

Lab 2. Part I. Parser for cool.

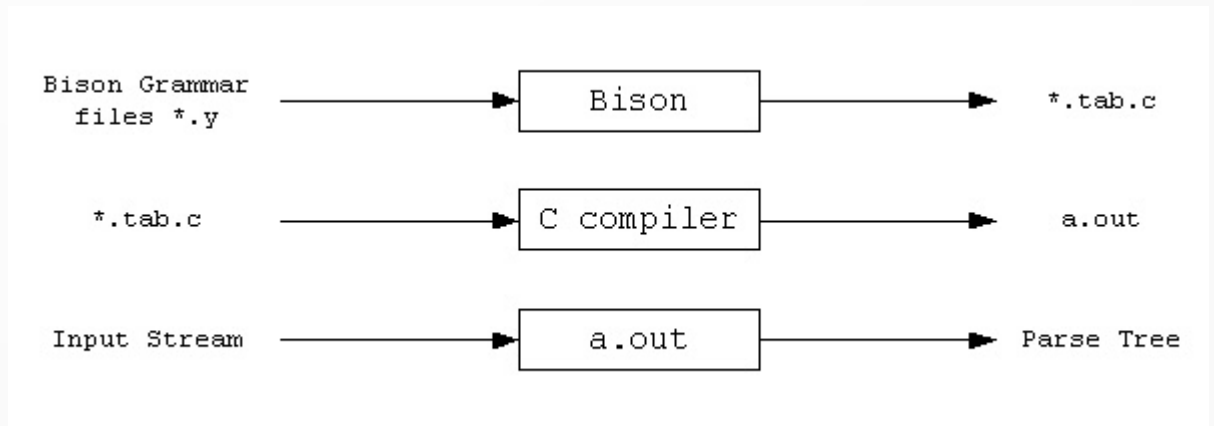
Mipt (Ilab), 7.11.2018

Parser

- Лексер
 - Может поймать опечатки в ключевых словах
 - Может отловить ошибки в структурах, типа строк
- Парсер
 - Ловит грамматические ошибки (незакрытые скобки, неправильное с точки зрения языка использование ключевых слов)
 - Не может отловить ошибки несоответствия типов
- И как бонус АСТ

Gnu Bison

- Bottom up Parser
- LALR(1) - Look-Ahead LR parser
 - LR - Left-to-right, Rightmost derivation in reverse
- Repository with assignment
- Включает в себя:
 - Задание
 - Cool manual
 - Cool toor



Структура

Bison - генератор синтаксических анализаторов.

%{

Объявления C

%}

Объявления Bison

%%

Правила грамматики

%%

Дополнительный код на C

Example 1. (to console)

```
%{  
    #include <stdio.h>  
    #include <string.h>  
    void yyerror(const char *str){ fprintf(stderr,"ошибка: %s\n",str);}  
    int yywrap(){return 1;}  
    main(){ yyparse(); }  
}%  
%token NUMBER TOKHEAT STATE TOKTARGET TOKTEMP  
%%  
  
commands: /*empty*/ | commands command;  
  
command: heat_switch | target_set ;  
  
target_set: TOKTARGET TOKTEMP NUMBER { printf("\t %d град\n", $3) } ;  
  
heat_switch: TOKHEAT STATE { if($2) printf("вкл\n"); else  
printf("выкл\n"); } ;
```

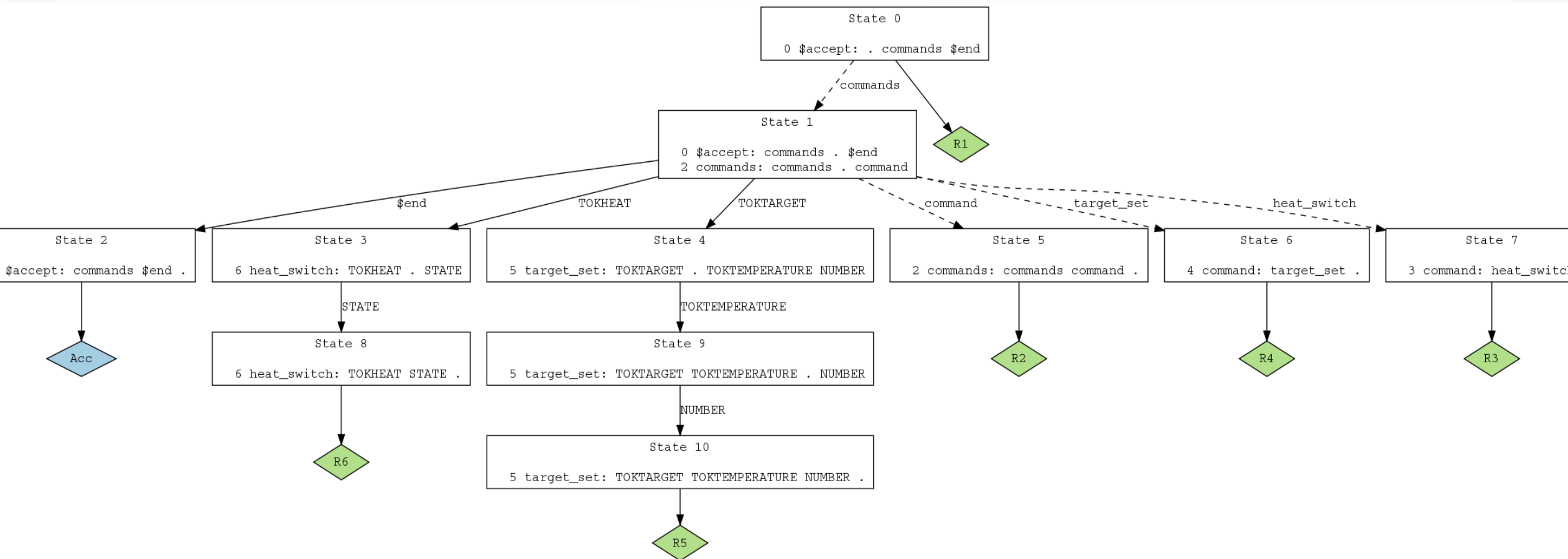
Объявления Bison

- **%union** - уже используется в шаблонном cool.y - на выходе генерируются уже знакомые **yylval.**** (**symbol**, **bool**, **errmsg** e.t.c)
- **%start** - установление начального правила разбора. Необязателен.
- **%token** - терминальные символы - знакомы по cool-parse.h.
- **%type** - определения нетерминальных символов. Надо будет дополнить.
- **%left** , **%right**, **%nonassoc** - приоритеты терминальных СИМВОЛОВ.

Example 2. (to console)

<pre>%{ ... }%} %union { int ival; } %token<ival> T_INT %token T_PLUS T_MINUS T_MULTIPLY T_LEFT T_RIGHT %token T_NEWLINE T_QUIT %left T_PLUS T_MINUS %left T_MULTIPLY %type<ival> expression %start calculation</pre>	<pre>%% calculation: calculation line ; line: T_NEWLINE expression T_NEWLINE { printf("\tResult: %i\n", \$1); } T_QUIT T_NEWLINE { printf("bye!\n"); exit(0); } ; expression: T_INT { \$\$ = \$1; } expression T_PLUS expression { \$\$ = \$1 + \$3; } expression T_MINUS expression { \$\$ = \$1 - \$3; } expression T_MULTIPLY expression { \$\$ = \$1 * \$3; } T_LEFT expression T_RIGHT { \$\$ = \$2; } ; %% ...</pre>
---	--

Bison --graph (to console)



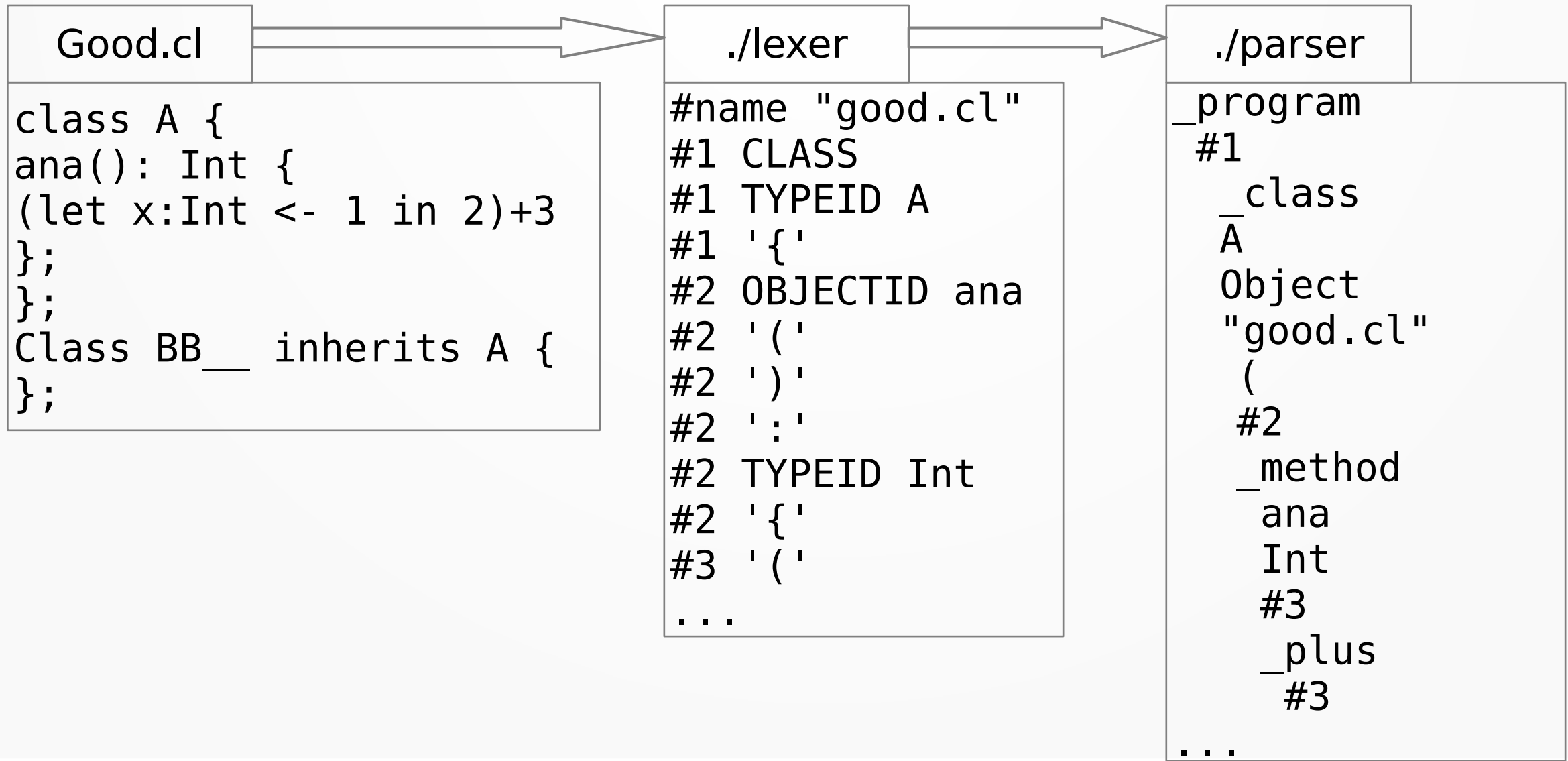

```

program ::= [[class; ]]+
  class ::= class TYPE [inherits TYPE] { [[feature; ]]}
feature ::= ID( [ formal [[, formal]] ] ) : TYPE { expr }
          | ID : TYPE [ <- expr ]
formal ::= ID : TYPE
expr ::= ID <- expr
      | expr[@TYPE].ID( [ expr [[, expr]] ] )
      | ID( [ expr [[, expr]] ] )
      | if expr then expr else expr fi
      | while expr loop expr pool
      | { [[expr; ]]+}
      | let ID : TYPE [ <- expr ] [[, ID : TYPE [ <- expr ]]] in expr
      | case expr of [[ID : TYPE => expr; ]]+esac
      | new TYPE
      | isvoid expr
      | expr (+|-|*|/) expr      | ~expr                | expr < expr
      | expr <= expr             | expr = expr         | not expr
      | (expr)                   | ID                  | integer
      | string                   | true
      | false

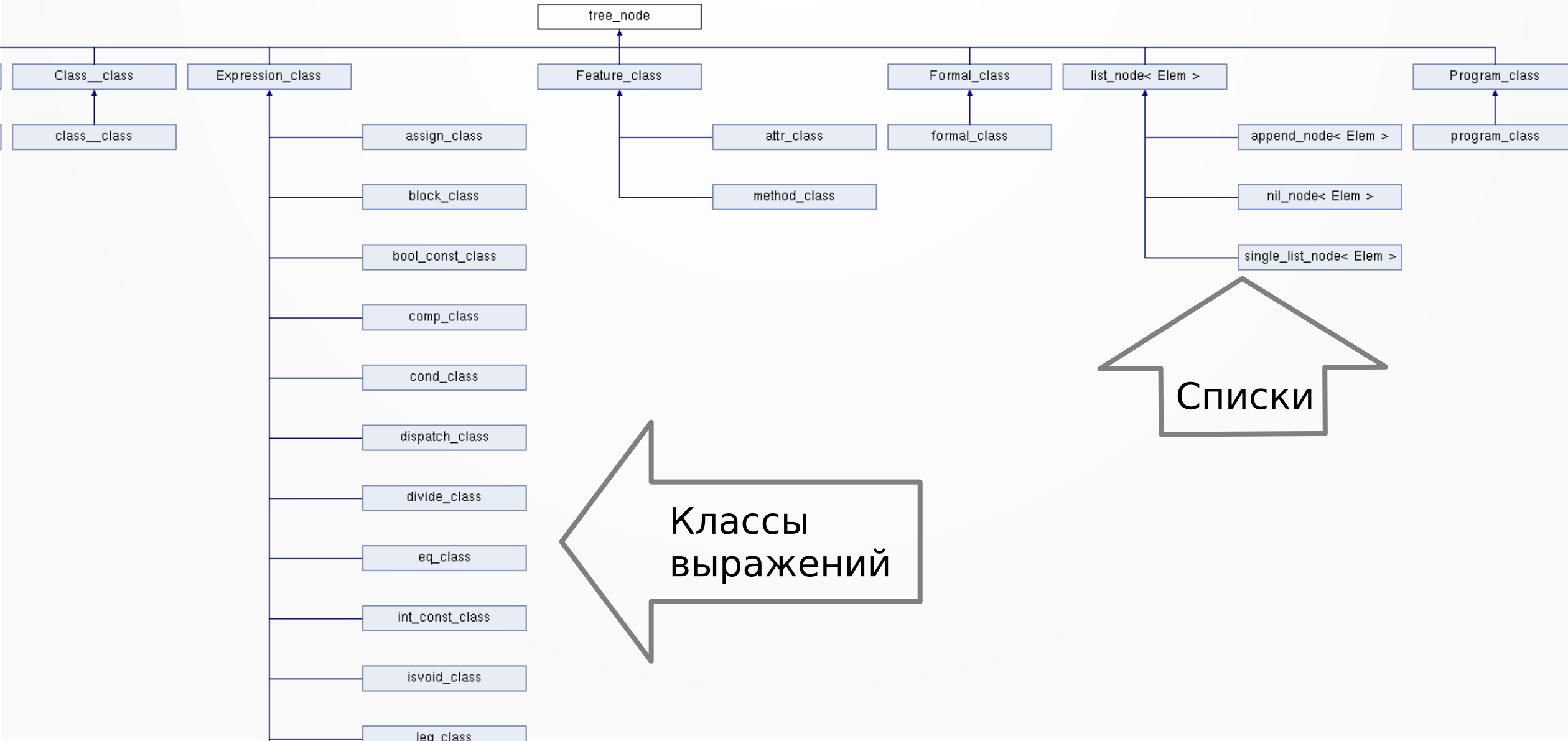
```

Задача 1—скопипастить и заменить все лексемы на токены
 (Cool manual Figure 1: Cool syntax. Page 17)

Cool parser (to console)



tree_node.h + doxygen + to console



Дерево разбора (to pdf)

- tree.h + cool-tree.h

- Класс tree_node

example: class Expression_class : public tree_node

=> **plus_class** : public Expression_class {

содержит

Expression e1;

Expression e2;

- **include/cool-tree.h + 818** находим конструктор для плюса

Expression plus(Expression, Expression);

- cool-toor.pdf + 6.5 The Constructors - описание конструкторов для создания дерева разбора. (in src cool-tree.cc + cool-tree.h)

AST example %union

Например:

Expression expression;

Это определение выражения. На основе union мы создаем нетерминал

%type <expression> expr

Это означает, что если мы хотим реализовать правило для expr – возвращаемым типом будет «Expression» (где возвращаемое значение – это \$\$)

Аналогично, если в другом правиле используется expr, то нужно его преобразовывать, например:

OBJECTID TYPEID ASSIGN Symbol Symbol Expression
 ↘ ↓ ↙ ↘ ↓ ↙
feature ::= ID : TYPE <- expr (cool-manual) { \$\$ = ???(\$1, \$3, \$6) }

ЧТО ДОЛЖНО СТОЯТЬ НА МЕСТЕ ???

OBJECTID TYPEID ASSIGN Symbol Symbol Expression
feature ::= ID : TYPE <- expr (cool-manual) { \$\$ = ???(\$1, \$3, \$6) }

%type <expression> expr

Для ответа:

assigngetstype.test :

1. Необходимо понимать, что означает запись:

class Hello { foo:Int <- 89; ...};

2. Открыть cool-tree.h / cool-tree.aps (или cool-tour.pdf 6.5 The Constructors) и найти метод, который реализует эту логику.

При этом возвращает объект типа Feature и принимает два символа и Expression.

Cool parser example

```
addedlet.test.out
```

```
#3
```

```
_program
```

```
#3
```

```
_class
```

```
Foo
```

```
$$ = singleClasses($1)
```

```
Object
```

```
"addedlet.test"
```

```
(
```

```
#2
```

```
_method
```

```
$$ = method($1, nil_Formals(), $5, $7);
```

```
bar
```

```
$1 = bar
```

```
Int
```

```
$5 = Int (TYPEID)
```

```
#2
```

```
_let
```

```
$7 = let... (EXPRESSION)
```

```
a
```

```
Int
```

```
#2
```

```
_no_expr
```

```
: _no_type
```

```
#2
```

```
_plus
```

```
addedlet.test
```

```
class Foo {
```

```
    bar():Int{
```

```
        let a:Int in a +
```

```
        let b:String in b
```

```
    };
```

```
};
```

Cool.y

- Заполненная секция %union
- Заполненная секция с %token
- *Заготовка секции с %type*
- *Заготовка правил грамматики*

Для решения надо будет сначала реализовать все правила и только потом бодаться с ошибками.

Example

`expr ::= ID([expr [, expr]])`
Описывает вызов
локального метода

Из cool-toor(static dispatch and
dispatch):
Не используйте `nil_Expressions`
вместо `Self`.

`object(idtable.add_string("Self")) !`

- То есть не забываем, что вызов без указания типа – это вызов локального метода, поэтому в качестве объекта необходимо передать текущий объект

Приоритет операций

- cool-manual + 11.1
Precedence
- %left, %right, %noassoc
- порядок в бизоне обратный
- Описание приоритета в док
е к бизону



Обработка ошибок

- Добавляйте правило error (bison-default) для выдачи сообщений об ошибках.

- Пример:

```
feature_list : ...  
              | feature_list error ';' {}  
              | error ';' {}
```

- Если вы видите, что при разборе после ошибки процесс разбора прекращается, значит вы забыли добавить обработку ошибки.

Статьи о bison

- Open net doc
- Habr
(цыкл статей о компиляторе)

