**Sesión # 3 Componente Práctico**

**Diseño de interfaces en Flutter: Widgets sin estado**

Continuando con el enunciado descrito en el componente práctico de la sesión anterior, vamos a implementar el diseño de nuestra App en alta fidelidad.

*Un prototipo de alta fidelidad es un prototipo digital que permite al usuario verlo en una pantalla e interactuar con él como si fuera el mismo servicio. Esto permite realizar pruebas (“testeo”) con usuarios y realizar mejoras en la solución.*

Utiliza como herramienta: [Figma y sigue el siguiente diseño:](https://www.figma.com/best-practices/guide-to-developer-handoff/components-styles-and-documentation/)





