MANUAL DE INSTALACIÓN FLASK EN WINDOWS

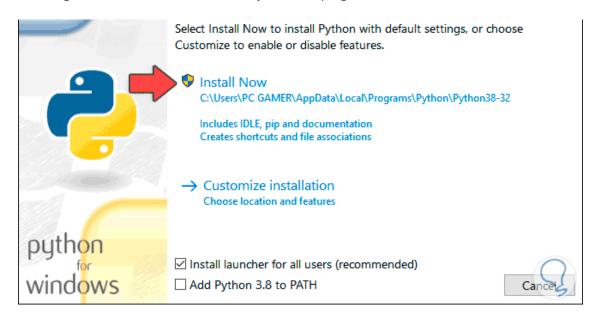
Paso 1

El primer requisito es contar con Python, en caso de no contar con Python podemos ir al siguiente enlace: https://www.python.org/downloads/

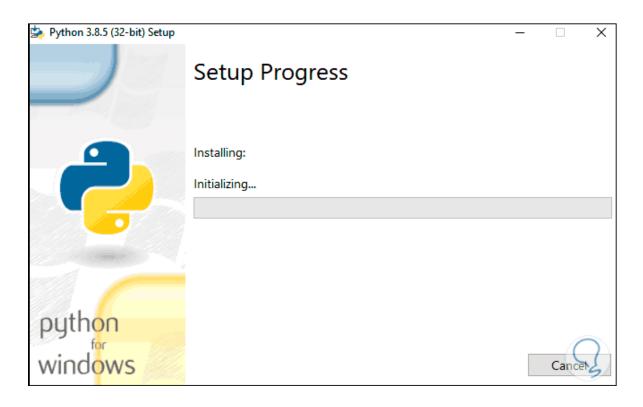


Paso 2

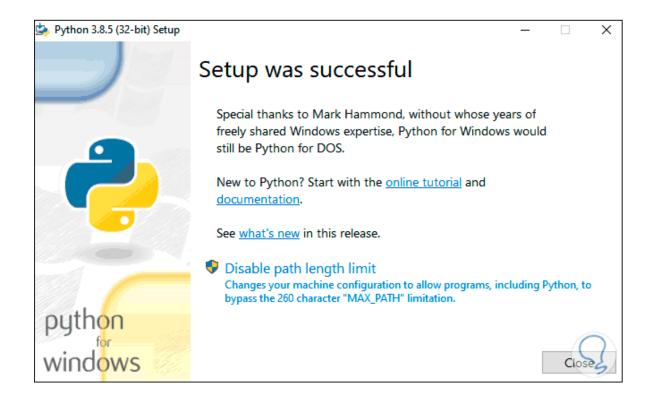
Descargamos la versión más reciente y será desplegado el asistente de instalación:



Paso 3
Seleccionamos "Install Now" para proceder con la instalación de Python en Windows 10:



Paso 4
Al finalizar veremos lo siguiente:

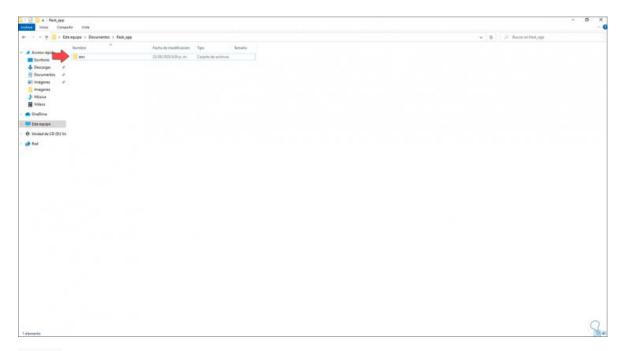


Este proceso lo haremos si no contamos con Python en el sistema. Una vez dispongamos de Python, crearemos una carpeta donde se alojará la configuración de la aplicación, en este caso hemos creado una en Documentos llamada "flask_app", la tuya puede ser la de tu proyecto, luego de esto accedemos a la terminal y allí iremos a la ruta de la carpeta creada (usando cd) y ejecutamos lo siguiente:

py -m venv env



Paso 6
Esto creará el entorno virtual de Flask, vamos a la carpeta y observamos el contenido:



Paso 7

Al dar doble clic sobre ella vemos sus archivos de configuración:



Paso 8

Retornamos a la terminal y activamos el entorno con el siguiente comando:

env\Scripts\activate

Instalamos Flask con el siguiente comando:

pip install flask

```
C:\Users\solve\Documents\flask_app>py -m venv env

C:\Users\solve\Documents\flask_app>py -m venv env

C:\Users\solve\Documents\flask_app>env\Scripts\activate

(env) C:\Users\solve\Documents\flask_app>pip install flask
Collecting flask
Downloading Flask-1.1.2-py2.py3-none-any.whl (94 k8)

[94 k8 777 k8/s

Collecting Click>-5.1

Downloading Click>-7.1.2-py2.py3-none-any.whl (82 k8)

Downloading Nerkzeug>-0.15

Collecting Nerkzeug>-0.15

Downloading Nerkzeug>-1.0.1-py2.py3-none-any.whl (125 k8)

Collecting Inja2>-2.10.1

Downloading Inja2>-2.10.2-py2.py3-none-any.whl (16 k8)

Collecting Nervinose-1.1.1-ep3e-cp3e-win32.whl (16 k8)

Collecting Inja2>-2.11.2-py2.py3-none-any.whl (18 k8)

Collecting Inja2>-2.11.2-py2.py3-none-any.whl (18 k8)

Collecting Inja2>-2.11.2-py2.py3-none-any.whl (19 k8)

Collecting Inja2>-2.11.2-py2.py3-no
```

en la parte inferior se recomienda actualizar pip a la versión más actual.

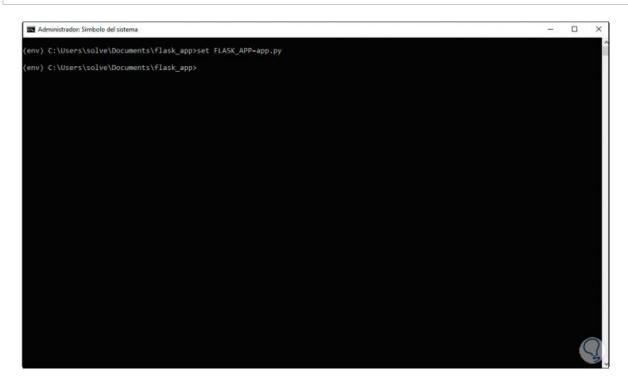
Paso 10

Con algún editor avanzado, en nuestro caso Visual Studio Code, creamos un nuevo archivo llamado app.py y lo guardamos en la carpeta creado dicho archivo .py:



Establecemos la aplicación con la siguiente orden:

```
set FLASK_APP=app.py
```



Paso 12

Ahora vamos al archivo con el editor e ingresamos lo siguiente:

```
from flask import Flask
app = Flask(__name__)
@app.route('/')
def index():
return '<h1>Hola!<h1>'
```

Para correr este ambiente iremos a la terminal y allí ejecutamos:

flask run

```
Administradon Simbolo del sistema - flask run

(env) C:\Users\solve\Documents\flask_app>set FLASK_APP-app.py

(env) C:\Users\solve\Documents\flask_app>flask run

* Serving Flask app "app.py"

#RANGITIO: This is a development server. Do not use it in a production deployment.

#Use a production NSGI server instead.

* Debug mode: off

* Running on http://127.0.0.1:5000/ (Press CTRL+C to quit)

* Obelow mode: Off

* Running on http://127.0.0.1:5000/ (Press CTRL+C to quit)
```

Tenemos presente la IP asignada allí, abrimos un navegador y al ingresar esta dirección veremos lo siguiente:



Paso 15

Ahora es posible añadir algo más a nuestro archivo, establecemos una variable de nombre, ingresamos esto:

```
from flask import Flask
app = Flask(__name__)
@app.route('/<name>')
def index(name):
return '<h1>Hola {}!<h1>' . format (name)
```

```
# app.py 1 X
    app.py > ...
    from flask import Flask

app = Flask(__name__)

def index(name):
    return '<h1>Hola {}!<h1>' . format (name)
```

Guardamos los cambios, cerramos el proceso actual en la terminal con Ctrl + C y de nuevo ejecutamos: Ctrl R

flask run

```
EX Administrador Simbolo del sistema - flask run

(env) C:\Users\solve\Documents\flask_app>set FLASK_APP-app.py

(env) C:\Users\solve\Documents\flask_app>flask run

* Serving flask app "app.py"

* Environment: production
MARNING: This is a development server. Do not use it in a production deployment.
Use a production MSG1 server instead.

* Debug mode: off

* Running on http://127.0.0.1:5000/ (Press CTRL+C to quit)
127.0.0.1 - - [22/Sep/2020 20:26:55] "-[37mGET / HTTP/1.1+[00]" 200 -
[27.0.0.1 - - [22/Sep/2020 20:26:55] "-[37mGET / HTTP/1.1+[00]" 200 -
[201) C:\Users\solve\Documents\flask_app>
[201) C:\Users\solve\Documents\flask_app>
[201) C:\Users\solve\Documents\flask_app>
[201) C:\Users\solve\Documents\flask_app>
[201) C:\Users\solve\Documents\flask_app>
[202) Cenv) C:\Users\solve\Documents\flask_app>
[202) Cenv) C:\Users\solve\Documents\flask_app>
[203) Cenv) C:\Users\solve\Documents\flask_app>
[203] Cenv) C:\Users\solve\Documents\flask_app>
[204] Cenv) C:\Users\solve\Documents\flask_app>
[205] Cenv) C:\Users\solve\Documents\flask_app>
[207] Cenv) C:\Users\solve\Documents\flask_app>
[208] Cenv) C:\Users\solve\Documents\flask_app\cdot\Documents\flask_app>
[208] Cenv) C:\Users\solve\Documents\flask_app\cdot\
```

Ahora en el navegador debemos ingresar lo siguiente. Podemos ver el cambio, si no establecemos el nombre saldrá un error.

http://127.0.01:5000/nombre