Математичне моделювання та методи оптимізації. Лабораторна 2: Симплекс метод

Михайло Голуб 25 жовтня 2024 р.

Завдання лабораторної роботи:

Використовуючи симплекс метод, знайти максимум/мінімум лінійної функції при наявності лінійних обмежень за варіантами.

Варіант 3:

$$\begin{cases}
z \to max, \\
z = 2x_1 + 3x_2 - x_4, \\
2x_1 - x_2 - 2x_4 - x_5 = 16, \\
3x_1 + 2x_2 + x_3 - x_4 = 18, \\
-x_1 + 3x_2 + 4x_4 + x_6 = 24, \\
x_j \ge 0, j = \overline{1, 6}.
\end{cases} (1)$$

Хід роботи:

Створено класс Question який містить методи та змінні необхідні для розв'язання вхідної системи:

- __init__ ініціалізатор класу. Приймає на вхід наступні параметри: find_max: bool (чи це задача максимізації чи мінімізації), main_func: list (коефіцієнти головної функції) та constrains: list (матриця з рядками виду $[a_{i1}, a_{i2}, \ldots, *<=$ або = або >=*, b_i]. Метод, за потреби, перетворює задачу максимізації в задачу мінімізації та усі обмження \geq на \leq . Після необхідних перетворень метод записує список коефіцієнтів головної функції та матрицю обмежень в змінні класу.
- print_question виводить в консоль систему рівнянь. Приклад виведення завдання варіанту:

$$-2*X_1 - 3*X_2 + 1*X_4 -> min$$

 $2*X_1 - 1*X_2 - 2*X_4 + 1*X_5 = 16$
 $3*X_1 + 2*X_2 + 1*X_3 - 3*X_4 = 18$
 $-1*X_1 + 3*X_2 + 4*X_4 + 1*X_6 = 24$

- solve—знаходить значення змінних використовуючи scipy.optimize.linprog(), попередньо підготувавши дані для нього. Повертає результат вказаного методу.
- print_solution виводить в консоль знайдені змінні методом solve. Приклад виведення знайдених змінних задачі варіанту:

 $X_1 = 0.5454545454545432$

 $X_2 = 8.1818181818183$

 $X_3 = 0.0$

 $X_4 = 0.0$

 $X_5 = 23.090909090909093$

 $X_6 = 0.0$

В файлі main.py створено скрипт з трьох команд: створити представник класу Question з інформацією з умови варіанту, print_question(),

print_solution().

Висновок:

Симплекс метод дозволяє розв'язувати задачі мінімізації та максимізації з обмеженнями. Проте, використання вбудованих методів пакетів потребує попередньої підготовки даних.