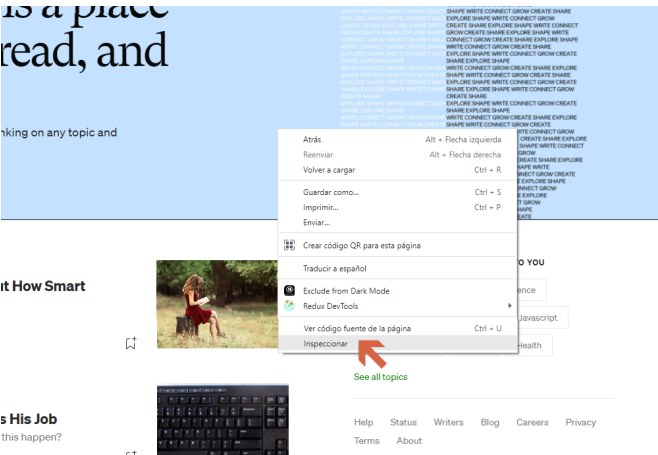


Sesión # 3 Componente Práctico

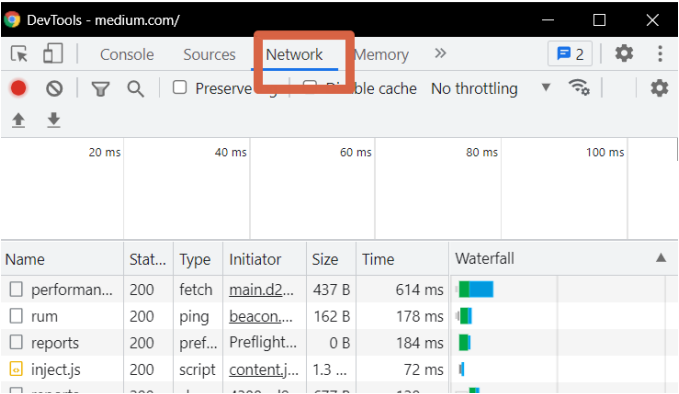
Introducción al desarrollo Web y Plataformas de desarrollo colaborativo

1. Inspecciona un sitio web y enuncia 3 de sus requests por medio de la herramienta ‘Inspeccionar elemento’ que ofrecen todos los navegadores actuales. Busca de tipo GET o POST. Sigue los siguientes pasos:

- Accede a un sitio web, ejemplo: <https://medium.com/>
- Haz click derecho sobre cualquier lugar de la página/sitio y selecciona la opción ‘Inspeccionar’



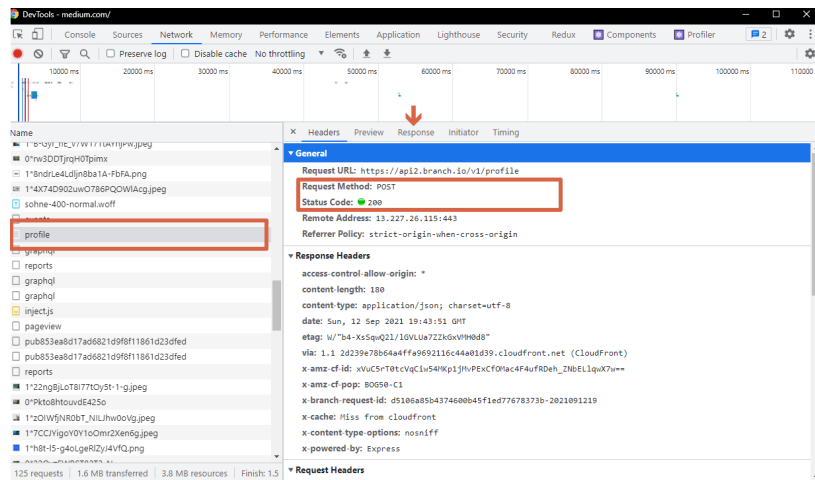
- Accede a la pestaña ‘Network’ de la ventana que se te abrirá llamada ‘Devtools’



- Sin cerrar la ventana ‘Devtools’, recarga el sitio que estás consultando
- Desde la pestaña Network, escoge 3 registros que sean de Type: xhr y llena la siguiente tabla

Name	Status	Request Method	Response

Nota: Esta información la puedes consultar haciendo click sobre cada registro, ejemplo:



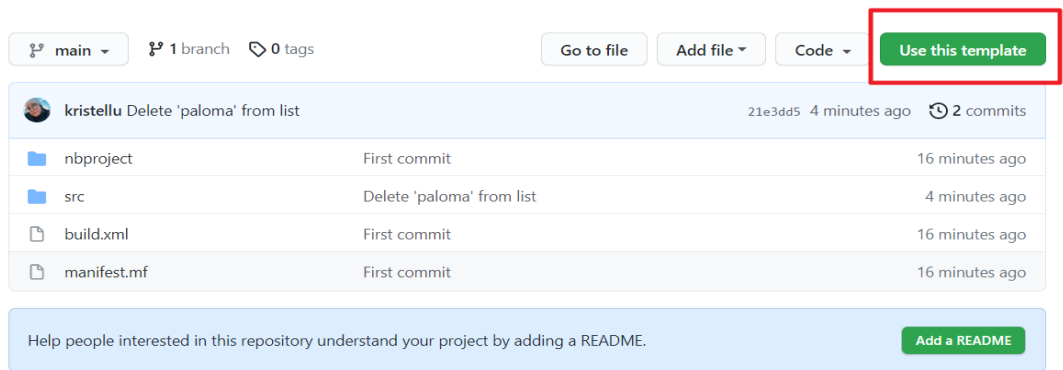
Más documentación sobre DevTools:

https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/Common_questions/What_are_browser_developer_tools

2. Ingresa a tu cuenta de Github, si aún no la tienes creala en: <https://github.com/join>
3. Una vez ya te encuentres registrado en Github, clona un proyecto. Sigue los siguientes pasos para configurar el entorno y realizar el proceso de clone:
 - a. Instala en tu equipo [Git](#)
 - b. Abre Git Bash instalada en el paso uno y define tu usuario e email (recomendación: usa los mismos de tu cuenta github)

```
$ git config --global user.name "eniun"
$ git config --global user.email info@eniun.com
```

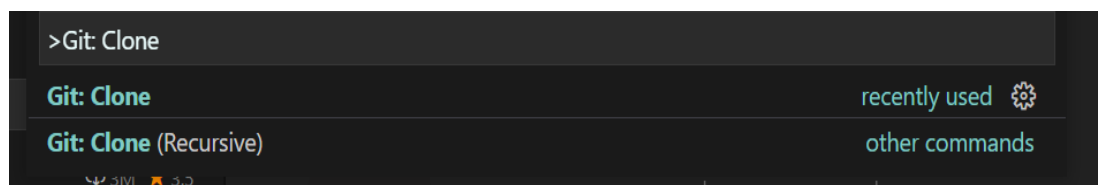
- c. Abre Visual Studio e instala la extensión: [GitHub](#), una vez instalada reinicia el editor
- d. Accede a <https://github.com/MisionTic-2022-Ciclo-3/vertebrado.git> y da click en el boton Use Template



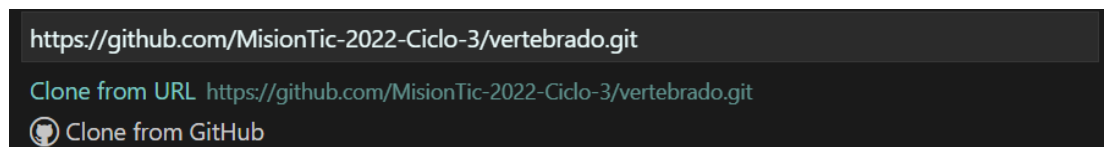
Asigna un nuevo nombre a tu repositorio y configúralo público.

- e. Desde Visual Studio accede a la paleta de comandos y selecciona la opción

Git: Clone



En la ventana siguiente, copie la dirección url del repositorio creado en el paso anterior.



- f. Asigna una ubicación en tu equipo para el repositorio.
- g. Abre la carpeta obtenida en Visual Studio y ejecuta el proyecto java (solo a manera de ejemplo, recuerda que en Github tienes la posibilidad de subir proyectos de cualquier lenguaje).
- h. Elimina Tiburón de la lista (archivo GeneradorVertebrados.java) y añade 'Perro'
- i. En Visual Studio, guarda cambios y haz Commit para almacenar los cambios en tu repositorio local. Añade un mensaje de commit que vaya acorde a los cambios que realizaste.
- j. Realiza Push de tus cambios para enviar el proyecto a su repositorio remoto en GitHub.

[Video de ejemplo de como hacer commit y push desde visual studio](#)

Si quieres saber más sobre GitHub:

[Más documentación acerca GitHub \(con terminal\)](#)

[Guía GitHub, su objetivo](#)