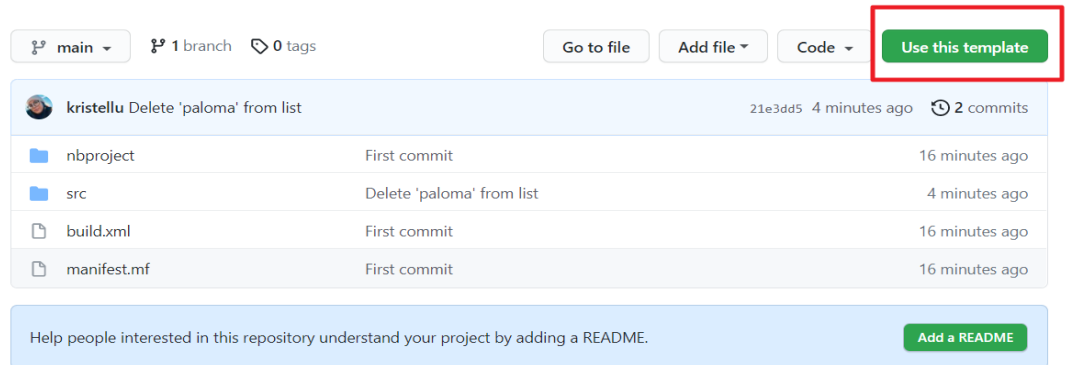


## Sesión # 4 Componente Práctico

### Plataformas de desarrollo colaborativo

1. Para el laboratorio del día de hoy, vas a necesitar una cuenta de GitHub. Si aún no lo has hecho, crea una. (<https://github.com/join>)
2. Clona un proyecto
  - a. Instala en tu equipo [Git](#)
  - b. Abre Git Bash instalada en el paso uno y define tu usuario e email (recomendación: usa los mismos de tu cuenta github)

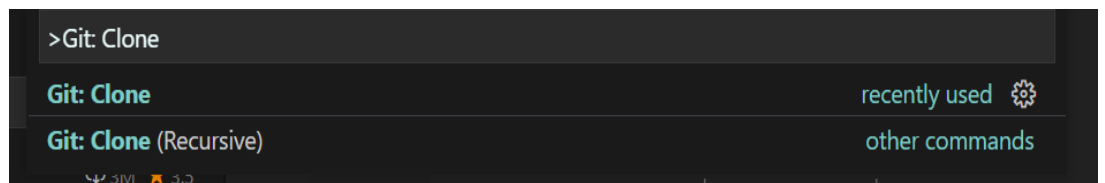
```
$ git config --global user.name "eniun"
$ git config --global user.email info@eniun.com
```
  - c. Abre Visual Studio e instala la extensión: [GitHub](#), una vez instalada reinicia el editor
  - d. Accede a <https://github.com/MisionTic-2022-Ciclo-3/vertebrado.git> y da click en el boton Use Template



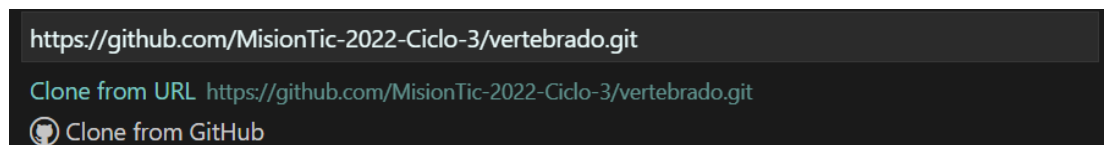
Asigna un nuevo nombre a tu repositorio y configúralo público.

- e. En Visual Studio accede a la paleta de comandos y selecciona la opción

*Git: Clone*



*En la ventana siguiente, copie la dirección url del nuevo repositorio creado en el paso anterior*



- f. Asigna una ubicación en tu equipo para el repositorio.
- g. Abre la carpeta obtenida y ejecuta el proyecto.

3. Modificar un archivo
  - a. Elimina Tiburón de la lista (archivo GeneradorVertebrados.java) y añade Perro
  - b. En Visual Studio, guarda cambios y haz Commit para almacenar los cambios en el repositorio local.
  - c. Realiza Push de tus cambios para enviar el proyecto a su repositorio remoto en GitHub.

[Video de ejemplo de como hacer commit y push desde visual studio](#)  
[Más documentación acerca GitHub \(con terminal\)](#)

Si quieres saber más: [Guía GitHub, su objetivo](#)