**Sesión # 10 Componente Práctico**

**Firebase**

Continuando con el proyecto creado en la sesión anterior (9), vamos a proceder con la implementación de los requerimientos solicitados para nuestra aplicación.

**Requerimiento:**

1. Registro e inicio de sesión de usuarios

*Detalles:* Se debe solicitar en un formulario los campos: nombre, correo y contraseña y enviar los datos a firebase. Implementación de autenticación basada en correo y clave y Google.

**Instrucciones para implementación:**

1. Con ayuda del profesor, crea la configuración del proyecto (FlutterFire)
2. Genera un archivo de configuración de proyecto de Firebase y agregalo a tu proyecto
3. Inicializa FlutterFire
4. Estudia los archivos de sign up y login repo/[lib](https://github.com/Franklinz98/red_egresados_reducido/tree/s10/firebase-auth/lib)/[ui](https://github.com/Franklinz98/red_egresados_reducido/tree/s10/firebase-auth/lib/ui)/[pages](https://github.com/Franklinz98/red_egresados_reducido/tree/s10/firebase-auth/lib/ui/pages)/authentication/ y lee con detenimiento los comentarios existentes
5. Dentro del archivo singup\_screen.dart agrega el método de registro siguiendo las indicaciones del profesor.
6. Dentro del archivo login\_screen.dart agrega el método de autenticación siguiendo las indicaciones del profesor.
7. Modifica los archivos existentes (google\_auth, password\_auth) en el directorio ../lib/data/repositories/ , sigue las instrucciones señaladas

**Conceptos importantes:**

* **Firebase:** Firebase se trata de una plataforma móvil creada por Google, cuya principal función es desarrollar y facilitar la creación de apps de elevada calidad de una forma rápida y sin necesidad de gestionar servidores. ( <https://firebase.google.com/docs> )
* **Autenticación**: La autenticación es la capacidad de demostrar que un usuario o una aplicación es realmente quién dicha persona o aplicación asegura ser. ([https://www.ibm.com/docs](https://www.ibm.com/docs/es/ibm-mq/7.5?topic=ssfksj-7-5-0-com-ibm-mq-sec-doc-q009740--htm))