

## Sesión # 8 Componente Práctico

### Manejo de la librería GetX

Con ayuda del profesor, continuamos con el proyecto trabajado en la Sesión 7 pero ahora, implementaremos la librería GetX en la solución. Recuerda que la aplicación debe realizar la conversión de números decimales a binarios y números binarios en decimales.

Ten en cuenta la siguiente documentación:

- Descarga el template <https://github.com/EjemplosMisionTic2022/getx-sesion8> y sigue las instrucciones descritas en los archivos:
  - main.dart
  - converter\_controller.dart
  - converter.dart
- Enuncia que ventajas tiene GetX en navegación de una App

#### Enlaces de interés:

- Dependency injection  
<https://pub.dev/packages/get#dependency-management>  
<https://medium.com/flutter-community/the-flutter-getx-ecosystem-dependency-injection-8e763d0ec6b9>
- State management <https://pub.dev/packages/get#state-management>