**Sesión # 8 Componente Práctico**

**Manejo de la librería GetX**

Con ayuda de profesor, continúa con el enunciado trabajado en la Sesión 7 pero ahora, implementa la librería GetX en tu solución. Recuerda que tu aplicación debe realizar la conversión de números decimales a binarios y números binarios en decimales.

Ten en cuenta la siguiente documentación:

* Descarga el template \_\_\_ y sigue las instrucciones del archivo \_\_\_
* Dependency injection

<https://pub.dev/packages/get#dependency-management> <https://medium.com/flutter-community/the-flutter-getx-ecosystem-dependency-injection-8e763d0ec6b9>

* State management <https://pub.dev/packages/get#state-management>