

Курс «Основи програмування на мові C++»

Тема: Цикли

Домашнє завдання 1

Завдання 1. Написати програму, яка виводить на екран лінію заданим символом, вертикальну або горизонтальну, причому лінія може виводитися швидко, нормально і повільно. Спілкування з користувачем організувати через меню.

Завдання 2. Написати гру «Кубики». Користувач і комп'ютер по черзі кидають 2 кубики. Переможець той, у кого за результатами 3х кидків сума більше. Передбачити красивий інтерфейс гри.

Тема: Масиви одновимірні

Домашнє завдання 2

Завдання 1. В одновимірному масиві, заповненому випадковими числами, визначити мінімальний і максимальний елементи.

Завдання 2. Користувач вводить прибуток фірми за рік (12 місяців). Потім користувач вводить діапазон (наприклад, 3 і 6 — пошук між третім і шостим місяцем). Необхідно визначити місяць, у якому прибуток був максимальним, і місяць, у якому прибуток був мінімальним, з урахуванням обраного діапазону.

Завдання 3. В одновимірному масиві, що складається з N дійсних чисел, обчислити:

- Суму від'ємних елементів;
- Добуток елементів, що розташовані між \min і \max елементами;
- Добуток елементів з парними номерами;
- Суму елементів, що розташовані між першим і останнім від'ємними елементами.