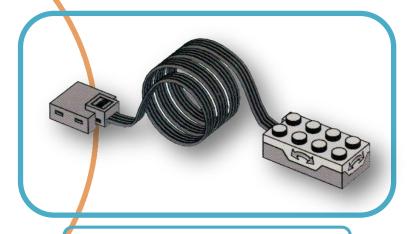




Sensor de movimiento

El sensor de movimiento detecta objetos hasta una distancia de 15 centímetros dependiendo del diseño del objeto.

El sensor de inclinación detecta la dirección en la que se inclina. Este sensor dispone de seis posiciones diferentes: inclinación a la derecha, inclinación a la izquierda, inclinación hacia arriba, inclinación hacia abajo, ninguna inclinación y cualquier inclinación.

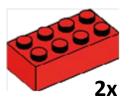


Sensor de inclinación

#### Lista de elementos



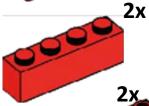
Ladrillo de 2x2, rojo



Ladrillo de 2x4, rojo



Ladrillo de 2x6, rojo

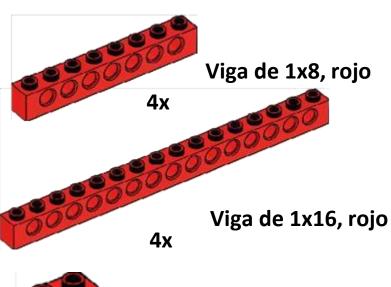


Ladrillo de 1x4, rojo



**4**x

Viga de 1x6, rojo

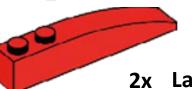




Viga de 1x2, rojo



2x Bisagra, 1x2,rojo



2x Ladrillo, 1x6 curvado, rojo

Ladrillo teja, invertida,

**4**x



Ladrillo teja, invertida, 1x2/45º, rojo

2x Ladrillo de 2x2, amarillo



**2**x

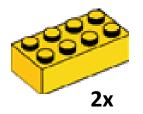


2x

**2**x

Viga con plancha, 2 módulos, rojo

Ladrillo de 2x4, amarillo



Plancha giratoria, 2x2 rojo

**1**x



2x2/45º, rojo Plancha deslizante, rojo



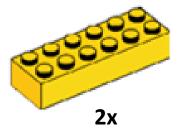
**4**x

Ladrillo, 1x2 con conector, gris oscuro

2x Ladrillo teja, 2x2/45º, rojo Ladrillo teja, 1x2/45º, rojo



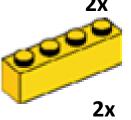
## Ladrillo con agujero en cruz, 1x2, gris oscuro



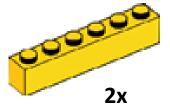
Ladrillo de 2x6, amarillo



Ladrillo de 1x2, amarillo



Ladrillo de 1x4, amarillo



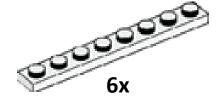
Ladrillo de 1x6, amarillo



Ladrillo teja, 2x2/45º, amarillo 2x



Ladrillo teja, 2x2/25º, 2x amarillo



**2**x

Bisagra, 1x2, amarillo 2x



Ladrillo teja, 1x3/25º, 2x amarillo



4x



Ladrillo teja, 2x2/45º, invertida, amarillo

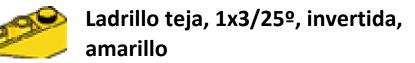


Ladrillo, 1x6 curvado, amarillo

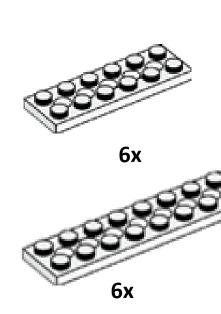


Ladrillo teja, 2x3/25º, invertida, amarillo











Plancha 1x4, verde

Plancha agujereada, 2x8, blanco

Ladrillo 2x2, redondo, verde claro 4x

6x

Plancha 1x4, blanco Plancha 1x8, blanco



Azulejo, 1x4, verde claro



Minifugura, gorra, verde claro



1x Minifigura, peluca, roja



Minifigura, cabeza, amarilla

**1**x



Minifigura, cabeza, amarilla





Minifigura, cuerpo, blanco con surfer



Minifigura, piernas, marrón

**1**x



Ladrillo, 1x1 con ojo, blanco

**4**x



Seguro / tope / cojinete, gris

**12**x



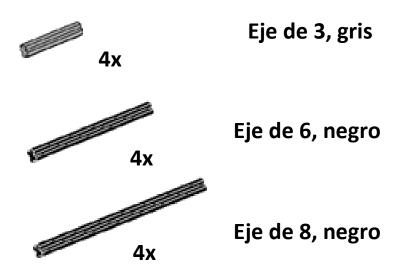
Conector, negro

**12**x



**Conector eje** 

**4**x







#### Correa, amarilla

**4**x



Caja de engranajes

**1**x



**1**x

Cuerda con mandos, negro



•Insertar el USB que contiene el software WeDo en cualquier puerto USB de la computadora XO.

•En el diario, seleccionar la unidad USB que se ha conectado.



•Seleccionar el icono del USB, ubicado en la parte inferior izquierda de la pantalla.

•De la lista mostrada, ejecutar el archivo de nombre "WeDo" (clic sobre el icono del archivo con nombre "WeDo").

• Esperar unos minutos hasta que termine la instalación.





## Software WeDo

El software WeDo está basado en la acción de "arrastrar y soltar" íconos (bloques de programación), ofrece un entorno de programación intuitivo adecuado para estudiantes a partir de 7 años. Está desarrollado para detectar automáticamente los sensores y motores al conectarlos al HUB (controlador) por medio de un cable USB a la laptop XO.

Posee una guía digital con sugerencias de construcción y ejemplos de programación; permitiendo así crear modelos concretos funcionales y programarlos, utilizando los sensores para reconocer su entorno y ajustar el resultado de un sistema programado.

#### Cargando el software

Para cargar la actividad WeDo, encienda la laptop XO y espere que cargue el sistema operativo, una vez cargado, ubique el ícono de WeDo y haga clic en ella para cargar el programa.

Si no se encuentra el ícono diríjase a la opción "Lista de actividades", busque el ícono aquí y haga clic para cargar el programa de WeDo.

Espere que cargue el programa para empezar a reconocer su entorno.

#### Entorno del software

El entorno del software WeDo nos presenta cinco secciones: la Ficha conexión, la Ficha contenido, la Ficha pantalla, la Ficha proyecto y la Paleta de bloques de programación. Por último, el botón Detener que hace parar los programas en ejecución.

## Íconos de los bloques de Programación

Aquí se muestran los íconos que representan a los bloques de programación, en primera instancia se observa la paleta contraída, haciendo clic en la pestaña (ver imagen) se observará la paleta desplegada lo que le permitirá acceder a los demás íconos.



Bloque iniciar Bloque enviar

mensaje

Bloque iniciar al Bloque esperar presionar una tecla

Bloque iniciar al Bloque repetir recibir un mensaje

Bloque de activación Entrada de texto del motor en sentido horario

Entrada numérica

Bloque de activación

Entrada aleatoria del motor en sentido antihorario



Bloque de potencia del Grabar, reproducir



detener, motor



Bloque de activación de



sensor



motor durante Entrada del



movimiento



Bloque de desactivación Entrada del sensor de motor de Bloque de reproducir



inclinación





Inclinación hacia arriba

de



sonido



Bloque de pantalla Inclinación hacia sentido



abajo Inclinación en un



Bloque sumar a pantalla



Inclinación en otro sentido



Bloque restar a pantalla



Cualquier inclinación



Bloque multiplicar por pantalla



Entrada del sensor de sonido

Bloque dividir entre pantalla

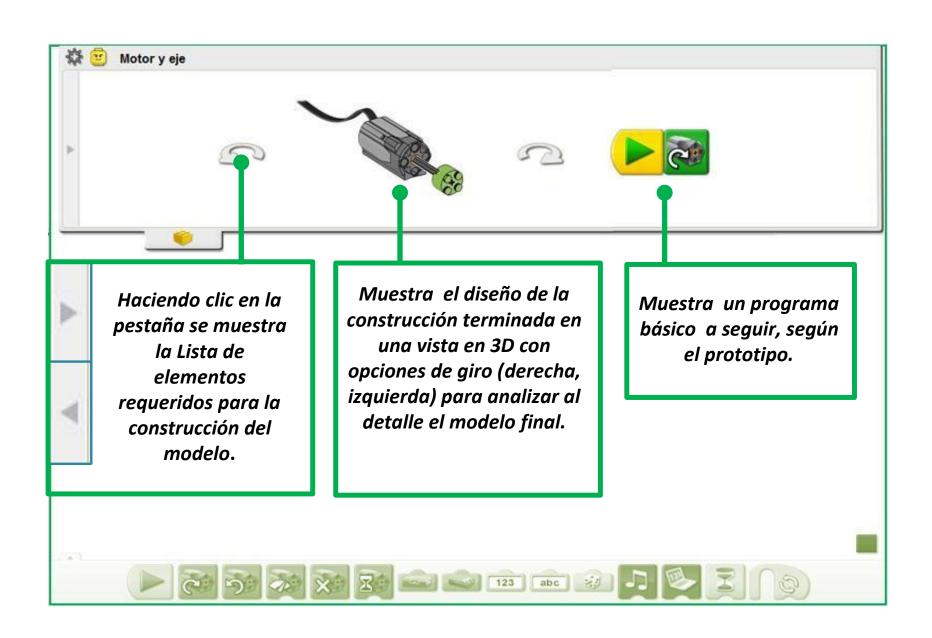


Entrada de pantalla

Bloque de fondo de pantalla



Burbuja



#### **Actividades en WeDo**

Cada actividad contempla las 4 etapas:
Conectar, Construir,
Contemplar y Continuar; que le
permitirá lograr en sus
estudiantes un aprendizaje
significativo de alto nivel.