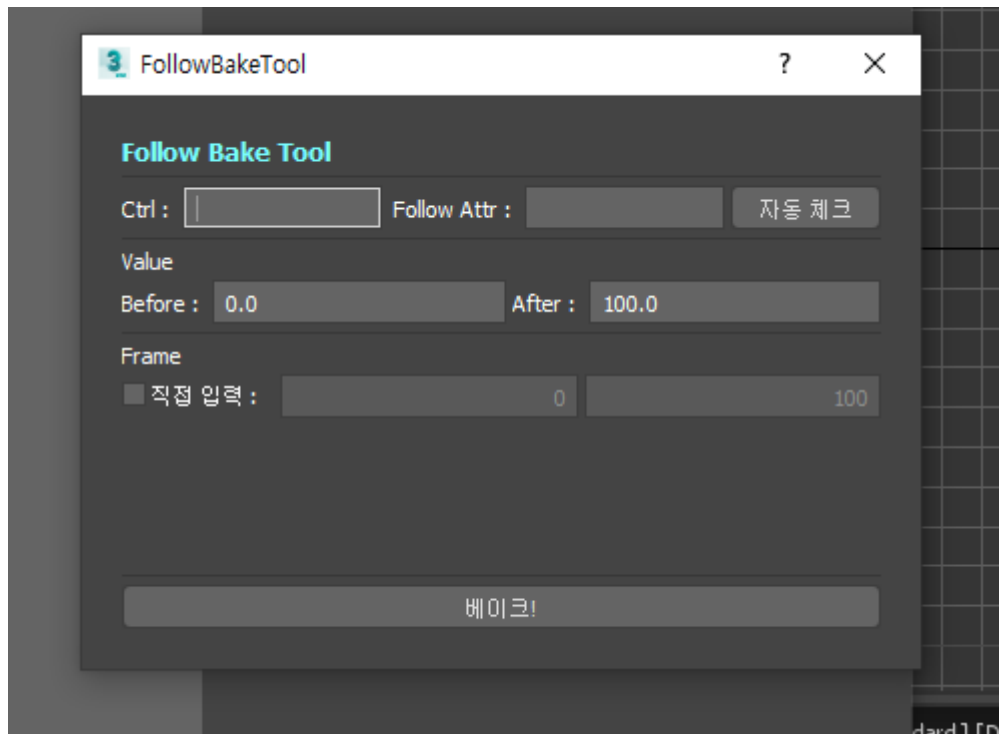


사용법 | FollowBakeTool



마리오 네트 원판이 평소에는 World에 키를 잡지만.

제 자리 애니메이션으로 만들때 Bip001 기준으로 스페이스를 변경하되
기존 애니메이션을 유지할 필요가 있었습니다.

그런 경우를 대비해 이 툴을 제작하게 되었습니다.

사용법

1. Follow Attr를 가지고 있는 컨트롤러를 선택하고 '자동 체크' 버튼을 클릭합니다.
2. 현재의 Attr값을 Before 칸에 적고, 바꿀려는 값을 After에 적습니다.
3. Key를 베이킹 할 frame을 입력합니다.
4. 베이킹 버튼을 누릅니다.

참고사항

처음에는 위치값을 저장해야 하므로 한 번 프레임당 이동하면서
데이터들을 저장한 뒤에 그 뒤에 키를 수정합니다.

(두번 돌아감)