RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI KEUANGAN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK NEXT.JS PADA FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI UIN IMAM BONJOL PADANG

PROPOSAL PENELITIAN



Oleh: MUHAMMAD IFFAN RAMADHAN 2117020036

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI UIN IMAM BONJOL PADANG 2023

HALAMAN PERSETUJUAN

Proposal penelitian/ skripsi dengan judul Rancang Bangun Sistem
Informasi Keuangan Fakultas Sains Dan Teknologi Uin Imam Bonjol Padang
Berbasis Web yang disusun oleh Muhammad Iffan Ramadhan NIM 2117020036,
telah diperiksa dan disetujui untuk diajukan dalam seminar proposal skripsi pada
Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi UIN Imam Bonjol
Padang.

	Padang,, 2023	
	Menyetujui	
Pembimbing	Pembimbing	
NID	NIP	

DAFTAR ISI

HALAN	/IAN PERSETUJUAN	i
DAFTA	R ISI	. 1
BABIF	PENDAHULUAN	. 2
A.	Latar Belakang	. 2
В.	Rumusan Masalah	. 3
C.	Batasan Masalah	. 3
D.	Tujuan Penelitian	. 3
E.	Manfaat Penelitian	. 4
BAB II	Tinjauan Pustaka	. 5
A.	Kerangka Teori	. 5
В.	Literatur Review	. 6
BAB III	Metode Penelitian	. 7
A.	Jenis Penelitian	. 7
В.	Setting Penelitian	. 7
C.	Instrumen Penelitian	. 7
D.	Prosedur Penelitian	. 8
DAFTA	R PUSTAKA	10
ΙΔΜΡΙ	RAN	13

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Dalam lingkup manajemen keuangan kampus, penggunaan sistem manual yang terutama bergantung pada Excel untuk merekapitulasi keuangan dan mengelola surat menyurat telah menunjukkan adanya sejumlah kendala yang perlu diatasi. Meskipun penggunaan Excel untuk merekapitulasi keuangan umum, metode ini memiliki keterbatasan dalam otomatisasi dan kecepatan, yang dapat menimbulkan risiko kesalahan dan keterlambatan dalam menyusun laporan keuangan kampus. Kendala tambahan berasal dari program pembuatan surat yang sudah ada, yang saat ini belum dapat secara otomatis terintegrasi dengan data keuangan, menyebabkan ketidakmampuan dalam mengupdate informasi keuangan pada surat-surat yang dihasilkan. Hal ini menciptakan kesenjangan antara kebutuhan administratif dan kemampuan fungsionalitas sistem saat ini.

Situasi semakin rumit dengan proses tanda tangan surat yang memerlukan persetujuan dari tingkat yang lebih tinggi, menyebabkan hambatan dalam kecepatan dan efisiensi proses administratif. Prosedur ini seolah-olah mengabaikan kenyataan bahwa sebagian besar surat dapat dibuat sendiri oleh pihak yang membutuhkan. Dampaknya, bendahara kampus, yang sudah bertanggung jawab atas manajemen keuangan, juga harus terlibat dalam pengelolaan surat menyurat, menciptakan beban kerja yang berlebihan dan berpotensi meningkatkan risiko kelelahan dan stres.

Oleh karena itu, melalui pengembangan sistem informasi keuangan yang lebih canggih dan terintegrasi, diharapkan dapat mengatasi rangkaian masalah yang ada. Harapan utama adalah solusi ini dapat mengurangi ketidakmerataan dalam pembagian kerja, meningkatkan efisiensi dan akurasi melalui otomatisasi, serta mengatasi keterlambatan dalam proses tanda tangan surat dengan redistribusi tanggung jawab yang lebih optimal. Dengan demikian, kondisi ini akan menciptakan lingkungan administratif yang lebih efisien dan memberikan dampak

positif pada manajemen keuangan serta proses pengelolaan surat menyurat di kampus secara keseluruhan

B. Rumusan Masalah

- 1. Bagaimana pembagian kerja yang tertumpu pada satu bendahara dapat diatasi?
- 2. Bagaimana rekap data keuangan yang saat ini dilakukan melalui Excel dapat ditingkatkan ke tingkat yang lebih terotomatisasi?
- 3. Bagaimana proses surat menyurat manual dalam manajemen keuangan kampus dapat diotomatisasi?

C. Batasan Masalah

1. Pembagian Kerja:

- a. Fokus pada bagaimana sistem informasi keuangan dapat dirancang untuk memperbaiki pembagian kerja yang saat ini tertumpu hanya pada satu bendahara.
- b. Tidak mempertimbangkan restrukturisasi organisasi atau perubahan signifikan dalam peran keuangan kampus.

2. Rekap Data Keuangan:

- a. Berkisar pada pengembangan sistem informasi keuangan yang dapat menggantikan proses rekap data keuangan yang masih menggunakan Excel.
- b. Tidak membahas perubahan besar dalam kebijakan atau format pelaporan keuangan.

3. Proses Surat Menyurat:

- a. Terbatas pada otomatisasi proses surat menyurat yang terkait dengan manajemen keuangan kampus.
- b. Tidak mencakup pembaruan kebijakan atau proses komunikasi di luar cakupan keuangan.

D. Tujuan Penelitian

1. Tujuan Umum:

a. Merancang dan mengimplementasikan sistem informasi keuangan yang dapat meningkatkan keterlibatan seluruh pegawai keuangan sesuai tanggung jawabnya dalam manajemen keuangan kampus.

2. Tujuan Khusus:

- a. Menciptakan mekanisme pembagian kerja yang lebih merata dan efisien dalam pengelolaan keuangan kampus.
- b. Menggantikan proses rekap data keuangan yang manual melalui Excel dengan sistem yang otomatis dan terpusat.
- c. Membuat sistem otomatis untuk mengelola proses surat menyurat terkait keuangan kampus.

E. Manfaat Penelitian

1. Bagi Kampus:

- a. Peningkatan efisiensi dan akurasi dalam manajemen keuangan kampus.
- b. Diversifikasi tanggung jawab keuangan untuk mengurangi risiko kesalahan dan ketergantungan pada satu individu.

2. Bagi Staf Keuangan:

- a. Kemudahan akses dan pengelolaan data keuangan secara lebih efisien.
- b. Pembebasan dari tugas rutin yang dapat diotomatisasi, memungkinkan fokus pada tugas yang lebih strategis.

3. Bagi Mahasiswa dan Pihak Terkait:

- a. Proses administratif yang lebih cepat dan efisien, termasuk penanganan surat menyurat terkait keuangan.
- b. Peningkatan transparansi keuangan kampus.

BAB II Tinjauan Pustaka

A. Kerangka Teori

1. Pengelolaan Keuangan Kampus:

Memahami prinsip-prinsip manajemen keuangan kampus, termasuk pengelolaan anggaran, pelaporan keuangan, dan kebijakan keuangan.

2. Penggunaan Sistem Informasi dalam Manajemen Keuangan:

Menjelaskan pentingnya sistem informasi dalam mendukung proses manajemen keuangan kampus, termasuk efisiensi dan akurasi.

3. Model Otomatisasi Surat Menyurat:

Mengembangkan model otomatisasi surat menyurat yang mencakup pengajuan, persetujuan, dan penyimpanan surat secara elektronik.

4. Konsep Pembagian Kerja yang Efisien:

Merancang konsep pembagian kerja yang merata untuk meringankan beban bendahara dan meningkatkan partisipasi dalam proses administratif.

5. Integrasi Data Keuangan dalam Pembuatan Surat:

Mengintegrasikan data keuangan langsung ke dalam proses pembuatan surat untuk meningkatkan akurasi dan relevansi informasi.

6. Tanda Tangan Elektronik:

Menerapkan konsep tanda tangan elektronik untuk mempercepat proses persetujuan surat menyurat keuangan.

7. Penggunaan Framework Next.js dalam pembuatan sistem web:

Menggunakan web framework Next. Js dalam proses implementasi prototype ke system akhir.



B. Literatur Review

In progress		

BAB III Metode Penelitian

A. Jenis Penelitian

Penelitian ini akan menggunakan pendekatan kualitatif untuk mendapatkan pemahaman mendalam tentang permasalahan yang dihadapi dalam sistem keuangan kampus. Metode ini memungkinkan peneliti untuk mengeksplorasi dan memahami konteks dan dinamika yang mendasari pembagian kerja, pengelolaan data keuangan, dan proses surat menyurat secara lebih mendalam.

B. Setting Penelitian

Penelitian ini dilakukan pada fakultas sains dan teknologi UIN Imam Bonjol Padang dengan melibatkan bendahara pembantu sebagai narasumber utama.

C. Instrumen Penelitian

Hardware dan software:

- Laptop dengan spesifikasi:
 - o CPU Ryzen 5 5500u
 - o RAM 20 GB
 - o SSD 750 GB
- Web Server (NiagaHoster)
- Visual Studio Code
- Node.js
- Web Framework Next.js
- Database MongoDB

D. Prosedur Penelitian

1. Persiapan Awal:

- a. Identifikasi Sasaran Wawancara, mentukan pihak-pihak terkait di Fakultas Sains dan Teknologi yang akan diwawancara, termasuk bendahara, staf administrasi, dan pihak terlibat dalam proses surat menyurat.
- b. Pengajuan Permohonan dan Izin, mengjukan permohonan izin penelitian kepada pihak berwenang di fakultas atau universitas.
 Pastikan mematuhi protokol etika penelitian.

2. Pengumpulan Data:

- a. Wawancara Mendalam, melakukan wawancara mendalam dengan pihak-pihak terkait untuk mendapatkan pemahaman mendalam tentang tantangan dan proses keuangan yang ada.
- b. Studi Literatur, melakukan studi literatur terkait manajemen keuangan di institusi pendidikan tinggi untuk memahami kerangka teoritis dan praktek-praktek terkait.

3. Analisis Data Awal:

- a. Preliminary Coding, melakukan coding awal terhadap data wawancara dan temuan dari studi literatur untuk mengidentifikasi tematik dan pola-pola awal.
- b. Verifikasi Data, melakukan verifikasi dan triangulasi data untuk memastikan konsistensi dan validitas hasil.

4. Identifikasi Kebutuhan Sistem:

- a. Analisis Data untuk Kebutuhan Sistem, Gunakan temuan dari analisis data awal untuk mengidentifikasi kebutuhan sistem informasi keuangan yang dibutuhkan.
- b. Konsultasi dengan Pihak Terkait, diskusikan hasil temuan dengan pihak-pihak terkait untuk memastikan bahwa kebutuhan mereka tercakup dan akurat.

5. Perancangan Sistem:

- a. Identifikasi Fungsionalitas Utama, menentukan fitur-fitur utama yang dibutuhkan dalam sistem informasi keuangan yang akan dikembangkan.
- b. Pembuatan Rancangan Awal, membuat rancangan awal sistem informasi keuangan berdasarkan kebutuhan yang telah diidentifikasi.

6. Pengembangan Prototipe:

- a. Pembuatan Prototipe Sistem, mengmplementasikan prototipe awal sistem informasi keuangan yang dapat memberikan gambaran nyata tentang fungsionalitas sistem.
- b. Uji Prototipe, melakukan uji coba prototipe dengan melibatkan pihak-pihak terkait untuk mendapatkan umpan balik dan evaluasi awal.

7. Refining dan Implementasi Sistem:

- a. Pengembangan Sistem Final, merevisi dan memperbaiki prototipe berdasarkan umpan balik yang diterima, dan melakukan pengembangan sistem hingga versi final.
- b. Implementasi Tahap Awal, menerapkan sistem informasi keuangan pada tahap awal dan melakukan pelatihan bagi pengguna yang akan terlibat.

8. Evaluasi dan Penyesuaian:

- a. Uji Kinerja Sistem, mengevaluasi kinerja sistem informasi keuangan melalui uji coba dan pemantauan.
- b. Penyesuaian Berdasarkan Feedback, Menyesuaikan sistem berdasarkan umpan balik dan evaluasi pengguna, serta lakukan perbaikan jika diperlukan.

DAFTAR PUSTAKA

- Abbas, I., & Ichsan Gorontalo, S. (2019). Sistem Informasi Keuangan Pada Universitas Negeri Gorontalo Berbasis Android. In *JURNAL INFORMATIKA UPGRIS* (Vol. 5, Issue 1).
- Aditya Permana, A. (n.d.). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI KEUANGAN PADA PT. SECRET DISCOVERIES TRAVEL AND LEISURE BERBASIS WEB.
- Aning, I., & Haryanti, I. (n.d.). Rancang Bangun Sistem Informasi Keuangan RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI KEUANGAN MENGGUNAKAN METODE ANALISIS RASIO KEUANGAN BERBASIS WEBSITE (Studi Kasus: CV. Global Media Kreatif).
- Ariani, D., Kunci, K., & Tinggi Swasta, P. (n.d.-a). *PENGELOLAAN KEUANGAN PERGURUAN TINGGI DI INDONESIA*.
- Ariani, D., Kunci, K., & Tinggi Swasta, P. (n.d.-b). *PENGELOLAAN KEUANGAN PERGURUAN TINGGI DI INDONESIA*.
- Deddy Supriatna, A., Septiana, Y., & Renaldi, T. A. (n.d.). Rancang Bangun Sistem Informasi Keuangan pada Koperasi Pengayoman Intan Lapas Garut Berbasis Web. https://jurnal.itg.ac.id/
- Dewi, R. K., Adrian, Q. J., Sulistiani, H., & Isnaini, F. (2021). DASHBOARD INTERAKTIF UNTUK SISTEM INFORMASI KEUANGAN PADA PONDOK PESANTREN MAZROATUL'ULUM. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(2), 116–121. http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI
- Habib, A., & Al Kindhi, B. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Keuangan Sekolah Design of School Financial Management Information System. In *INTENSIF* (Vol. 2, Issue 2). Online.
- Hasibuan, M., & Wulandari, D. (n.d.). *PERANCANGAN WEB APLIKASI KEUANGAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK BOOTSTRAP DI KAMPUS ITBI CABANG MILENIAL.* 3, 2023.

- Iwan, P., Putra, S., Sulistya, P. E., Wahyuningsih, D., Yuyung, S. E., Aneswari, R., Editor, D., Sunrowiyati, S., Murnisari, R., Hanif, M., Seputro, Y., Sura, R., Pratama, E., Klaudia, S., Redaksi, A., Jurnal, :, Program, P., Akuntansi, S., Kesuma, S., ... Mastrip 59 Blitar, J. (2018). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI KEUANGAN DESA (SIKADES) 1.0 BERBASIS ANDROID (Vol. 3, Issue 2).
- Keuangan, D. M., Seminar, K., Skripsi, S., Akhir, T., Chandra, J., #1, W., & Rajab, M. (n.d.). Pengembangan Sistem Informasi Penjadwalan dan Manajemen Keuangan Kegiatan Seminar dan Sidang Skripsi/Tugas Akhir (Studi Kasus Program Studi Sistem Informasi UNIKOM).
- Midi, A. (2020). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KEUANGAN BOUTIQUE. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, *2*(1), 33–45. https://doi.org/10.47233/jteksis.v2i1.86
- Rahayu, S., Ratna Sari, A., Sendra Saputra, T., STMIK Raharja Informatika, D., Raharja jurusan Sistem Informasi, S., Raharja Jurusan Sistem Informasi, S., & Jendral Sudirman No, J. (2018). ANALISA SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN KEUANGAN PADA UPT DINAS PENDIDIKAN KECAMATAN NEGLASARI KOTA TANGERANG (Vol. 4, Issue 1).
- RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI KEUANGAN BERBASIS WEB PADA SMK NU UNGARAN . (n.d.).
- RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI KEUANGAN BERBASIS WEB MULTI USER DENGAN UML. (n.d.).
- Riyadli, H., & Eka Saputra, F. (2020). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI KEUANGAN BERBASIS WEB. In *IJ Jurnal Sains Komputer dan Teknologi Informasi e-issn* (Vol. 3, Issue 1).
- Setiawan, R., Ikhwana, A., & Muhidin, A. M. (2017). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN DI PERGURUAN TINGGI SWASTA. http://journals.sttgarut.ac.id
- SISTEM INFORMASI KEUANGAN SESUAI STANDAR. (n.d.).
- Susilo, B., Hanyokro Kusuma, G., Hayatul Fikri, M., Saputri, R., Aulia Putri, R., Rohimah, S., Luthfi Hamzah, M., & Sultan Syarif Kasim Riau, N. (n.d.).

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI KEUANGAN PADA KANTOR LURAH KOTABARU RETEH DENGAN METODE RAPID APPLICATION DEVELOVMENT (RAD) DESIGN AND BUILD A FINANCIAL INFORMATION SYSTEM AT THE KOTABARU RETEH VILLAGE HEAD OFFICE WITH THE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (RAD) METHOD. In *Jurnal Testing dan Implementasi Sistem Informasi* (Vol. 1, Issue 1).

- Wasfriyani Astuti, N., & Kadafi, M. (2017). Implementasi Metode Fast Dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Keuangan Pada Perguruan Tinggi Widya Dharma Palembang.
- Yulianton, H., & Andreas Sutanto dan Sri Mulyani, F. (2014). Rancang Bangun Sistem Informasi Keuangan Berbasis Area untuk Pengusaha Kecil (Studi Kasus Batik Wijayanti Semarang). *Jurnal Teknologi Informasi DINAMIK*, 19(2), 137–143.

LAMPIRAN