

DAS 사전교육

- Python 기초 -



기본 개념2



- ▶ 1. 컬렉션 자료형
- ▶ 2. 리스트 내포
- ▶ 3. 정규 표현식



1. 컬렉션 자료형



▶ 컬렉션: 여러 개의 값을 하나의 변수에 담을 수 있고 변수 안에 공간을 여러 개 가지며, 변수 안에 서로 다른 공간을 찾는 방법

컬렉션 자료형 종류	생성 방법
리스트 List	[]
튜플 Tuple	()
딕셔너리 Dictionary	{key : value}
세트 Set	{ }





- ▶ 대괄호 [] 안에 서로 다른 자료형의 값을 콤마(,)로 구분
- ▶ 대괄호 []에 넣는 자료를 요소(element)
- ▶ 요소들은 순서를 가지고 있고 인덱스를 사용하여 참조 가능

0	1	2	→ 인덱스(index)
값1	값2	값3	→ 요소(element)





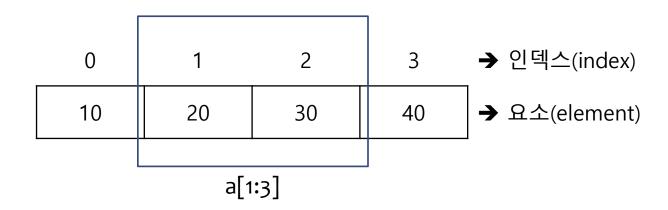
- ▶ 리스트 인덱싱(Indexing)
 - ▶ 0에서 시작
 - ▶ 마지막부터 접근할 때는 -1부터

0	1	2	3	→ 인덱스(index)
10	20	30	40	→ 요소(element)
-4	-3	-2	-1	_ → 인덱스(index)





- ▶ 리스트 슬라이싱(Indexing)
 - ▶ 리스트명[시작 : 끝+1]





- ▶ 리스트 값 변경하기
 - ▶ 인덱스를 사용해서 그 위치의 값을 변경
- ▶ 리스트 제어 함수

함수	설명	사용법
append()	리스트에 요소를 마지막 위치에 새로 추가	리스트.append(값)
insert()	리스트의 해당 위치에 요소를 새로 삽입	리스트.insert(위치, 값)
sort()	오름차순 정렬 내림차순 정렬	리스트.sort() 리스트.sort(reverse=True)
reverse()	현재의 리스트를 그대로 거꾸로 뒤집기	리스트.reverse()
pop()	리스트 제일 뒤의 항목을 빼내고, 빼낸 항목은 삭제 제거할 위치에 있는 요소를 제거	리스트.pop() 리스트.pop(위치)
remove()	해당 요소를 찾아 삭제	리스트.remove(삭제할값)
count()	해당 요소의 개수를 반환	리스트.count(찾을값)
index()	리스트에 위치 값이 있으면 위치값을 반환	리스트.index(값)
len()	리스트 총 요소 개수를 반환	len(리스트)

1.2 튜플 자료형

000

- ▶ 리스트는 도중 바뀔 수 있는 요소 저장에 알맞은 자료형
- ▶ 튜플은 한 번 저장된 값은 수정할 수 없는 자료형
- ▶ 괄호 () 안에 서로 다른 자료형의 값을 콤마(,)로 구분
- ▶ 인덱싱과 슬라이싱은 리스트와 동일



1.3 딕셔너리 자료형



- ▶ 순서가 없는 컬렉션 자료형
- ▶ 각각의 요소는 key : value 형태로 저장
- ▶ index로 요소를 찾지 않고 key를 통해 value를 얻는다

key		value
김밥	→	2000
라면	→	3000
돈까스	→	5000

1.3 딕셔너리 자료형

000

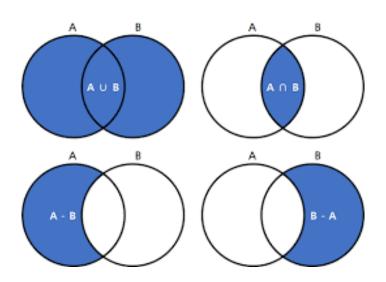
▶ 딕셔너리 제어 함수

함수	설명	사용법
get()	항목 접근하기	dict.get(key)
del() pop()	항목 삭제하기 항목 꺼내고 삭제하기	del(dict[key]) dict.pop(key)
items()	딕셔너리에 저장된 항목	dict.items()
keys()	딕셔너리에 저장된 키	dict.keys()
values()	딕셔너리에 저장된 값	dict.values()

1.4 세트 자료형

000

- ▶ 중복을 허용하지 않는 컬렉션 자료형
- ▶ 순서가 없기 때문에 인덱싱 불가
- ▶ 수학의 집합과 같다.

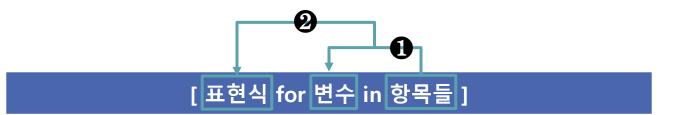




2. 리스트 내포



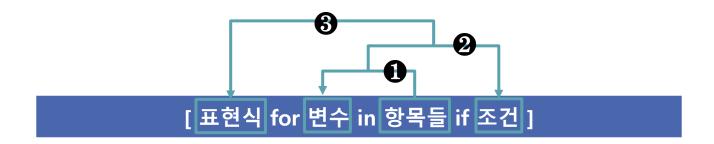
- ▶ 리스트 내포(List Comprehension): 원하는 자료들을 조회 또는 추출하여 리 스트로 반환하는 표현식
 - ▶ 1. 항목들에서 순차적으로 하나씩 꺼내온다.
 - 2. 조건식을 적용하여 해당 조건에 맞는 항목은 추출하고, 조건에 맞지 않으면 무시한다.
 - ▶ 3. 위에서 추출된 항목은 리스트에 추가한다.



2. 리스트 내포



▶ 조건 있는 리스트 내포 형식





3. 정규 표현식



▶ 정규 표현식(Regular Expression): 패턴 매칭 기반으로 특정한 규칙을 가지는 문자열을 검색하고 분리하고 교체하는 강력한 기능을 제공하는 형식 언어

▶ 문자열 패턴 매칭

문자열 처음부터 매칭 문법	문자열 일부분 매칭 문법
re.match('패턴', '문자열')	re.search('패턴', '문자열')

3. 정규 표현식



▶ 대표 메타문자

메타문자	설명	사용법
٨	시작 패턴 표현	^abc : abc로 시작하는 패턴
\$	종료 패턴 표현	xyz\$: xyz로 종료하는 패턴
[문자들]	문자들 중에 하나만 허용, 원하는 문자들의 집합 표현	[Ww]orld : 'World' 또는 'world'
[^문자들]	[문자들]을 제외한 문자들의 집합 표현	[^aeiou] : 소문자 모음이 아닌 문자들
	두 패턴 중에 하나만 허용 (OR)	a b : a 또는 b
?	앞 패턴이 없거나 하나만 허용	a? : a가 없거나 하나만
+	앞 패턴이 하나 이상 존재하는 표현	a+ : a가 하나 이상
*	앞 패턴이 0개 이상 존재하는 표현	a* : a가 없거나 하나 이상
패턴{n}	앞 패턴이 n번 반복하는 표현	a{2} : a가 연속 2번 나타나는 패턴
패턴{n,m}	앞 패턴이 최소 n번, 최대 m번 반복해서 나타나는 경우(n or m은 생략 가능)	a{3, 5} : a가 3번, 4번, 5번 나타나는 패턴
₩d	숫자 0~9	₩d₩d₩d : 0~9 범위의 숫자 3개 의미
₩w	문자	₩w₩w : 3개 문자 의미
₩s	화이트 스페이스, [₩t₩n₩r₩f]와 동일	₩s₩s : 화이트 스페이스 문자 2개의 의미
	줄바꿈(₩n)을 제외한 모든 문자	.{3} : 문자 3개
[0-9]	0~9 사이의 모든 숫자	[0-9]+ : ex) 0, 123, 14235
[A-Z]	A~Z 사이의 모든 대문자	[A-Z]+ : ex) ABC, AEEEE
[a-z]	a~z 사이의 모든 소문자	[a-z]+ : ex)abc, abbc

3. 정규 표현식



▶ 특수문자 판단

특수문자	설명
₩d	[0-9]와 같음. 모든 숫자
₩D	[^0-9]와 같음. 숫자를 제외한 모든 문자
₩w	[a-zA-Z0-9_]와 같음. 영문 대소문자, 숫자, 밑줄 문자
₩W	[^a-zA-Z0-9_]와 같음. 영문 대소문자, 숫자, 밑줄 문자를 제외한 모든 문자