**InfiniteRun**

1. Jeu de Course infinie : Créez un jeu de course où le joueur doit contrôler une voiture et éviter les obstacles qui se présentent sur la route. Le score augmente en fonction de la distance parcourue.

Parti Graphique :

* Plan qui défile avec une vitesse qui augmente en fonction du temps
* Génération d’obstacles de manière aléatoire qui défile
* Le score qui augmente en fonction du temps
* Voiture
* Lancement de partie
* Fin de partie

Se sont les composantes graphiques dont on aura besoin durant le jeu

Parti Développement :

Pour ce projet on aura besoin de créer dans un premier temps un plan qui défile et au fur et à mesure du temps la vitesse de défilement devient plus grande.

Pour la génération d’obstacles, faire en sorte de toujours crée un chemin possible de manière aléatoire. Et ces obstacles doivent se déplacer à la même vitesse que le plan.