**Plataforma Gestión de Campeonatos**

La agrupaciónLiga juvenil de Riohacha se encarga de realizar campeonatos de curling. Últimamente han tenido varios cambios de manager, por lo que las herramientas que han venido usando para agendar y gestionar estos campeonatos han variado mucho y la información no se encuentra centralizada. Motivo por el cual lo contactan a usted y a su equipo para construir una plataforma para la gestión de campeonatos de curling.

Los tipos de usuarios que debe manejar el sistema son administrador, usuario externo y usuario interno.

Un usuario interno deberá estar en la capacidad de:

* Crear un campeonato indicando lugar, fecha, número de equipos, y premio de los primeros dos lugares.
* Modificar el estado de un campeonato (Aceptando inscripciones, inscripciones cerradas, en proceso, terminado).
* Cancelar un campeonato.
* Aceptar/Aprobar el registro de un equipo a un campeonato. Solo se puede inscribir mientras se estén aceptando inscripciones.
* Dado un campeonato y un equipo ingresar/actualizar los puntos obtenidos en el campeonato.
* Generar un reporte indicando los campeonatos y el estado de cada uno de ellos.
* Dado un campeonato ver la tabla de posiciones del mismo.
* Crear listado de partidos de un campeonato, basado en los equipos creados para este. Los partidos se realizan entre dos equipos.
* Definir fechas para la realización de los partidos.
* Definir resultados de los partidos creados.

Un usuario externo debe estar en la capacidad de:

* Registrarse en la plataforma.
* Un usuario puede registrar únicamente un equipo.
* Inscribir un equipo a un campeonato.
* Eliminar un equipo.
* Crear y configurar el equipo (Información de los jugadores: nombre, documento de identificación personal y edad).
  + Un jugador solo puede pertenecer a un equipo en un campeonato, pero puede pertenecer a otro equipo de otro campeonato.
* Retirar la inscripción de un equipo en un campeonato.
* Ver tabla de posiciones de un campeonato.

Requerimientos adicionales del sistema.

* El sistema debe generar la tabla de posiciones de un campeonato con base en los puntos registrados por equipo.

Un administrador se encarga de gestionar los usuarios internos y además ejerce control total de la plataforma.

***Notas***:

* ***Los datos suministrados por los usuarios deben cumplir la política de privacidad de datos vigente, es decir las contraseñas de los usuarios deben almacenarse de forma cifrada y la conexión al servidor debe realizarse de forma segura.***
* ***La base de datos debe ser no relacional.***
* ***Se debe utilizar una arquitectura desacoplada, es decir, una API back end y un front end que consuma dicha API.***
* ***La API back end debe estar desarrollada en Express.js***
* ***El front end debe estar desarrollado en React.js***
* ***Se debe utilizar Bootstrap como librería CSS para manejar los estilos de su aplicación.***