

Sesión # 3 Componente Práctico

Diseño de interfaces en Flutter: Widgets sin estado

Continuando con el enunciado descrito en el componente práctico de la sesión anterior, vamos a implementar el diseño de nuestra App en alta fidelidad.

Un prototipo de alta fidelidad es un prototipo digital que permite al usuario verlo en una pantalla e interactuar con él como si fuera el mismo servicio. Esto permite realizar pruebas ("testeo") con usuarios y realizar mejoras en la solución.

1. Utiliza como herramienta: [Figma](#) y sigue el diseño descrito.
2. Contesta las siguientes preguntas:
 - ¿Qué utilidad encuentras en contar con un prototipo de baja fidelidad y uno de alta fidelidad?
 - ¿Qué otras herramientas conoces para realizar este tipo de diseños?

Enlaces de apoyo:

[Qué es Figma](#)

[Creación proyecto Figma](#)

[Creación de prototipos](#)

Ejemplo solución:





