МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ

НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ «КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ ІМ.ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО»

НАВЧАЛЬНО-НАУКОВИЙ ФІЗИКО-ТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ

Лабораторна робота №1 «Генетичний алгоритм»

> Виконав: Студент 3 курсу Групи ФІ-21 Голуб Михайло

Перевірив: Железняков. Д. О.

3MICT

ЗАВДАННЯ ЛАБОРАТОРНОЇ РОБОТИ	3
ХІД РОБОТИ	4
Опис хромосоми:	
Опис схрещування:	
Опис мутації:	
Опис гіперпараметрів:	
Branin function:	
Easom function:	
Goldstein-Price function:	
Six-hump Camel function:	
ВИСНОВКИ	
КОЛ	

ЗАВДАННЯ ЛАБОРАТОРНОЇ РОБОТИ

- 1. Ознайомитись з теоретичними відомостями до генетичних алгоритмів (схрещування, мутації, відбір).
- 2. Розробити програмне забезпечення для розв'язання задач оптимізації (використовувати готові рішення для генетичних алгоритмів заборонено).
- 3. Дослідити основні властивості генетичних алгоритмів на прикладі функцій пристосованості (функції зазначені вище). На додаткові бали можна запропонувати свій варіант використання генетичних алгоритмів.
- 4. Провести експерименти з різними параметрами генетичного алгоритму.
- 5. Для кожної функції:
 - Побудувати графічне зображення цільової функції
 - Показати процес пошуку глобального екстремуму. Тобто потрібно
 - продемонструвати положення популяції на функції на кожній ітерації.
 - Отримані залежності представити в графічному вигляді (по осі абсцис відкладається номер ітерації, а по осі ординат найкраще значення функції). Для порівняння показати результати різних екскрементів (різні значення гіперпараметрів) на одному графіку.
- 6. Зробити звіт
- 7. Захистити роботу

ХІД РОБОТИ

Опис хромосоми:

Хромосома ϵ набором з *dimensions* генів. Кожен і-ий ген — дійсне число, що відповіда ϵ положенню частинки на і-ій координаті, в межах пошуку.

Оскільки усі досліджувані функції двовимірні, dimensions = 2.

Опис схрещування:

Випадковим чином обирається дві хромосоми з популяції. Далі схрещування відбувається за кожним геном окремо: значення нового гена ϵ псевдовипадковим числом на проміжку між двома старими генами.

Опис мутації:

На кожній ітерації для кожного гена кожної хромосоми з заданою імовірністю *mutation_prob* може відбутись мутація. Мутація це зміна значення гена на випадкове значення. Це значення залежить від параметра *mutation_pow:* при значенні 1 адитивна випадкова складова не перевищує довжини (у координаті, ген якої мутує) області пошуку, при значенні 0.5 — не перевищує половини довжини.

Опис гіперпараметрів:

- func фітне сфункція;
- *pop_size* розмір популяції, яка залишається після фітнес відбору;
- *children* кількість нових хромосом, яка генерується кожної ітерації;
- dimensions кількість вимірів пошуку;
- *minmax* масив пар мінімальних та максимальних значень кожної координати;
- mutation_prob ймовірність мутації;
- mutation_pow сила мутації;
- iterations максимальна кількість ітерацій;
- epsilon порогове значення покращення популяції;
- *epsilon_timeout* кількість ітерацій поспіль без значного покращення популяції, після яких алгоритм зупиняє роботу (не діє для анімацій).

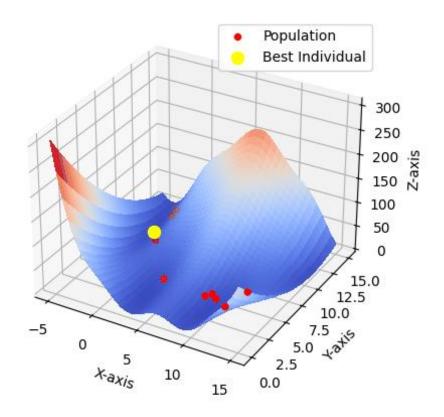
Branin function:

Дана функція ϵ поверхнею з низькою кривизною, без різких перепадів та розривів, тож її генетичний алгоритм ма ϵ розв'язувати за невелику кількість ітерацій, навіть при малому розмірі популяції.

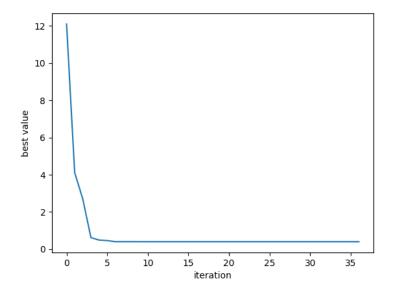
- Розмір популяції 10;
- Кількість нових хромосом кожної ітерації 20;
- Ймовірність мутації 0.1;

- Сила мутації 0.1;
- Ітерацій 100;
- Епсилон 0.001;
- Ітерацій без значного покращення 5.

Genetic1/100 Best: 2.627210053929



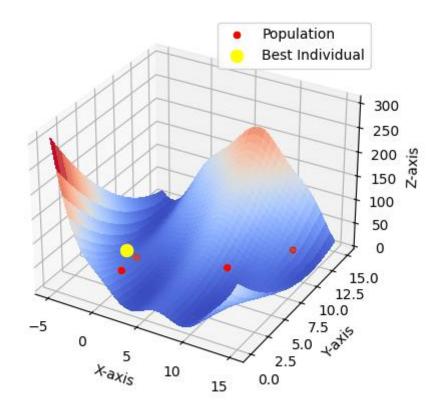
(Мал.1 Branin function, візуалізація популяції з першим набором параметрів)



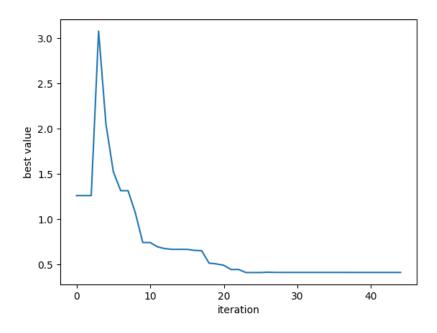
(Мал.2 Branin function, графік найкращого значення від ітерації з першим набором параметрів)

Враховуючи графік найкращого значення, можна зменшити розмір популяції та кількість нових хромосом до 5, а також максимальну кількість ітерацій до 50.

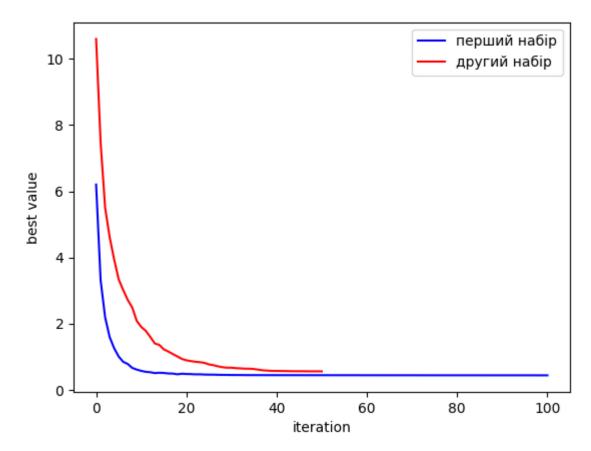
Genetic1/50 Best: 19.166192004702



(Мал.3 Branin function, візуалізація популяції з другим набором параметрів)



(Мал.4 Branin function, графік найкращого значення від ітерації з другим набором параметрів)



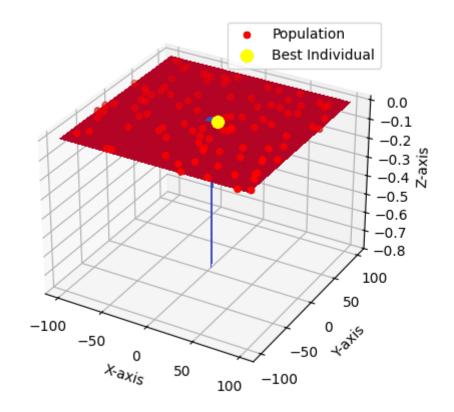
(Мал.5 Branin function, порівняння наборів параметрів, епсилон = 0, взято середні значення 100 запусків для кожного з наборів параметрів)

Easom function:

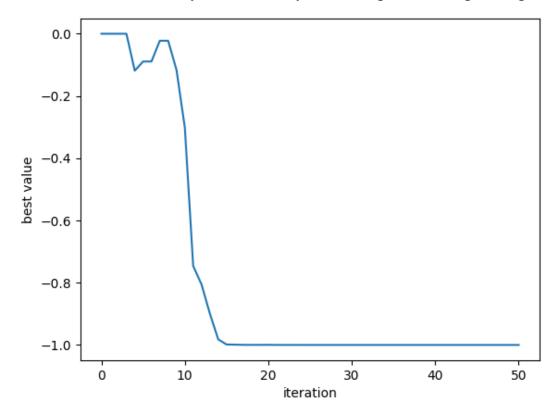
Дана функція має різкий перепад в одному місці та дуже велику область пошуку, отже слід брати великий розмір популяції, велику ймовірність та силу мутації.

- Розмір популяції 100;
- Кількість нових хромосом кожної ітерації 200;
- Ймовірність мутації 0.25;
- Сила мутації 0.25;
- Ітерацій 100;
- Епсилон 0.001;
- Ітерацій без значного покращення 5.

Genetic1/100 Best: -0.0



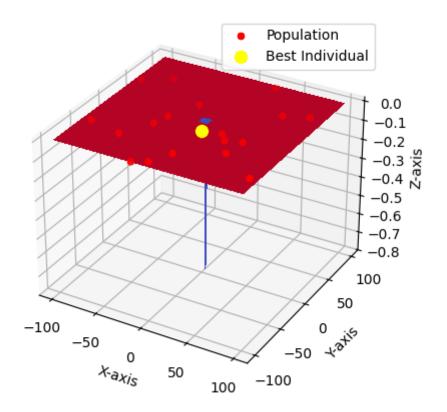
(Мал.6 Easom function, візуалізація популяції з першим набором параметрів)



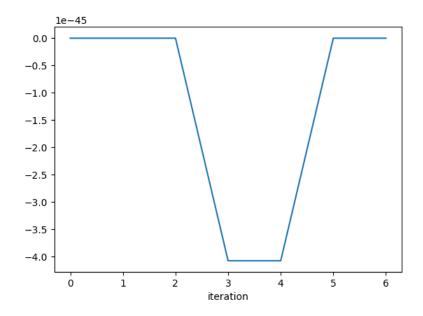
(Мал.7 Easom function, графік найкращого значення від ітерації з першим набором параметрів)

Враховуючи графік найкращого значення, можна зменшити розмір популяції та кількість нових хромосом до 25, а також максимальну кількість ітерацій до 50.

Genetic1/50 Best: -0.0



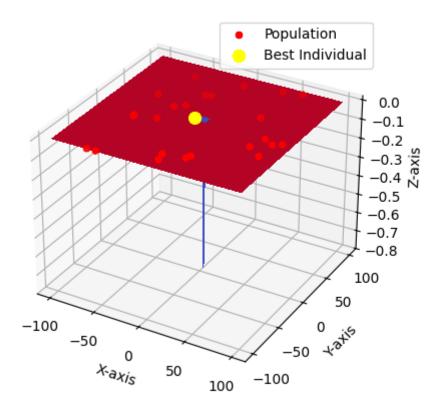
(Мал.8 Easom function, візуалізація популяції з другим набором параметрів)



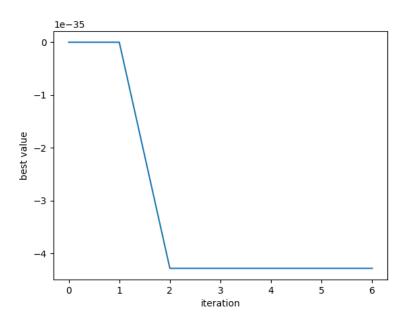
(Мал.9 Easom function, графік найкращого значення від ітерації з другим набором параметрів)

Явно видно, що мутації заважають популяції залишатись всередині впадини, тож доцільно зменшити ймовірність та силу мутацій до 0.05.

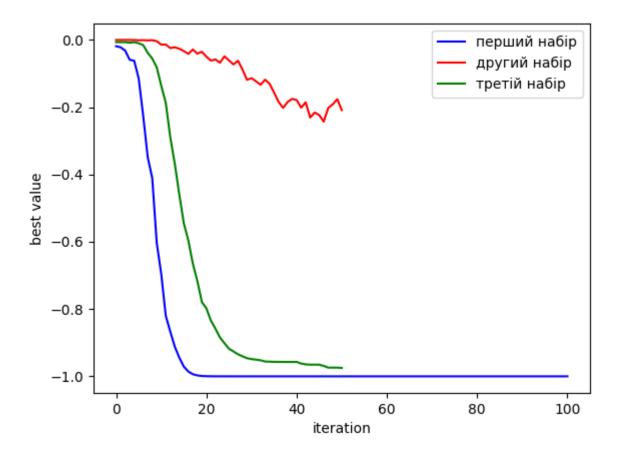
Genetic1/50 Best: -0.0



(Мал. 10 Easom function, візуалізація популяції з третім набором параметрів)



(Мал.11 Easom function, графік найкращого значення від ітерації з третім набором параметрів)



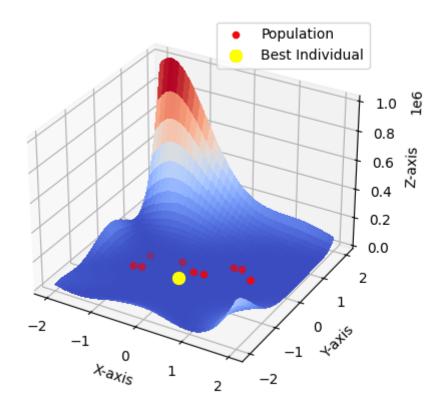
(Мал.12 Easom function, порівняння наборів параметрів, епсилон = 0, взято середні значення 100 запусків для кожного з наборів параметрів)

Goldstein-Price function:

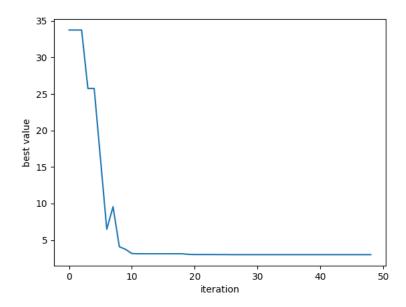
Дана функція ϵ поверхнею з низькою кривизною, без різких перепадів та розривів, тож її генетичний алгоритм ма ϵ розв'язувати за невелику кількість ітерацій, навіть при малому розмірі популяції.

- Розмір популяції 10;
- Кількість нових хромосом кожної ітерації 20;
- Ймовірність мутації 0.1;
- Сила мутації 0.1;
- Ітерацій 100;
- Епсилон 0.001;
- Ітерацій без значного покращення 5.

Genetic1/100 Best: 181.55384785318



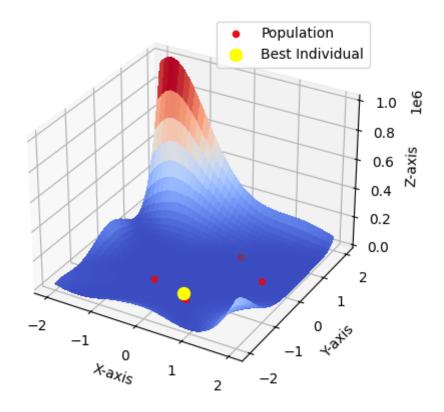
(Мал.13 Goldstein-Price function, візуалізація популяції з першим набором параметрів)



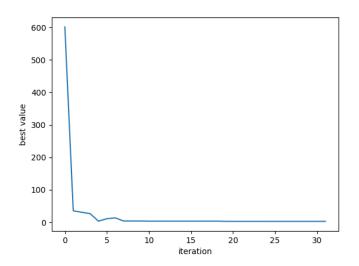
(Мал.14 Goldstein-Price function, графік найкращого значення від ітерації з першим набором параметрів)

Враховуючи графік найкращого значення, можна зменшити розмір популяції та кількість нових хромосом до 5, а також максимальну кількість ітерацій до 50.

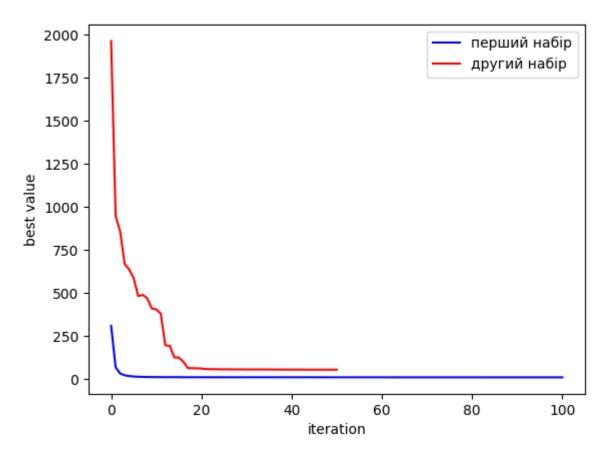
Genetic1/50 Best: 33.296217177994



(Мал.15 Goldstein-Price function, візуалізація популяції з другим набором параметрів)



(Мал.16 Goldstein-Price function, графік найкращого значення від ітерації з другим набором параметрів)



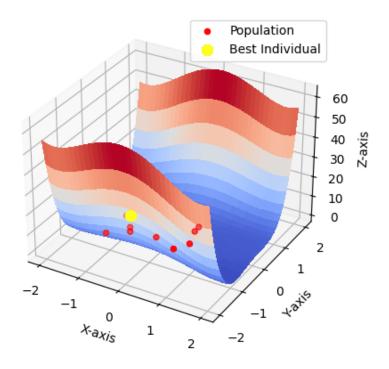
(Мал.17 Goldstein-Price function, порівняння наборів параметрів, епсилон = 0, взято середні значення 100 запусків для кожного з наборів параметрів)

Six-hump Camel function:

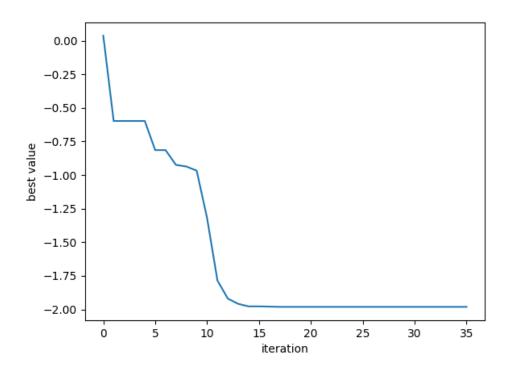
Дана функція ϵ поверхнею з низькою кривизною, без різких перепадів та розривів, тож її генетичний алгоритм ма ϵ розв'язувати за невелику кількість ітерацій, навіть при малому розмірі популяції.

- Розмір популяції 10;
- Кількість нових хромосом кожної ітерації 20;
- Ймовірність мутації 0.1;
- Сила мутації 0.1;
- Ітерацій 100;
- Епсилон 0.001;
- Ітерацій без значного покращення 5.

Genetic1/100 Best: -0.521015921931



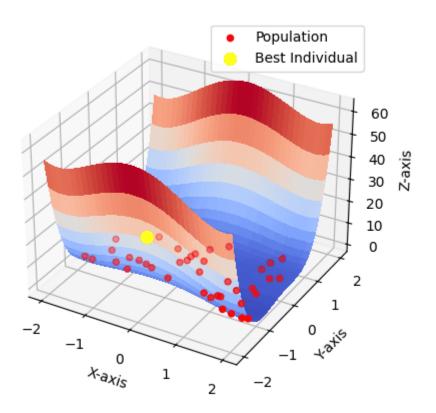
(Мал.18 Six-hump Camel function, візуалізація популяції з першим набором параметрів)



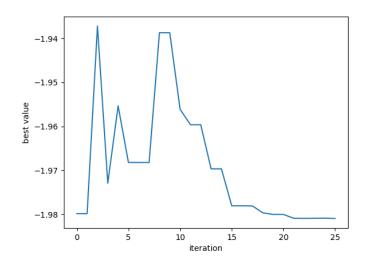
(Мал.19 Six-hump Camel function, графік найкращого значення від ітерації з першим набором параметрів)

Враховуючи графік найкращого значення та кількість локальних, не глобальних, мінімумів, можна зменшити максимальну кількість ітерацій до 20 і збільшити розмір популяції та кількість нових хромосом до 40.

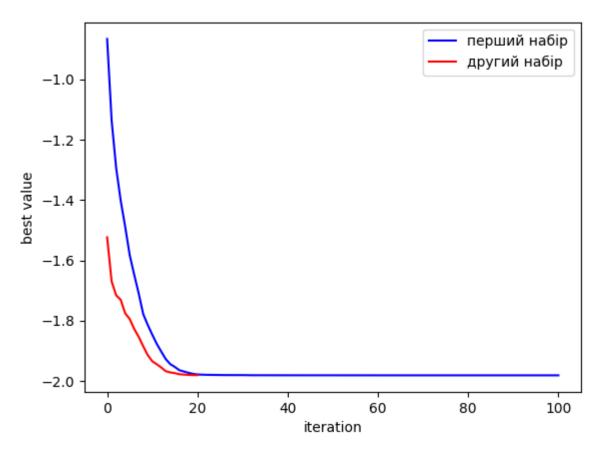
Genetic1/25 Best: -1.380269127313



(Мал.20 Six-hump Camel function, візуалізація популяції з другим набором параметрів)



(Мал.21 Six-hump Camel function, графік найкращого значення від ітерації з першим набором параметрів)



(Мал.22 Six-hump Camel function, порівняння наборів параметрів, епсилон = 0, взято середні значення 100 запусків для кожного з наборів параметрів)

ВИСНОВКИ

Загальне:

Побудована реалізація генетичного алгоритму розв'язала усі поставлені задачі з пошуку мінімального значення функцій. У всіх випадках, задача була розв'язана менш ніж за 40 ітерацій.

Branin function:

Пошук мінімуму даної функції можна виконати дуже малою популяцією за невелику кількість ітерацій.

Easom function:

Пошук мінімуму даної функції можна виконати невеликою популяцією за невелику кількість ітерацій. Але завелика сила чи ймовірність мутацій будуть заважати хромосомам надовго затриматись у впадині.

Goldstein-Price function:

Використовуючи невелику популяцію, можна знайти досить точний мінімум за 5 ітерацій. Подальші ітерації уточнюють значення, але з все меншою швидкістю.

За дуже малої популяції ϵ великий шанс попадання у локальний, не глобальний, мінімум.

Six-hump Camel function:

Популяції розмірами 10 та 40 знаходять задовільний мінімум за однакову кількість ітерацій — 20.

КОД

Код реалізації генетичного алгоритму можна знайти в репозиторії:

 $\underline{https://github.com/MINIAProgramStudio/IO/tree/main/lab_01}$