

Sesión # 4 Componente Práctico

Diseño de interfaces en Flutter: Widgets con estado

1. Para el siguiente componente práctico usted como instructor debe guiar al tripulante en el desarrollo y escritura del código.
2. Lea el enunciado del tripulante
3. Revise el repositorio https://github.com/misionticmovil/red_egresados . Recuerde que este repositorio ya cuenta con todo desarrollado, se encuentra dividido por ramas (una por tema, donde se indica también la sesión) y es la base para que usted como instructor le indique a los tripulantes qué realizar.
4. Recuerde a los tripulantes el enunciado del [proyecto red egresados](#) y muestre su ejecución final (rama s16-notifications del repositorio punto anterior)
5. Para realizar el componente práctico es necesario que usted haga uso del [template del tema](#) (el mismo usado por los estudiantes), y durante el avance de la codificación proceda a resolver dudas y explicar el funcionamiento del código.
6. Explique lo que se planea hacer en el enunciado.
7. **Stateless Widgets:** Acceda a la rama [s4-stateless-widgets](#) el cual contiene la plantilla para la implementación de widgets sin estado.
Archivos a modificar:
 - `ui/pages/content/public_offers/widgets/offer_card.dart`
 - `ui/pages/content/states/widgets/state_card.dart`
8. En primer lugar debe guiar a los tripulantes en la implementación del widget `offer_card.dart`, en el cual es necesario implementar la estructura completa del mismo.
9. Una vez finalizado `offer_card.dart`, acceda a `state_card.dart` en el cual solo debe implementar el método `build()`, de tal manera que pueda hacer énfasis en la estructura y con construcción de un widget.
10. **Stateful Widgets:** Acceda a la rama [s4-stateful-widgets](#) el cual contiene la plantilla para la implementación de widgets sin estado.
Archivos a modificar:
 - `ui/pages/content/public_offers/public_offers_screen.dart`
11. Cuando ingrese al archivo `public_offers_screen.dart`, encontrará dos clases, guíe a los tripulantes en la implementación de la clase `_State`, y posteriormente guíe la implementación de la clase `PublicOffersScreen`
12. **Navegación:** Acceda a la rama [s4-navigation](#) el cual contiene la plantilla para la implementación de navegación entre pantallas usando `GetX`.
Archivos a modificar:

- `ui/app.dart`
- `ui/pages/authentication/login/login_screen.dart`
- `ui/pages/content/content_page.dart`

13. Primero, agregue las rutas para la aplicación en `app.dart`: `'/auth' y '/content'`

14. Después en `login_screen.dart` agregue la acción para disparar el cambio de ruta en el botón Iniciar Sesión de tal manera que quede como el código guía proveído.

15. Por último, agregue la acción que dirige a la ruta de autenticación en `content_page.dart` siguiendo el mismo procedimiento que el punto 14.