

Sesión # 4 Componente Práctico

Diseño de interfaces en Flutter: Widgets con estado

Continuando con el desarrollo de nuestra App - Red de egresados, vamos a implementar nuestro diseño en Flutter, para ello utiliza como template del siguiente repositorio: https://github.com/EjemplosMisionTic2022/red_egresad aquí podrás encontrar una rama para cada tema trabajado.

1. Crea tu repositorio con el template señalado
2. Inicia la creación de las vistas planeadas en tu prototipo
 - a. Implementa widgets sin estado, siguiendo con las indicaciones del profesor.
 - b. Accede a la rama s4-stateless-widgets
 - c. Sigue las instrucciones de los los siguientes archivos:
 - `ui/pages/content/public_offers/widgets/offer_card.dart`
 - `ui/pages/content/states/widgets/state_card.dart`
 - d. Accede a la rama s4-stateful-widgets
 - e. Implementa los widgets con estado, siguiendo con los lineamientos del instructor. Modifica el siguiente archivo:
 - `ui/pages/content/public_offers/public_offers_screen.dart`
3. Crea la navegación entre pantallas de nuestra app
 - a. Accede a la rama s4-navigation
 - b. Implementa las rutas de nuestra App en el archivo `app.dart`
 - c. Implementa el metodo `onPressed` para ejecutar una acción al presionar el botón 'Iniciar Sesión' en el archivo `login_screen.dart`
 - d. Implementa el metodo `onSignOff` para redirigir a la ruta de autenticación en el archivo `content_page.dart`