

Тиждень 1

Курс «Основи програмування на мові С++»

Тема: Вступ у мову програмування «С++»

Домашне завдання 1

Завдання 1. Написати в словесній формі та намалювати блок-схему алгоритму користування банкоматом.

Завдання 2. Написати в словесній формі та намалювати блок-схему алгоритму відвідування бібліотеки.

S I E P computer agademy

Тиждень 1

Тема: Вступ у мову програмування «С++»

Домашне завдання 2

Завдання 1. Вивести на екран один куплет улюбленого вірша або пісні, із зазначенням автора або виконавця. Використовуйте escape-послідовності для форматування.

Завдання 2. Вивести на екран вірш «*Every hunter wants...*» так, щоб кожен «колір» починався з нового рядка і відповідною кількістю табуляцій.

Завдання 3. Напишіть оголошення про продаж чогонебудь і виведіть його на екран у тому вигляді, як воно мало б бути надруковано.

Наприклад:

Продам цуценят. Порода: ротвейлер.

...

Тел.: 222-22-22
222 | 222 |
22 | 22 |
21 | 22 |
22 | 22 |