

SISTEM INFORMASI

Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Imam Bonjol Padang



Materi Pertemuan 2

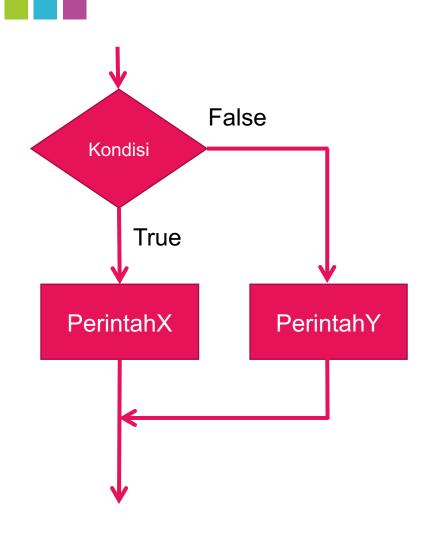
Percabangan dan Pengulangan

Aulia Arham, M.Eng



Percabangan

```
34
35
36
37
38
39
                                self.file =
   40
                   def from_settings(cls, settings)
debug = settings.getbool('und
return cls(job_dir(settings))
    42
    43
                             return True
self.fingerprints.add(fp)
      50
51
52
53
54
55
                               if self.file:
self.file.write(fp + ci.linesup)
                         def request_fingerprint(self, request
    return request_fingerprint(request)
```



Kondisi if

```
#Kondisi if adalah kondisi yang akan dieksekusi oleh program jika bernilai benar a
nilai = 9
#jika kondisi benar/TRUE maka program akan mengeksekusi perintah dibawahnya
if(nilai > 7):
   print("Sembilan Lebih Besar Dari Angka Tujuh") # Kondisi Benar, Dieksekusi
#jika kondisi salah/FALSE maka program tidak akan mengeksekusi perintah dibawahnya
if(nilai > 10):
   print("Sembilan Lebih Besar Dari Angka Sepuluh") # Kondisi Salah, Maka tidak t
```



Kondisi if-else

```
#Kondisi if else adalah jika kondisi bernilai TRUE maka akan dieksekusi pada if, t
nilai = 3
#Jika pernyataan pada if bernilai TRUE maka if akan dieksekusi, tetapi jika FALSE
if(nilai > 7):
    print("Selamat Anda Lulus")
else:
    print("Maaf Anda Tidak Lulus")
```



Kondisi elif

```
#Contoh penggunaan kondisi elif
hari ini = "Minggu"
if(hari_ini == "Senin"):
    print("Saya akan kuliah")
elif(hari_ini == "Selasa"):
    print("Saya akan kuliah")
elif(hari_ini == "Rabu"):
    print("Saya akan kuliah")
elif(hari_ini == "Kamis"):
    print("Saya akan kuliah")
elif(hari_ini == "Jumat"):
    print("Saya akan kuliah")
elif(hari_ini == "Sabtu"):
    print("Saya akan kuliah")
elif(hari_ini == "Minggu"):
    print("Saya akan libur")
```





- 1. Program Ganjil & Genap
- 2. Program Penentuan Bilangan positif, negative atau nol
- 3. Program Tahun Kabisat
- 4. Program indeks nilai mahasiswa



1. Program merubah angka 0-99 menjadi tulisan

Contoh

5 = Lima

27 = dua puluh tujuh

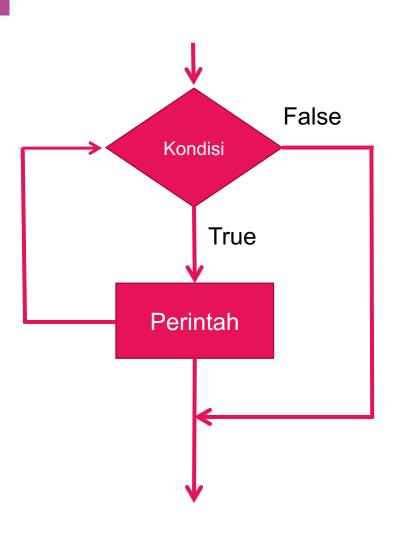
84 = delapan puluh empat

Perulangan

```
34
35
36
 37
38
39
                                  self.file.seck(8)
   40
                    def from_settings(cls, settings)

debug = settings.getbool('university)

return cls(job_dir(settings))
    42
    43
      45
     46
47
                              return True
self.fingerprints.add(fp)
       50
51
52
53
54
55
                               if self.file:
self.file.write(fp + 03.limeter)
                          def request_fingerprint(self, request
    return request_fingerprint(request)
```



While Loop

```
#Contoh penggunaan While Loop
#Catatan: Penentuan ruang lingkup di Python bisa menggunakan tab alih-alih menggun

count = 0
while (count < 9):
    print ("The count is: ", count)
    count = count + 1

print ("Good bye!")</pre>
```



For Loop

```
#Contoh pengulangan for sederhana
angka = [1,2,3,4,5]
for x in angka:
    print(x)

#Contoh pengulangan for
buah = ["nanas", "apel", "jeruk"]
for makanan in buah:
    print ("Saya suka makan", makanan)
```



Nested Loop

```
#Contoh penggunaan Nested Loop
#Catatan: Penggunaan modulo pada kondisional mengasumsikan nilai selain nol sebaga
i = 2
while(i < 100):
    j = 2
    while(j \le (i/j)):
        if not(i%j): break
        j = j + 1
    if (j > i/j) : print(i, " is prime")
    i = i + 1
print("Good bye!")
```



- 1. Program menampilkan bilangan bulat 1 s/d 10
- 2. Program menampilkan bilangan genab dari 1 s/d 100
- 3. Program menampilkan bilangan prima dari 1 s/d 100
- 4. Program menampilkan deretan bilangan fibonanci sebanyak 15



1. Menampilkan segitiga bintang sama kaki pada layar.

```
*

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

***

**

***

***

***

***

***

***

***

***

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**

**
```



2. Menampilkan belah ketupat bintang pada layar.

* * * * * * * * * * * * * * * * ****** * * * * * * * * * * * * ****** ***** ***** * * * * * * * * *



Thank You