**Sesión # 15 Componente Práctico**

**Manejo de la cámara**

En esta sesión vamos a implementar funciones basades en la cámara desde una app Flutter. Para ello, sigue los siguientes pasos:

1. Crea un nuevo respositorio en tu cuenta de GitHub a partir del template: <https://github.com/EjemplosMisionTic2022/camera-usage>
2. Implementa en lib/main.dart el listado de las camaras disponibles
3. Implementa el controlador encargado de utilizar la cámara. Sigue las instrucciones del archivo lib/domain/use\_case/controllers/camera\_controller.dart
4. Sigue las instrucciones del archivo lib/presentation/pages/home/camera/camera\_screen.dart